

CATALOGO DE JUGUETES 90/91

El Corte Inglés


te llama
tu Baby Feber
Mami...
pipi.
Tengo
sueño,
acuéstame
mami...
Mami,
tengo
hambre
Juega
conmigo
mami
BABY FEBER
BABY FEBER
LO TIENE TODO,
TODO, TODO
Este es tu baby.
FEBER

CUMPLIENDO ILUSIONES

Para hacer realidad las esperanzas de un niño en Navidad, hemos tenido que viajar mucho.
Hemos recorrido miles de kilómetros y multitud de países para poder reunir, aquí y ahora, una fantástica exposición-venta de juguetes de todo el mundo. Muñecos, juegos de construcción y de habilidad, novedades nacionales e internacionales, coches, disfraces... Todo para facilitar la labor de S.S.M.M. los Reyes Magos, y cumplir así las ilusiones de un niño.
Vale la pena el esfuerzo.

CATALOGO JUGUETES

SERVICIO ESPECIAL DE RESERVA DE JUGUETES

REGALO DE LAS PILAS EN LOS JUGUETES ELECTRICOS

El Corte Inglés

MUÑECOS ARTICULADOS Y ACCESORIOS



MANSION 1900
La gran Casa de Playmobil, es una casa llena de vida, con todas sus habitaciones, con los detalles más curiosos que puedas imaginar, donde suceden muchas historias. ¡Es una gran mansión que te va a hacer mucha ilusión!



FORTALEZA MEDIEVAL
Es inexpugnable, es invencible, muchas batallas se han librado a sus puertas. Es la fortaleza medieval de Playmobil. ¡Conquístala!



CASA MEDIEVAL
En esta casa te sucederán las historias más divertidas e inquietantes, en este mesón te esperan todos los personajes medievales de Playmobil, para jugar.



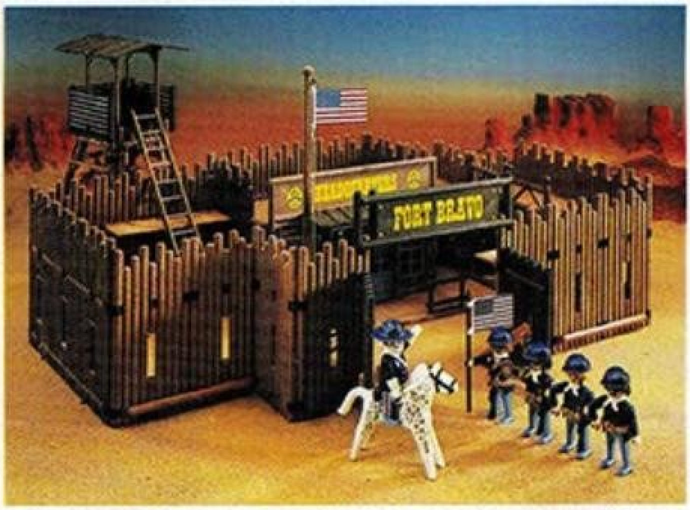
CAMION QUITANIEVES - OBRAS PUBLICAS
Se ponga lo que se ponga por delante, este camión Obras Públicas de Playmobil puede con todo.

playmobil



FORT BRAVO

Coloca a tus soldados cliks para defender el FORT BRAVO, los indios están al acecho, pero nunca bajes la guardia, el FORT BRAVO DE PLAYMOBIL, ¡es mucho fuerte!



PLAYMOBIL BARCO PIRATA

Este es el BARCO PIRATA más temido de todos los mares. Sus piratas siempre consiguen su botín. Así que enrólate en él, porque si no puedes acabar como un náufrago.



HELICOPTERO DE RESCATE

El equipo de rescate Playmobil va en helicóptero, solucionando cualquier ¿emergencia.
Un equipo de rescate para que te la juegues con él.

CAMION MOBIL CRANE

Este camión grúa llega tan lejos, con toda su fuerza y su potencia, que los otros nunca le alcanzarán.



playmobil

El Corte Inglés

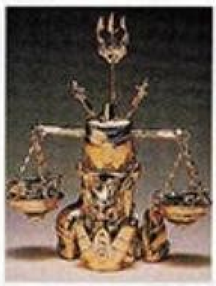
En estos tiempos de violencia aparecen los caballeros de la esperanza. Son los caballeros del zodiaco. Están provistos de poderes sobrehumanos para batirse en el cosmos, sus poderes inimaginables se multiplican hasta el infinito.

CONSTELACIONES (Se venden por separado)



CABALLEROS DEL ZODIACO SIGNOS (Se venden por separado)

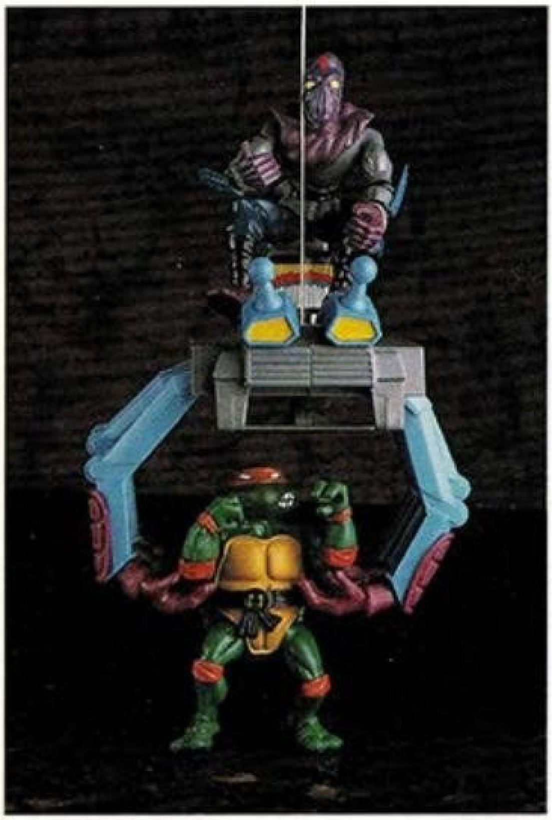






Ya han llegado las Tortugas Ninja! Son las simpáticas Tortugas devoradoras de pizzas que adiestradas por la rata Splinter van a luchar contra el Clan Foot. ¿Quién vencerá en la lucha sin cuartel entre las Tortugas y el Clan Foot?
Descubre los personajes de cada Clan y sus accesorios.



Knucklehead. Garra mecánica de ataque de los Foot. Con agarre automático de Tortugas.
(No incluye muñecos)



Party Wagon. Camioneta de ataque de las Tortugas. Puede transportar 6 Tortugas y está equipado con todo tipo de ingenios antifoot.
(No incluye muñecos)



Blimp-Zeppelin de ataque con planeador separable. Equipado con todo tipo de armas.
(No incluye muñecos)



D.E.M.O.N G.I. JOE
Juntando las cadenas el D.E.M.O.N consigue una apariencia mucho más terrible.
(Incluye piloto FERRET).

DESERT FOX G.I. JOE
Es rápido... es una fiera... y tiene a Cupra siempre bajo control.
(Incluye piloto TREADMARK)



G.I. JOE SWAMPMASHER
Vehículo de suspensión a 12 ruedas puede superar cualquier obstáculo que la madre naturaleza imponga.
Ametralladora multi-cañón y 2 misiles de superficie.
(Las figuras se venden por separado).

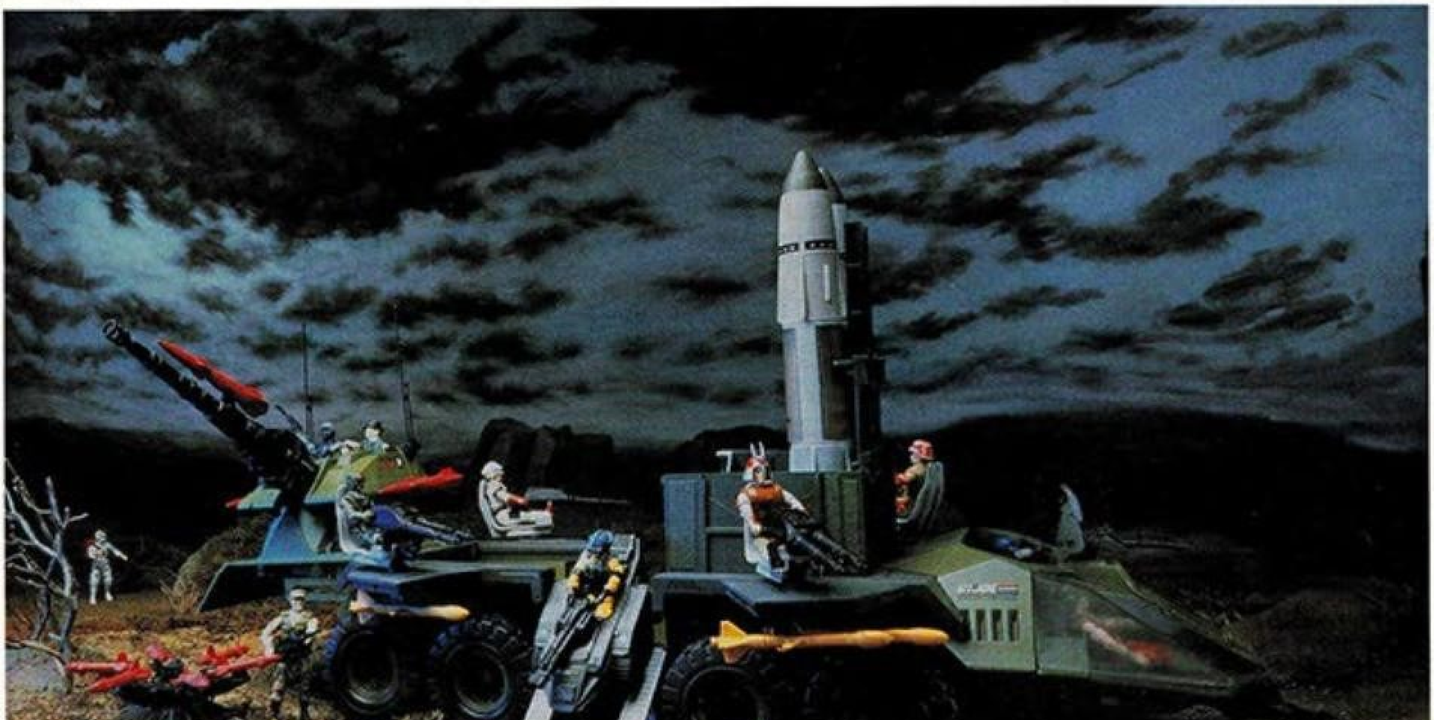
COBRA I.M.P. G.I. JOE
Este vehículo lanza misiles y tiene tracción por orugas.
(No incluye figuras)



PHANTOM
Nave aérea trans-atmosférica de G.I. JOE con tecnología "Invisible". (Incluye piloto GHOST RIDER).

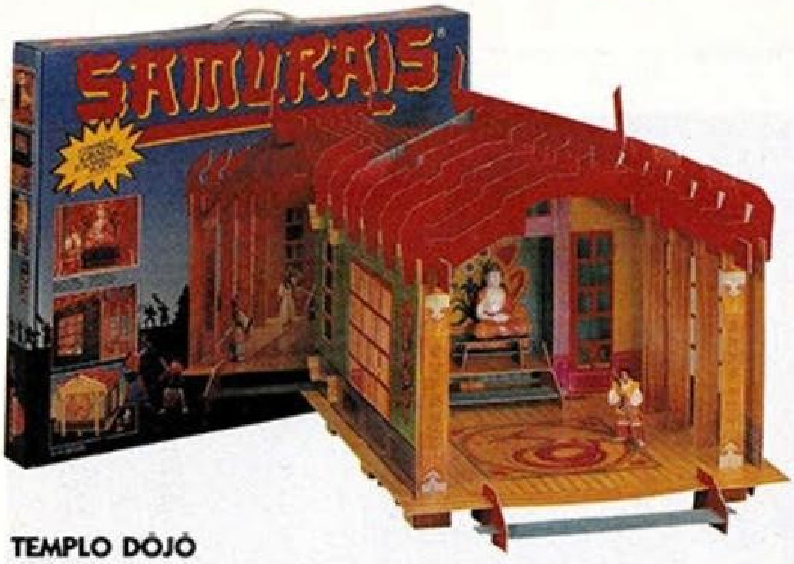


ROLLING THUNDER
La máquina de lucha más moderna de G.I. JOE. (Incluye piloto ARMADILLO).

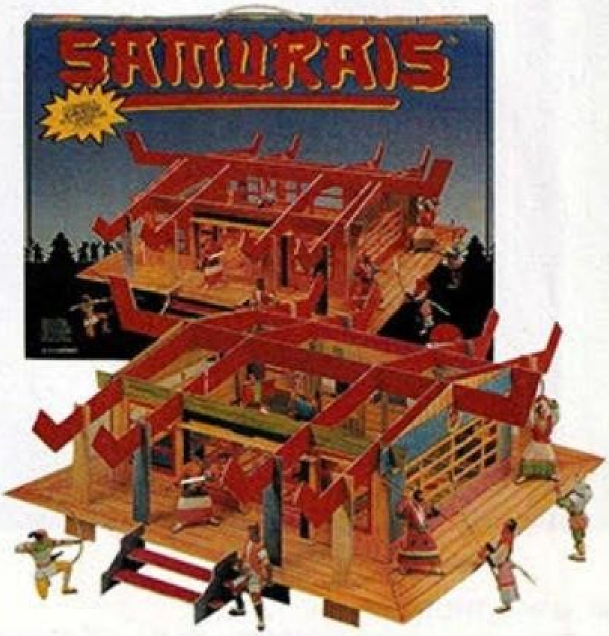


HASBRO

El Corte Inglés



CASA DÔMÔ
Casa de Sencilla construcción para encaje realizado en pasta-madera donde pelearán tus Samurais.
(No incluye figuras).



TEMPLO DÔJÔ
Templo de fácil construcción para encaje realizado en pasta-madera.
Incluye Buda y guerrero Sensei.



MAESTROS SAMURAIS
Doce personajes diferentes que se venden por separado. Cada figura incluye las armas del guerrero, el estandarte, una ficha de promoción y un libro personalizado.
Son coleccionables y con ellos podrás conseguir armas de plata.



STAR TOYS

DINO RIDERS

"Es la Era de los Dinosaurios; 65 millones de años antes de J.C. Los Dino-Riders, supervivientes de un planeta destruido, se convierten en aliados y amigos de los poderosos dinosaurios. Sus malvados enemigos, los Rulons, capturan y someten a los dinosaurios, aprovisionándoles con terribles Caracráneos. ¡Una guerra que empezó en una lejana galaxia y que prosigue en la tierra durante la extraordinaria Era Prehistórica! Dino-Riders™. Descubre el Poder de los Dinosaurios™.



COMANSI

El Corte Inglés

HE-MAN
El líder de los Masters Heroicos, con brazos articulados para manejar la Espada del Poder.

SKELETOR
El líder de los Guerreros Diabólicos, que maneja el Báculo-Calavera con sus brazos articulados.



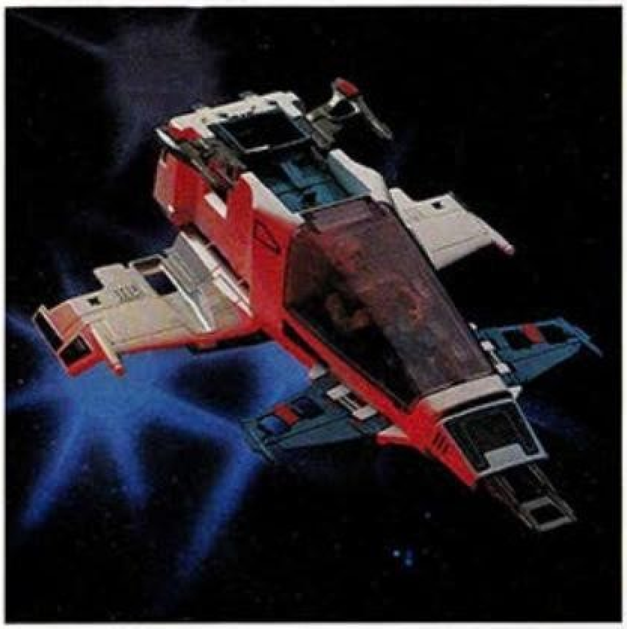
STARSHIP ETERNIA
La nave de He-man que puede adoptar 12 formas distintas, desde Torre de Control, a nave de combate; de base aérea, a centro de comunicaciones... etc. Emite luz y diferentes sonidos. (Eléctrico a pilas).



HE-MAN



NORDOR
Centro de mando de Skeletor, en forma de cráneo.
En su interior se esconde un proyector de imágenes de guerreros y planetas.
(Eléctrico a pilas).
(Figuras se venden por separado).



ASTROSUB
Nave Heroica. Con las alas plegadas es un submarino y desplegadas es una nave aérea. Puede aterrizar en el Starship Eternia.
(Figura se vende por separado).





TERRAPOD
Vehículo Diabólico. Puede cambiar de Torre Móvil a Tanque siniestro. Con pinzas para capturar a sus enemigos.
(Figuras se venden por separado).

LA ESPADA DEL PODER
Una espada hecha a la medida de los niños. Con 8 sonidos diferentes y ráfagas luminosas.
(Juguete eléctrico a pilas).



El Corte Inglés

CONSTRUCCIONES



TENTE MICRO
Juego de Construcción adosable
con el que podrás formar un mundo fascinante.



EXIN



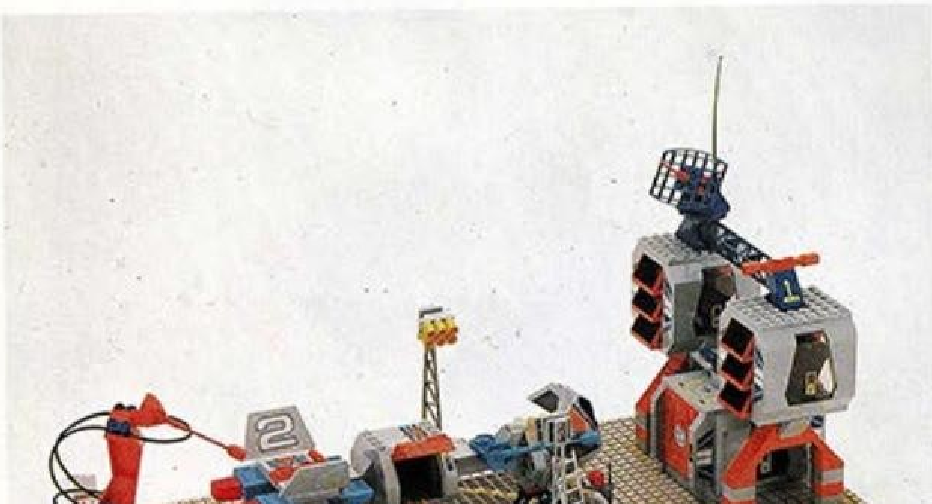
TAMBOR TENTE
Juego de construcción con resultados muy reales para divertirse desde el principio. Primero construyéndolo y luego jugando con las construcciones.



SUPER CINEXIN
El cine sin fin para tenerlo en casa y verlo con las amigas. Ahora con dos películas.



TENTE ELEPHANT
Un abundante surtido de bloques, de diversos tamaños y colores, que ofrecen al niño grandes posibilidades de juego creativo. Contiene además, personajes, vehículos y casetas.



TENTE ALFA AEROPUERTO
Nueva serie de modelos de gran solidez. Con personajes y multitud de piezas de nuevo diseño. Para que juegues antes, durante y después de construirlo.



KITS GOULA
Originales en madera de haya.
Atrévete a montarlos y
¡colecciónalos!

VIL-LA ROSA
Casita de madera, con muebles,
muñecos articulados y paredes
móviles.

DOMINO ABECEDARIO
Dominó en madera de haya, para
todas las edades.
Didácticos y divertidos.

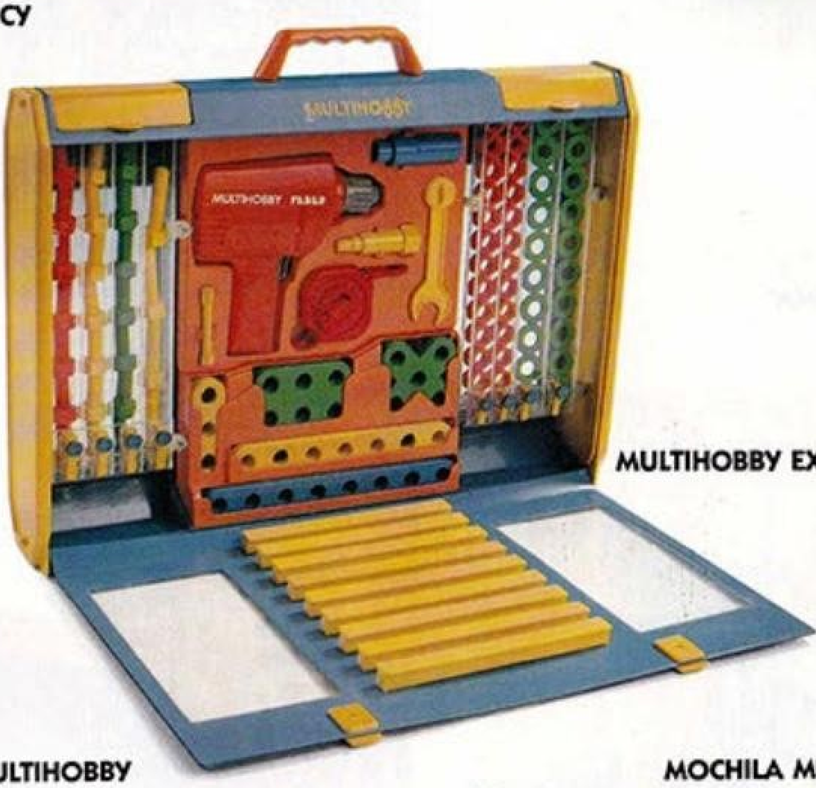
CASA GRANJA 38 PIEZAS
Simpática granja con gran
variedad de animales en madera,
donde podrás desarrollar tu
fantasía.

Goula





MULTIHOBBY EMERGENCY



MULTIHOBBY EXPRESS

SUPERTALADRADOR MULTIHOBBY

MOCHILA MULTIHOBBY



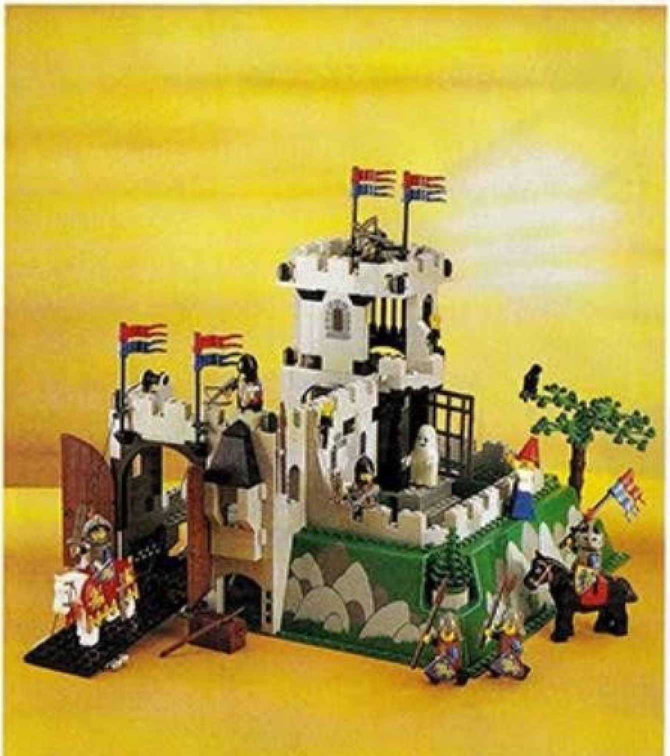






CENTRO DE RESCATE MOVIL
Tiene dirección y dos vehículos magnéticos.

EL CASTILLO DEL FANTASMA
La trampilla da acceso al sótano donde se esconde el arca del tesoro.



TODO TERRENO 6 V. TECHNIC
Nueva construcción de motor, con pistones, bielas y cigüeñal.



BARCO PIRATA. "EL TIBURON NEGRO"
Tiene cuatro cañones, que se disparan y cabina con dos entradas.





CUBO DUPLO
Ahora se pueden comprar ladrillos DUPLO "a cubos".



GRAN ZOO DUPLO
Con plataformas y toboganes para los animales africanos.



SUPER TRACK LEGO
Para los más experimentados en la construcción con LEGO, el fantástico Super Track LEGO.

ENVIORNMENT TREN MONOVIGA
El nuevo aeropuerto y la nueva línea de tren Monoviga unidos al parque de bomberos.



LEGO

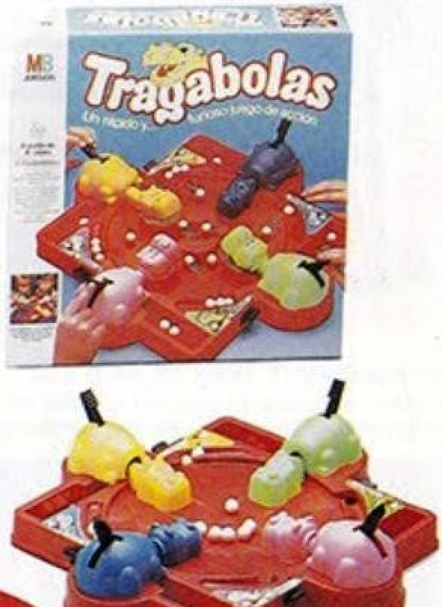
El Corte Inglés

JUEGOS DE MESA



BONGO KONGO
Róbale los cocos al gorila malhumorado.

TRAGABOLAS
Consigue que tu hipopótamo sea el más tragón.







DISEÑA LA MODA
Gira la rueda y diseña un vestuario precioso.

CHINCHEANDO
Atrapa a los chinches saltarines de esta cama motorizada.

MB
JUEGOS



SCATTERGORIES
Una carrera contra reloj en busca de palabras.



HOTEL
¡Juega a ser un magnate!



TWENTY QUESTIONS
Pon a prueba tus conocimientos y capacidad de memoria.



CHALADOS
El juego loco que siempre es diferente.

MB JUEGOS

El Corte Inglés



OPERACION
Juega a ser médico pero evita que el paciente se enfade.

LA RULETA DE LA FORTUNA
El emocionante concurso de televisión, ahora en tu casa.





TIBURON ATACA
El tiburón nunca se detiene en su persecución.

DINERO FACIL
Un juego rápido, apasionante y ¡muy divertido!



MB
JUEGOS



HUNDIR LA FLOTA POR COMPUTADOR
Emocionante juego de estrategia naval. Programación instantánea.

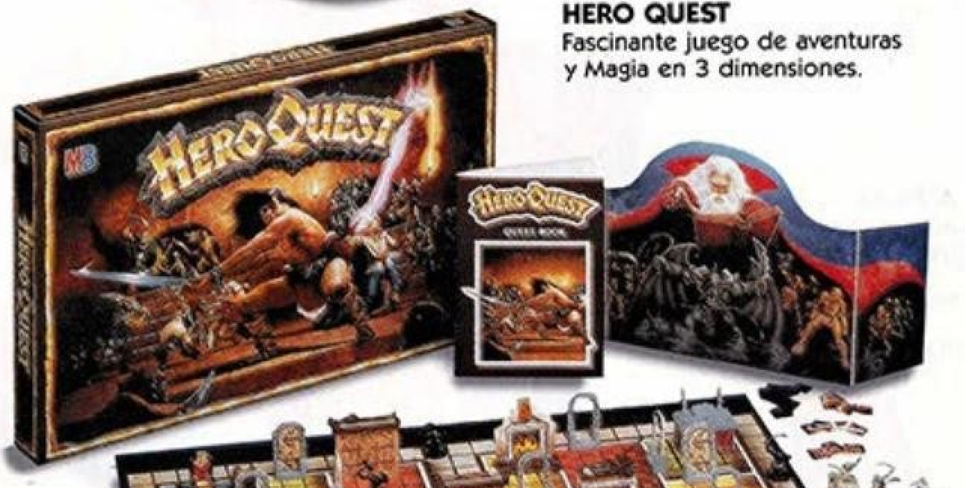


JUEGO DE JUEGOS
Compite en 14 juegos para ser el campeón.



SIMON
Un cerebro electrónico con memoria y luces.

HERO QUEST
Fascinante juego de aventuras y Magia en 3 dimensiones.

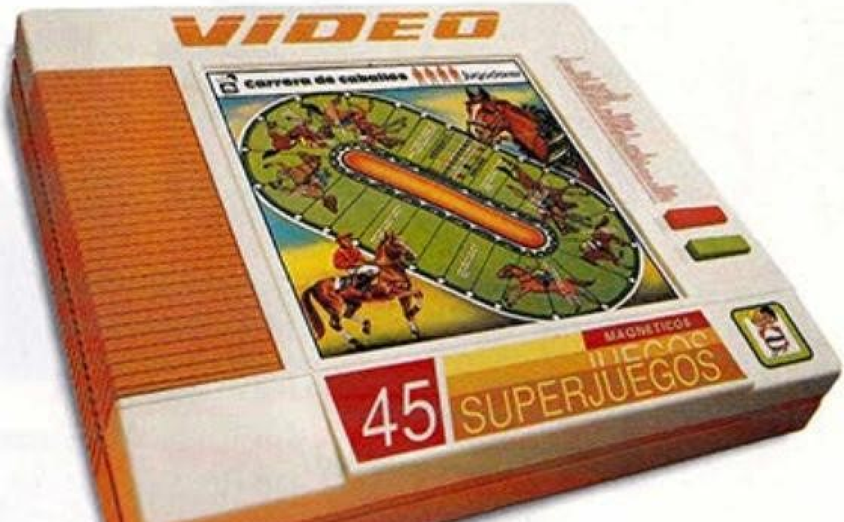




AJEDREZ-DAMAS
Estuche plegable de plástico imitación madera y barnizado, diseño clásico y elegante. Fichas ajedrez y damas magnéticas.

PARCHIS 6 JUGADORES
Parchís automático y magnético, con alojamiento para las fichas con soporte magnético.

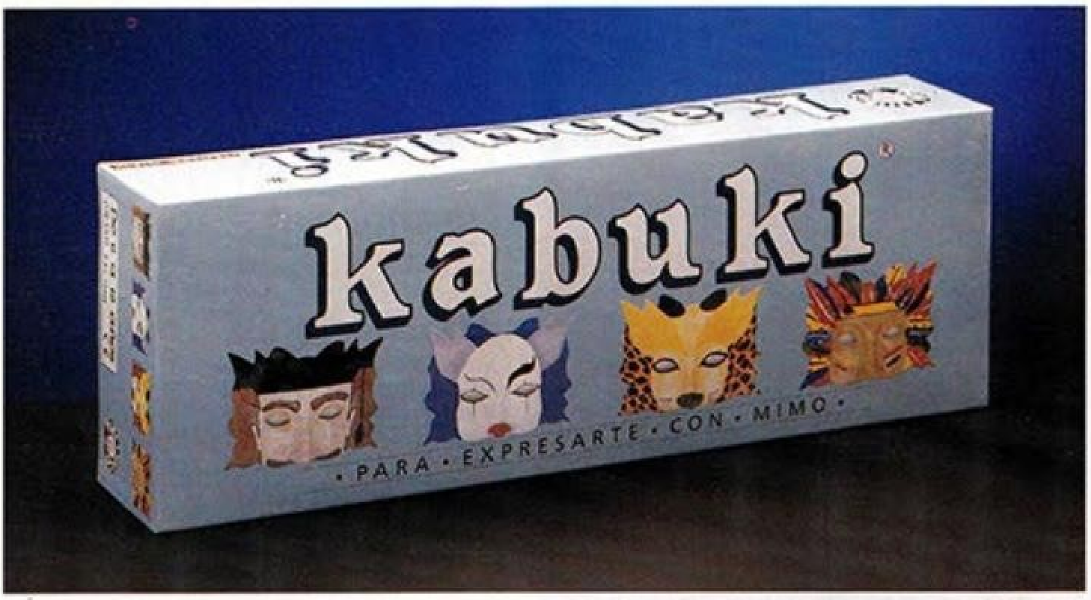




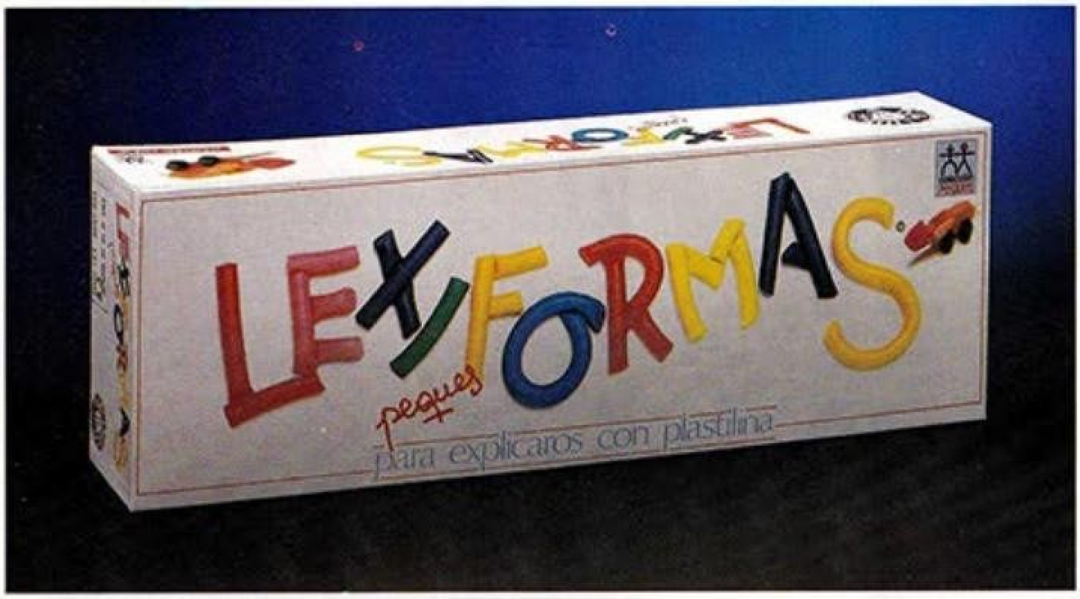
LOTERIA ELECTRICA A PILAS
Bingo eléctrico a pilas.
Material plástico ABS inyectado. Alojamiento para cartones y fichas.
Extracción automática de las bolas.
Bolas imborrables.
90 NUMEROS Y 48 CARTONES



VIDEO 45 JUEGOS MAGNETICOS
Cambio de juegos en pantalla mediante pulsación de las teclas de avance y retroceso.
Alojamiento de fichas en cajón.
Eléctrico. Funciona a pilas.



KABUKI
Consiste en interpretar una palabra mediante mimo, los demás jugadores intentarán adivinar de qué palabra se trata.



LEXIFORMAS PEQUES
Jugando por equipos, deberán modelar lo que les indique una de las cuatro categorías, que se han pensado especialmente para los niños.



TU TEATRO
De una manera mágica, los personajes de un cuento se transforman, en las manos del niño, en un mundo interminable de ilusión y diversión.



SAPIENTINO JUNIOR
Juego de preguntas y respuestas que apasiona a los niños en edad escolar. Consta de 6 láminas con ocho temas diferentes.



SAPIENTINO TACTIL
Juego electrónico programado para dar respuestas y emitir un sonido cada vez que el niño acierta el ejercicio propuesto.



SAPIENTINO
Juego de preguntas y respuestas que apasiona a los niños en edad escolar. Consta de 22 láminas con 40 temas diferentes y 660 preguntas.

PUBLIJUEGO

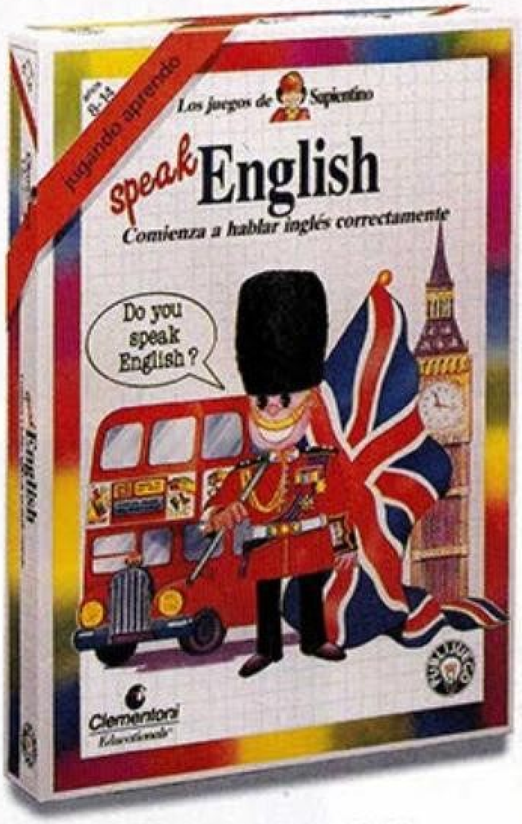


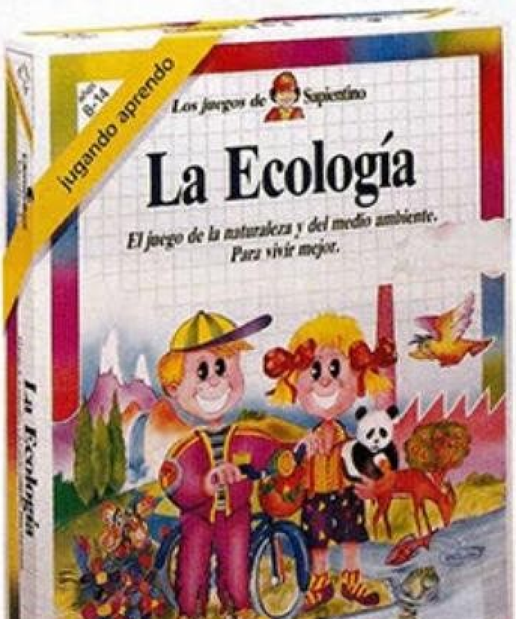
LAS PALABRAS

Introduce a los niños en la lectura y la escritura. Cinco juegos de distinta dificultad para jugar solos o con los amigos.

SPEAK ENGLISH

Introduce a los niños en el primer conocimiento del inglés, para aprender el significado y la escritura de las palabras.



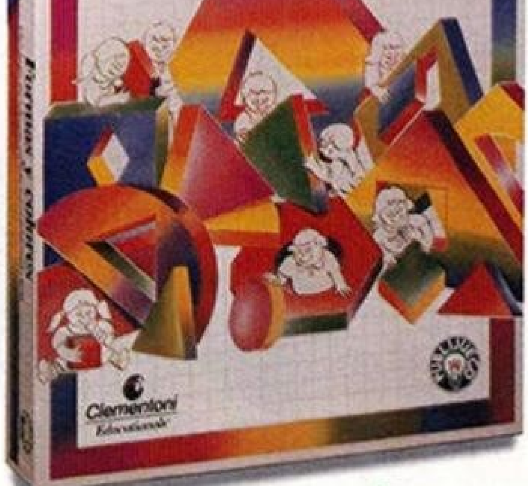


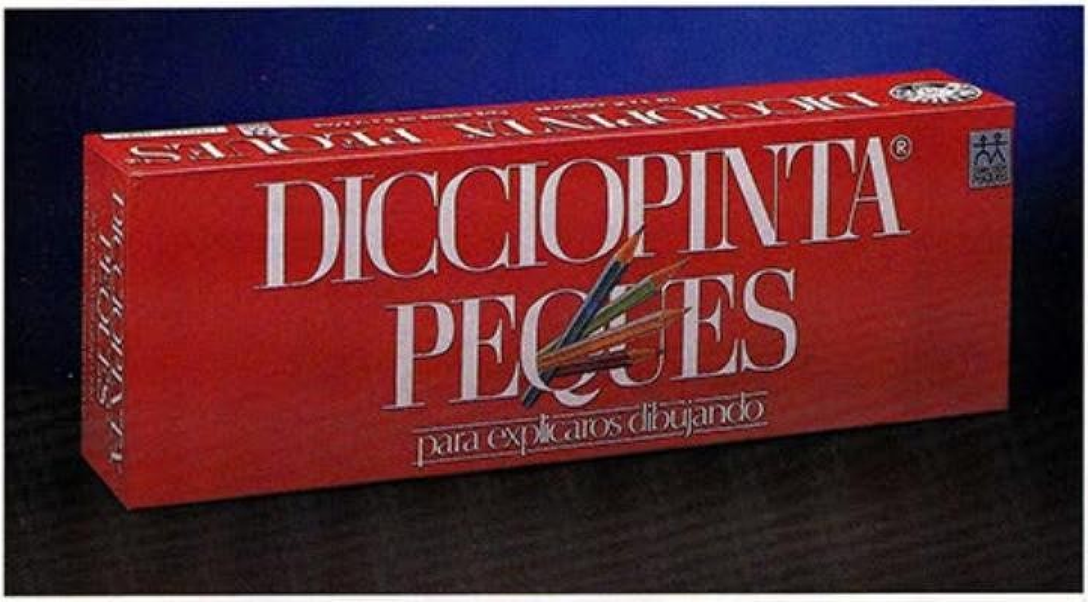
LA ECOLOGIA

Sensibiliza a los niños en el conocimiento de la situación ambiental y de los problemas que afligen a nuestro planeta.

FORMAS Y COLORES

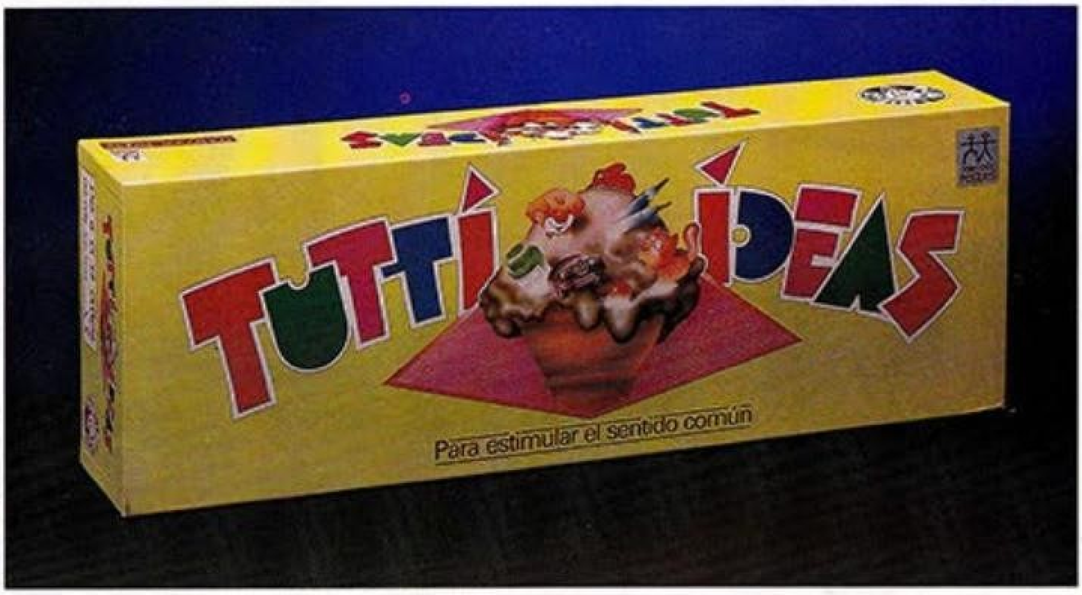
Cinco juegos que ayudan al niño a conocer las principales figuras geométricas y a distinguir numerosos colores.





DICCIOPINTA PEQUES
Consiste en intentar que miembros de un equipo identifiquen una palabra sólo con pistas que un jugador da con dibujos.

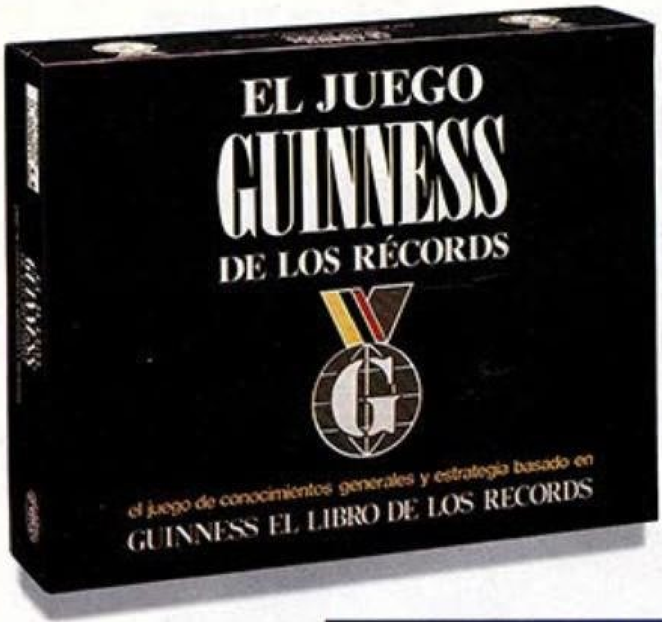
TUTTI IDEAS
Los jugadores se preguntan sobre las ocho cosas más relacionadas con el tema propuesto por equipo contrario.



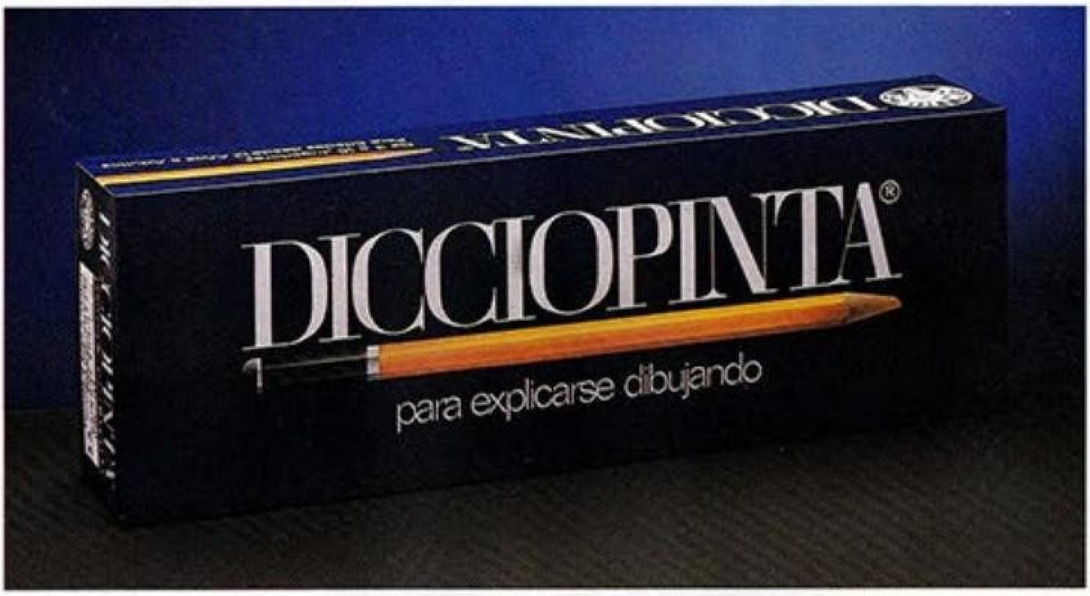


ERASE UNA VEZ
Creativo juego en el que el niño compone un cuento elaborado por él mismo. Están todos los objetos y personajes imaginables para una fantástica historia.

PUBLIJUEGO



GUINNESS
Juego basado en el libro GUINNESS de los récords. Los jugadores pueden elegir preguntas de diferentes niveles.



DICCIOPINTA
Es muy sencillo de jugar, se trata de explicar palabras en un tiempo límite de un minuto sólo con dibujos. ¡Y no se necesita talento artístico!



INDICIOS
Es el juego de las diez pistas en el que hay que adivinar el enigma con el menor número de indicios posible.

JUEGOS REUNIDOS
Tus juegos de siempre.



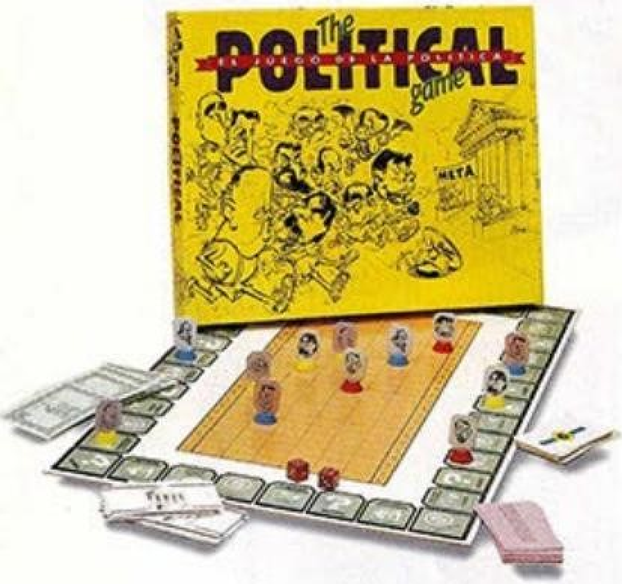
POLIGLOTA
Ahora, aprender inglés es un juego. Con Políglota, el juego de los idiomas.



GEYPER

THE POLITICAL GAME

Ahora también se puede participar en la lucha política por el PODER con este juego. Usted dirigirá un partido político y tomará posiciones de izquierda, centro o derecha en temas como los Impuestos y las Autonomías.





MULTITEST 6000

En MULTITEST 6000, sólo Ud. o su equipo, sabe la puntuación que le falta para ganar y, por tanto, su victoria será por sorpresa.

FUGA DE COLDITZ

Juego basado en un hecho real ocurrido durante la II Guerra Mundial. Representa los intentos de escapada de los oficiales prisioneros, confinados en el Castillo de Colditz.

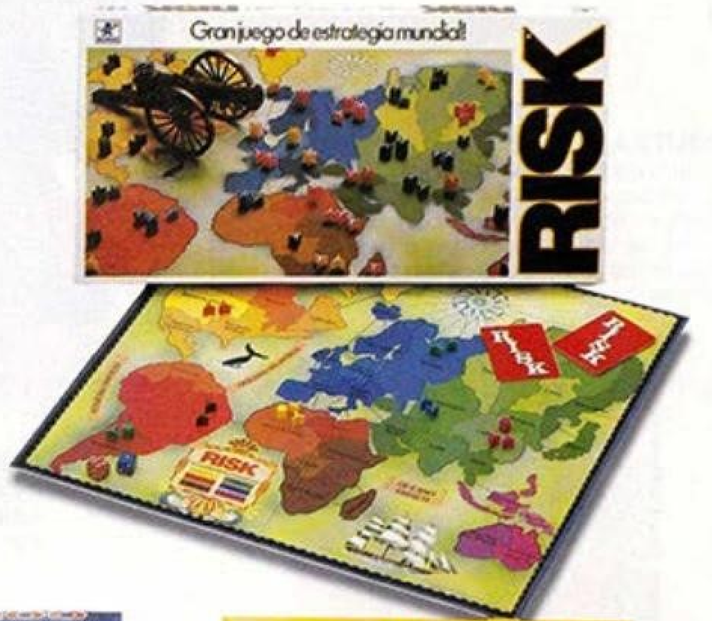




PARIS-DAKAR

Juego de competición, basado en uno de los grandes retos africanos: el desafío de cruzar el desierto. El valor de una brújula, la necesidad del agua y otros elementos imprescindibles en el desierto, quedan en evidencia en el transcurso de cada etapa.

RISK STANDARD
Gran juego de estrategia mundial, donde los ejércitos compiten por el dominio de los continentes.





CARAS LOCAS
¡El divertido juego de las mil caras!





TELESKECTCH
Un ingenio de dibujo, casi mágico, que sorprende al momento por sus resultados.

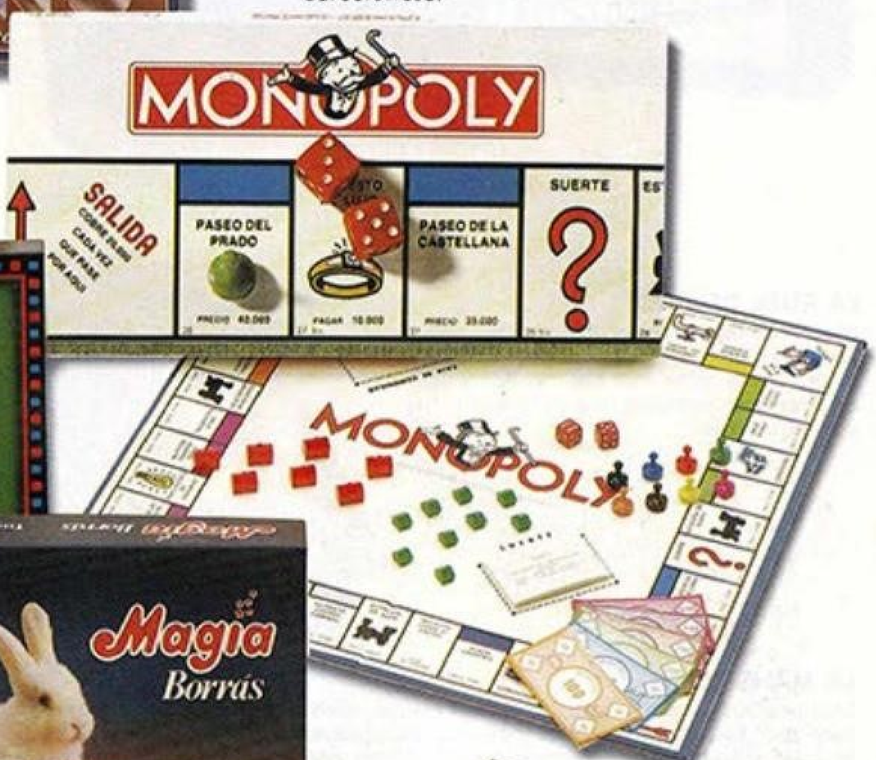
CONECTOR-4
Conector, la más completa y estudiada colección de juegos eléctricos de preguntas y respuestas.

BORRAS

EL JUEGO DEL AÑO
366 días para jugar el año más emocionante de su vida.



MONOPOLY STANDARD
Todo tipo de transacciones con las casas y calles de Madrid. También en versión Barcelonesa.



SCRABBLE ORIGINAL
El auténtico juego de las palabras cruzadas.

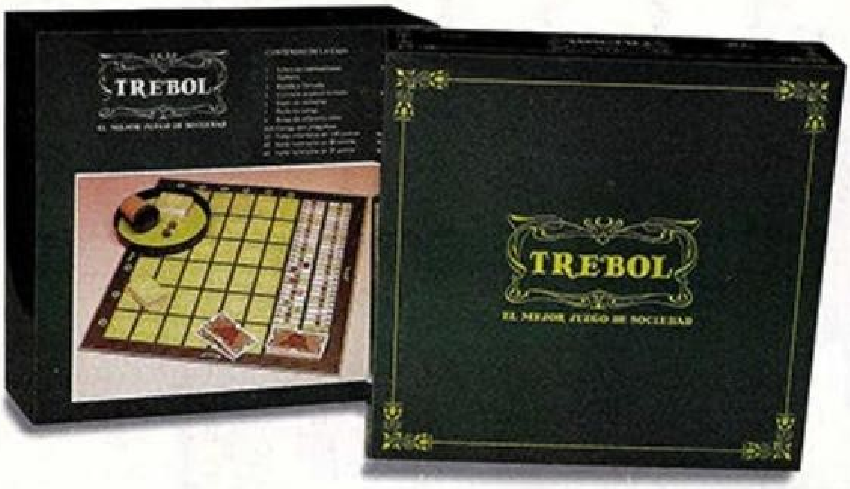




MAGIA 160 TRUCOS
Toda la magia de siempre con números y fantásticos trucos.

BORRAS

El Corte Inglés



TREBOL

Magistral juego de sociedad, donde la competición, el saber y el azar se conjugan hasta conseguir entretener y divertir a sus participantes sin que sea determinante su nivel cultural.



LA RUTA DE ORO

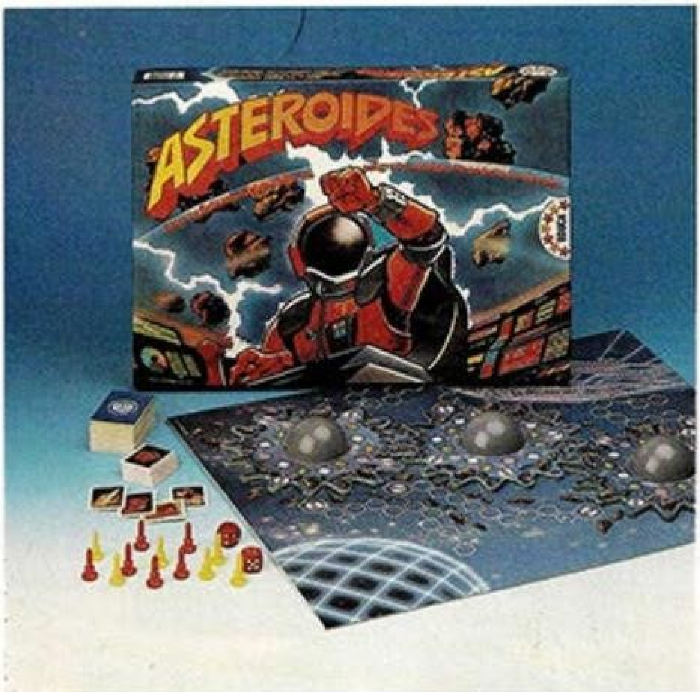
Vive una magnífica aventura sorteando toda clase de riesgos y peligros para logar extraer el oro de la mina que has de conseguir, para ello tendrás también que librarte de tus competidores.

LA MANSION

Esta preciosa casa se construye con piezas sueltas que engarzan unas con otras con gran facilidad. Todos sus muebles vienen troquelados para que los niños terminen de montarlos. La fantasía y la imaginación harán el resto junto con los personajes. Todo el conjunto se desmonta y se pliega en pocos segundos para poder guardarlo sin que ocupe espacio.



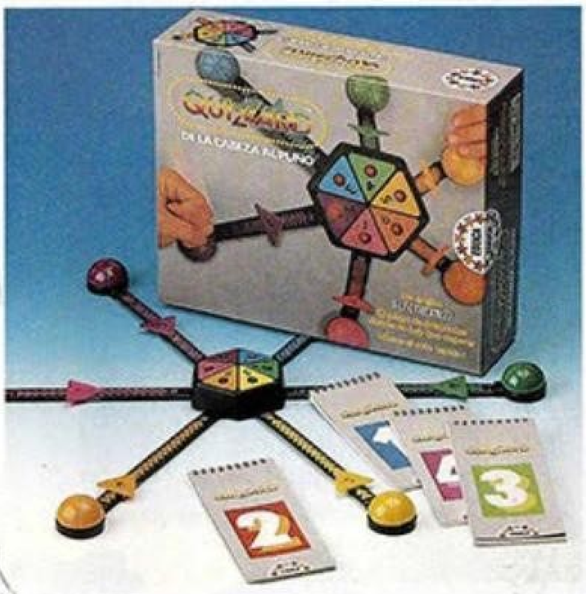
JUEGOS ya S.L.





ASTEROIDES
Juego tridimensional de azar y estrategia en el que los jugadores deberán llevar a todas sus naves a la búsqueda de los minerales que deberán salvar la tierra. Para ello, las naves deberán entrar en el peligroso anillo de asteroides.

PSI
Psicología, Sospecha e Intuición, son la base para divertirse con este juego. Los jugadores deben deducir el nombre de personajes de política, cine, televisión, arte. Para lograrlo basta compararlos con tipos de calzado, coches, flores, edificios, películas...



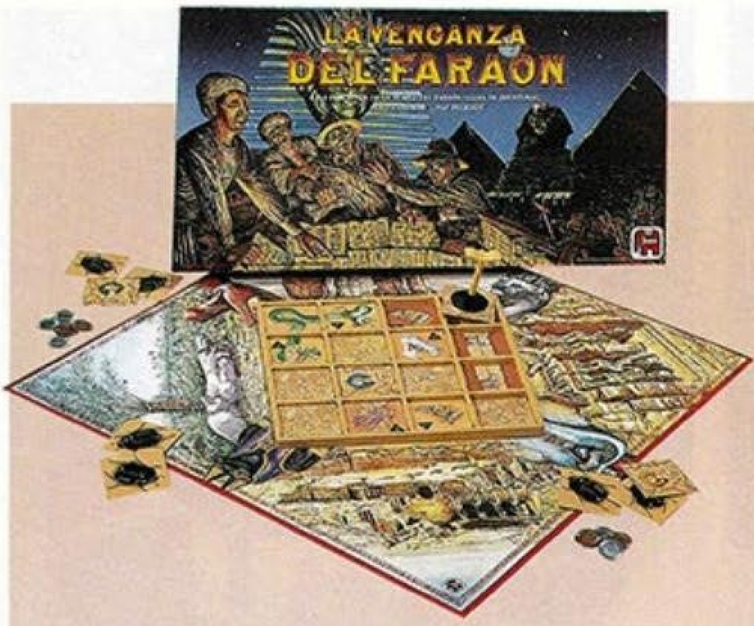
QUIZZARD
Juego de preguntas y respuestas, donde gana el más rápido. Un jugador, por turno,. lee una pregunta dirigida a todos los jugadores a la vez. Para que un jugador pueda responder, deberá ser el primero en golpear el cabezal del QUIZZARD. Un ingenioso sistema permite penalizar a aquéllos que son muy rápidos, pero que, a menudo, se equivocan.



ORDI-MINI
Juego electrónico que dialoga con el niño. Programado por láminas para 35 juegos. Muchos temas diferentes: letras, música, código de la circulación, números, operaciones, relaciones, la hora, ciencias naturales, verbos, escritura, juegos de memoria, puzzles...

EDUCA

El Corte Inglés



LA VENGANZA DEL FARAON

Todos los jugadores son arqueólogos y capa a capa van dejando al descubierto el legendario tesoro del faraón, pero ¡cuidado!; las serpientes, los escorpiones y sobre todo la Venganza del Faraón hacen que el éxito de esa empresa no sea seguro.

METEO

¿Quién es capaz de influir en el tiempo de tal manera que sus hoteles y cruceros están al sol mientras que a sus adversarios les envía un frente de depresiones muy desagradables? Un juego de tablero idóneo para los aficionados a la estrategia y la tensión.





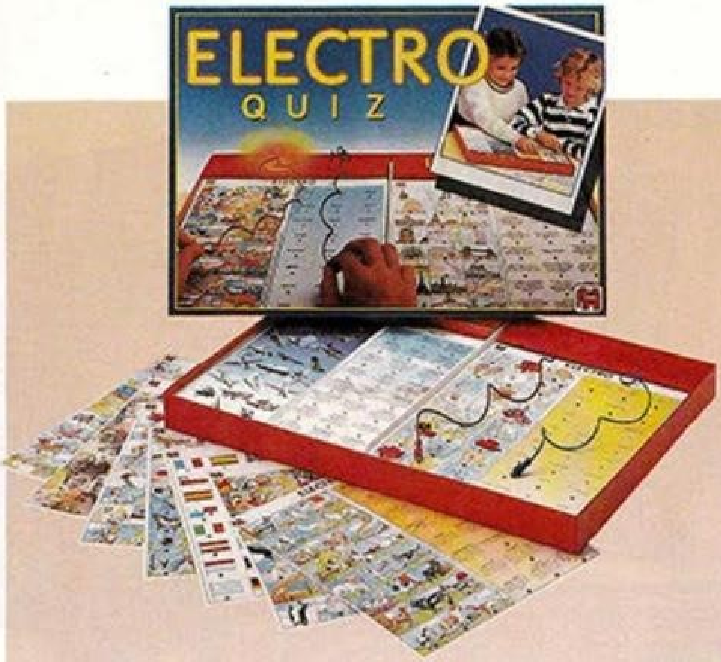
MATHABLE

Un juego basado en los resultados de las operaciones matemáticas realizadas por los jugadores. Un tablero de juego grande, 106 fichas y 4 portafichas de plástico.



LA ISLA DEL TESORO

En este juego los piratas y los marineros británicos intentan despistarse mutuamente en los senderos sinuosos de la selva. Ambos bandos quieren poner a salvo en sus barcos la máxima cantidad de oro posible del tesoro escondido.



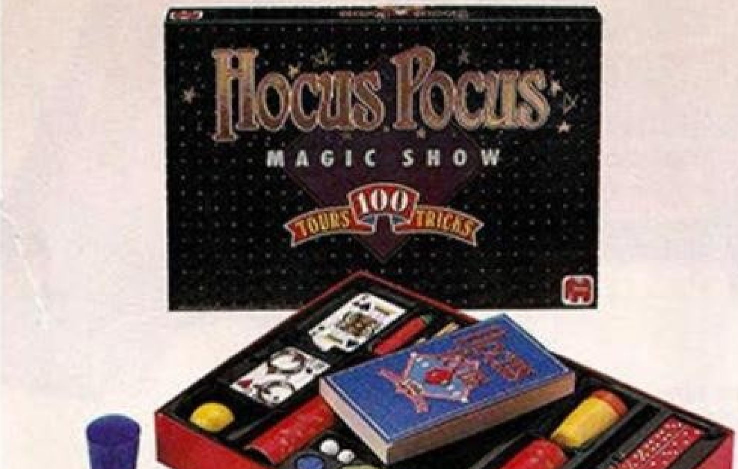
ELECTRO EUROPA 1992

¡Saber todo sobre Europa! Una verdadera enciclopedia con más de 1992 preguntas y respuestas para niños a partir de los 9 años.



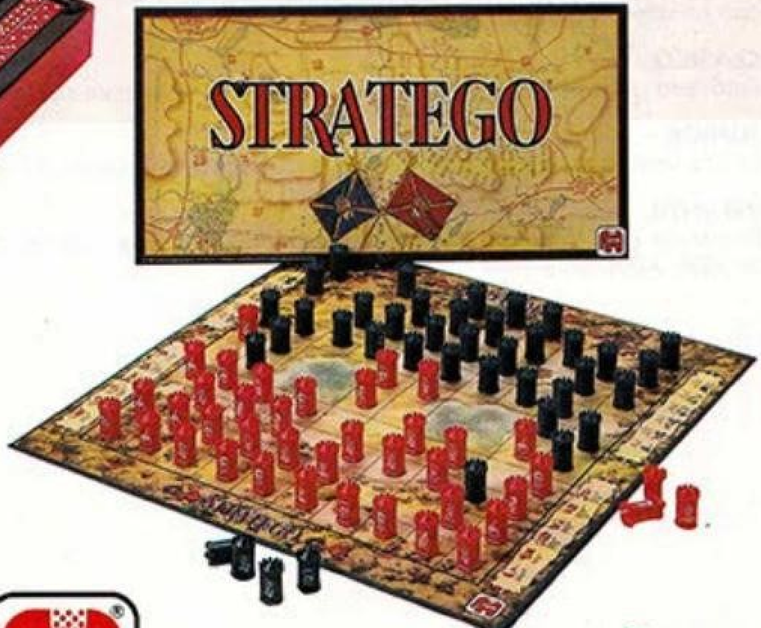
ELECTRO

Edición ampliada con 720 preguntas del famoso juego de preguntas y respuestas.



STRATEGO

El juego clasico en su nueva versión maravillosamente ilustrada con un tablero de juego claro y más grande. Ahora con un separador especial de manera que el adversario no pueda ver nada cuando se disponen las piezas.



HOCUS POCUS

La caja de magia más completa con 100 trucos fascinantes y un libro de magia detallado y con ilustraciones.



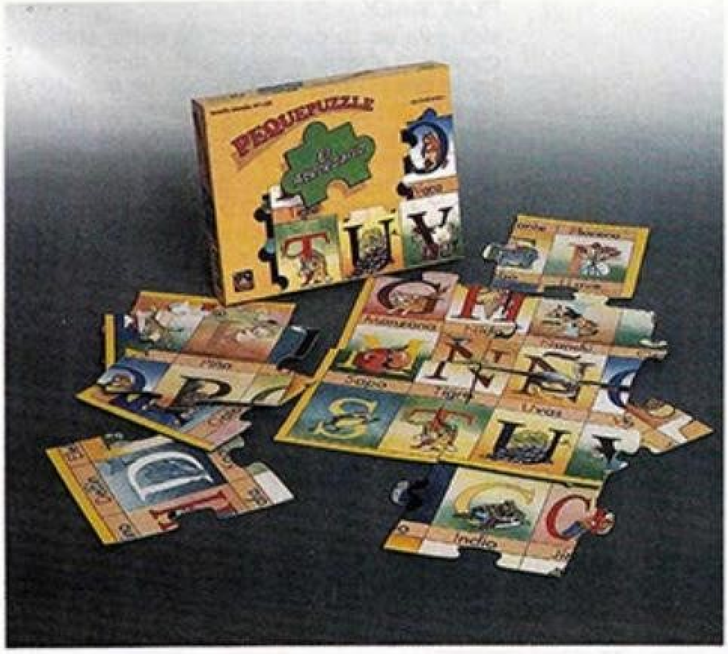
MARATON es el juego cultural de preguntas y respuestas que simula la famosa carrera olímpica, donde los participantes van avanzando "kilómetros" a medida que aciertan preguntas. Siempre con un objetivo común; vencer a la ignorancia.

CLASICO
Enfocado principalmente para adultos, aunque es apto para toda la familia. 6.000 preguntas.

JUNIOR
Es una versión simplificada de MARATON Clásico, para jóvenes. 3.000 preguntas.

INFANTIL
Preparada especialmente para niños de 8 a'13 años basándose en los programas y textos de EGB. 3.000 preguntas.

maratón



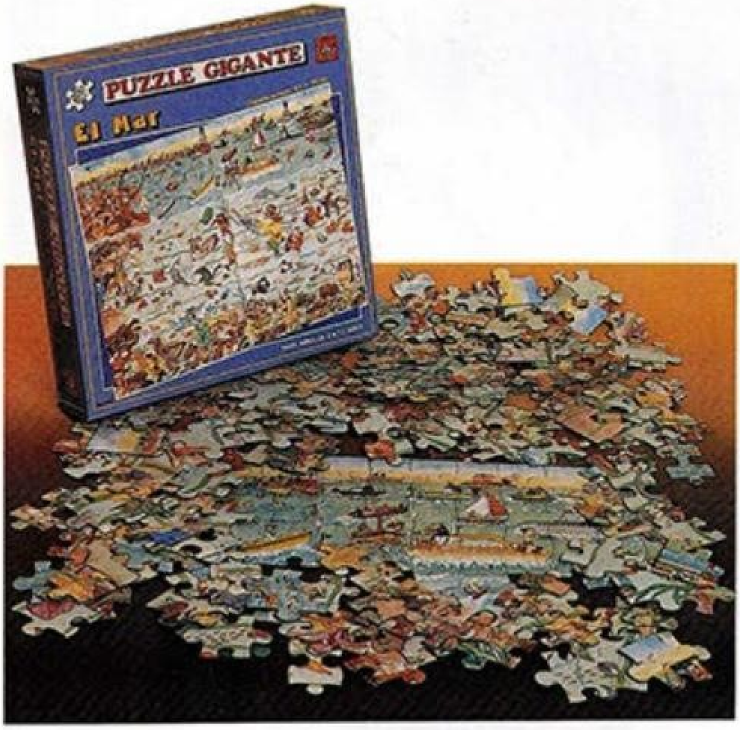
PEQUEPUZZLE

Bellísimo puzzle de 12 super piezas para jugar sobre la alfombra. El abecedario ayudará, de forma gráfica, a leer al niño.



MEMORION

Divertido juego de 32 piezas, en madera, que estimula el desarrollo de la memoria visual.



PUZZLE 200 PIEZAS

El mar, como tema central, constituye el motivo de este puzzle gigante, que entretiene tanto a grandes, como a chicos.



PUZZLE 1.000 PIEZAS

Contemplar la belleza del castillo de Neuschwastein, en Baviera (Alemania), será el premio al terminar de armar este hermoso puzzle de 1.000 piezas.



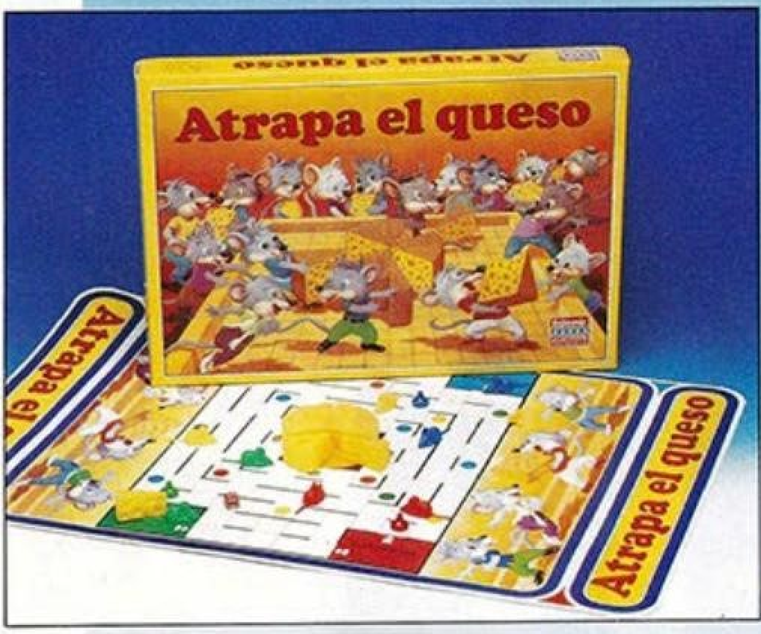
PLAY BACK

Haz gala de tu capacidad de imitar sonidos cogiendo al azar una carta del mazo y haciendo play-back de lo que se representa en ella. Así uno tras otro escogerán sus cartas. Pero, aún hay más, cada jugador deberá memorizar los sonidos emulados por su adversario pues en el siguiente turno tendrá que repetir todos los anteriores.



SUPER MHING

Un clásico donde la lógica y la deducción te ayudarán a descubrir el Código Secreto de tu adversario. Ahora Super Mhing da la oportunidad de que ambos jugadores posean su Código Secreto.



ATRAPA EL QUESO

Doce porciones de queso en el centro del tablero de juego y ocho fichas ratones que intentan comerlas evitando que los atrape la ficha trampa. Consigue atrapar y llevar a la madriguera la mayor cantidad de porciones y serás el ganador.

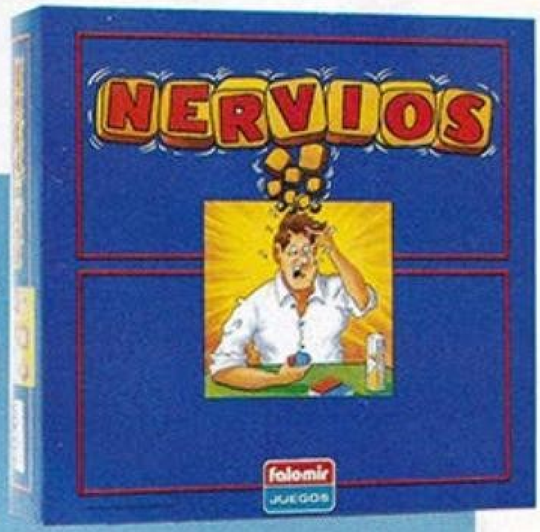


ROLLOCOLOR

Juego didáctico que enseña a combinar colores sirviendo al mismo tiempo de entretenimiento y diversión. Incluye ceras para colorear.

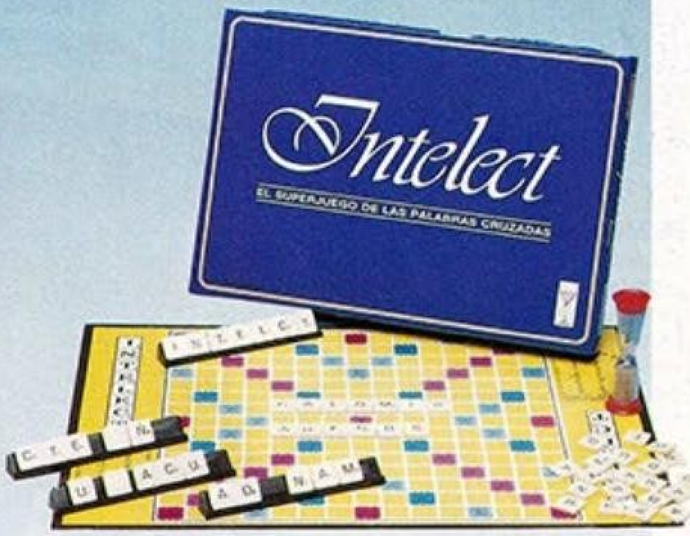
falomir
JUEGOS





INDIANA JONES
Vive las situaciones más difíciles y emula los momentos vividos por este personaje a través de las cuatro etapas del tablero de juego. Has de someterte a las pruebas de los tres primeros tableros para conseguir en el cuarto el "Santo Grial" en primer lugar, para así ganar la partida.

NERVIOS
Preguntas y respuestas donde un reloj de arena limitará tu tiempo. Además, todo está permitido para ponerte nervioso. Tus compañeros podrán hablar, reírse, hacer burla, incordiar, etc. No te pongas nervioso y contesta correctamente el mayor número de preguntas para ser el ganador.



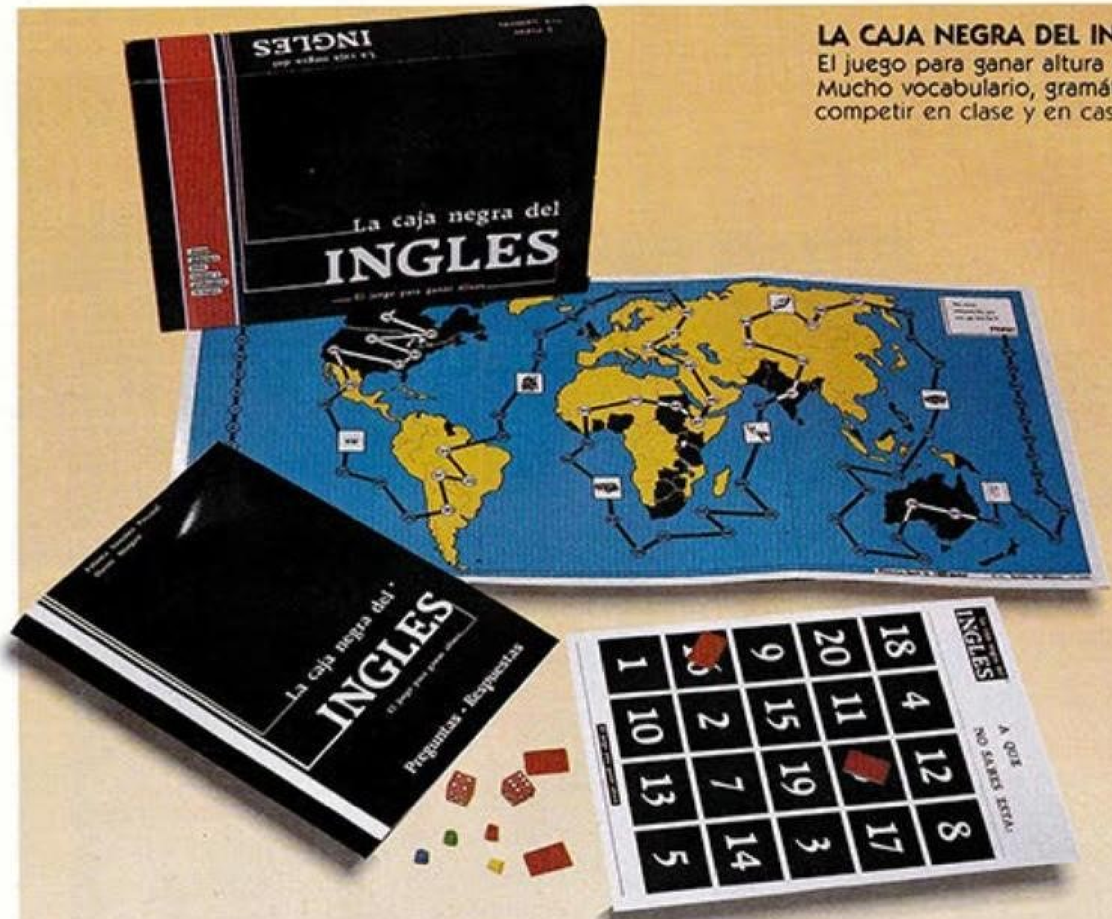


INTELECT
Un juego de palabras cruzadas en el que se combinan el azar en la toma de letras y la habilidad en componer palabras para obtener la máxima puntuación en cada partida y ser el ganador.

LA TORRE DE BABEL
Aprende idiomas jugando. Debes contestar cómo se dice, en el idioma indicado en la casilla, la palabra que pregunta la tarjeta, y así reconstruir la Torre de Babel.

LA CAJA NEGRA DEL INGLES

El juego para ganar altura en tus estudios del inglés. Mucho vocabulario, gramática y cultura general para competir en clase y en casa.



EL MUNDO AL DEDILLO

¿Cuántos de los 172 países del mundo podrías identificar en un mapa mundi? ¿Y banderas, capitales, líneas aéreas, mares...? La respuesta la encuentras en «El Mundo al dedillo», el juego de la geografía mundial.



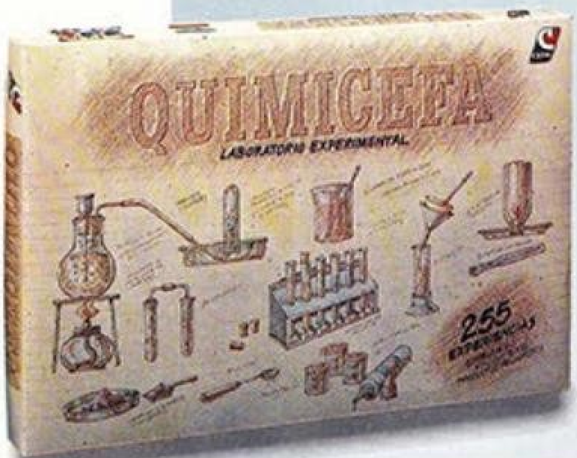
Juegos Didácticos «ESTRELLA»



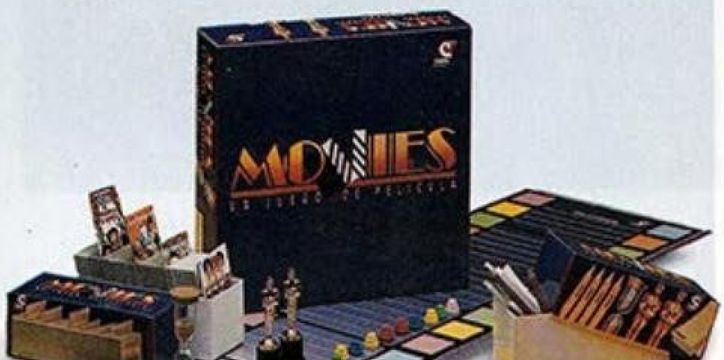
PALE
El clásico juego de las finanzas donde, si eres un hábil hombre de negocios puedes conseguir inmensas fortunas.



DURO Y A LA MANZANA
Un divertido juego de puntería, donde cada arquero con su ballesta intentará derribar las cuatro manzanas de su color.



QUIMICEFA
Laboratorio completo para que los jóvenes científicos hagan más de 255 experimentos totalmente inofensivos.



MOVIES
Es un juego de película. Forma tu equipo por parejas y consigue a través de la mímica averiguar cuál es el título de la película en cuestión.

CEFA

El Corte Inglés



SLOGAN

Una original y divertida forma de "jugar a los anuncios". Se trata de adivinar a qué producto o marca corresponde un determinado Slogan publicitario. También existe la versión Junior para niños.

ABALONE

Interesantísimo juego de estrategia en el que cada partida es distinta a la anterior. Se trata de expulsar seis bolas del color contrario fuera del tablero de juego. Juego fácil de aprender y cautivador por su dinámica.





GIRL TALK

Divertidísimo juego de preguntas y prendas para que las niñas se lo pasen en grande en sus fiestas y reuniones.

MECCANO Nº 3

Este es uno de los muchos modelos que se pueden construir con la amplia y renovada línea del moderno MECCANO. Este juego de construcción en metal permite al niño construir sus propios juguetes.





DISET



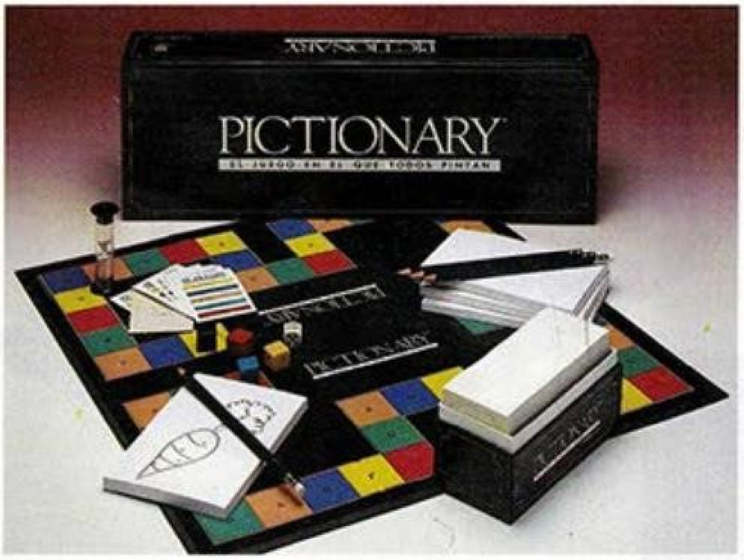
TRIVIAL PURSUIT GENUS

Apasionante juego en el que toda la familia puede participar. Interesantes preguntas y no menos ingeniosas respuestas convierten a este superconocido juego en todo un clásico.



TRIVIAL PURSUIT EDICION JOVENES JUGADORES

Con esta versión, que contiene nuevas preguntas y respuestas, los jóvenes de entre 7 y 15 años tienen la diversión garantizada.

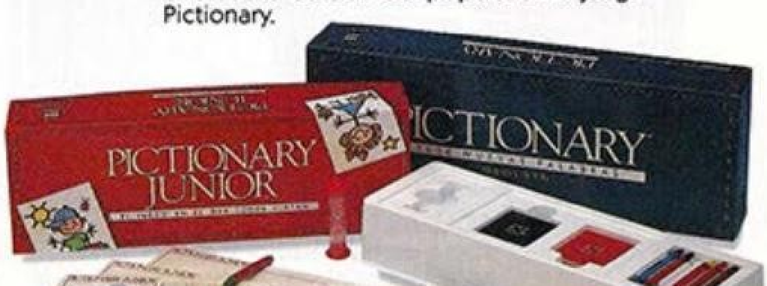


PICTIONARY

Es el divertido juego de acertar una serie de palabras a través de pistas dadas por los compañeros de equipo mediante sencillos dibujos. Todo un acontecimiento social. Además también existe una nueva edición complementaria con 2.500 nuevas palabras.

PICTIONARY NUEVA EDICION

Una nueva edición del popularísimo juego Pictionary.

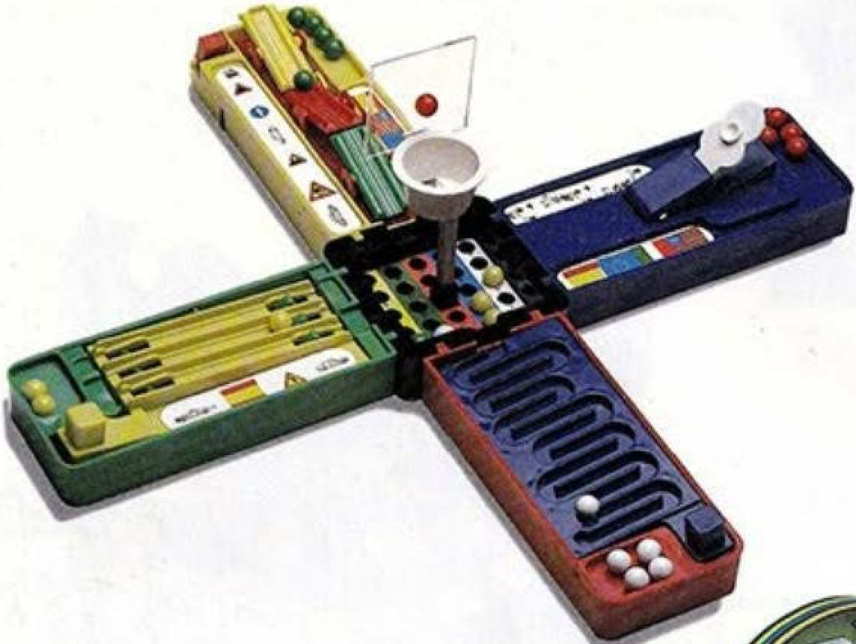


PICTIONARY JUNIOR

La versión Pictionary para niños a partir de 6 años. Con palabras especialmente escogidas por un equipo de educadores y con la particularidad de incorporar ceras de colores, PICTIONARY JUNIOR fomenta especialmente la participación y la relación entre los niños.

DISET

JUEGOS DE HABILIDAD



4 EN 1
La habilidad es la base de este juego. Incluye cuatro pruebas diferentes que cada jugador deberá realizar para conseguir el mayor número de puntos.

CASCADA DE ACERO
Juego de habilidad y suerte en el que deberás conseguir el mayor número de puntos colocando las bolas en el balancín.



SCATRON
Juego que pone en contacto, sin ningún peligro, al niño con el mundo de la electricidad. Con 45 circuitos y 40 componentes, con las que podrá hacer sirenas, emisoras, alarmas, radios, etc.





SCAL-ART
Juego de habilidad que desarrolla las aptitudes artísticas del niño. Con todo lo necesario para que pueda realizar y pintar figuras de escayola.





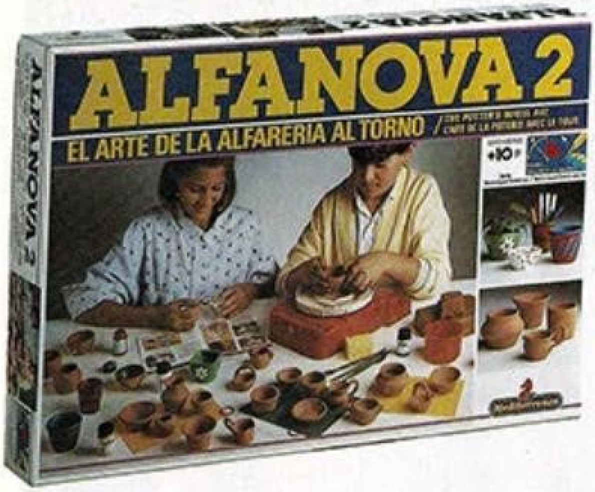


FUTBOL SUPER STADIUM
Con varillas telescópicas y patas desmontables para jugar un "partidazo" con los amigos y poder guardarlo en el mínimo espacio.

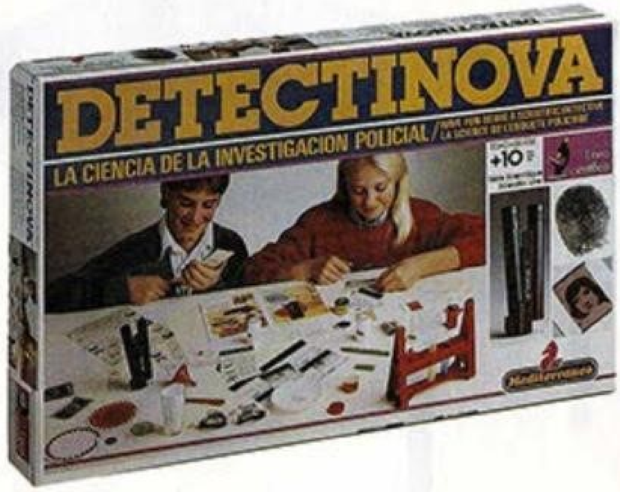
BILLAR AMERICANO MASTER
Patas desmontables y regulables en altura para que pueda jugar toda la familia.



FUTBOL JUNIOR
Terreno de juego flocado. Patas en tubo de hierro y desmontables. Para que jugar no ocupe lugar.



ALFANOVA-2
Con él podrás perfeccionar tu técnica de alfarería. Incluye un torno de alfarero que funciona con pilas.



DETECTINOVA
Conviértete en un investigador privado, y asombra a tus amigos descubriendo pistas y resolviendo misterios.



MICRONOVA
Para descubrir la vida de los seres microscópicos. Con microscopio de 100, 200 y 300 aumentos.

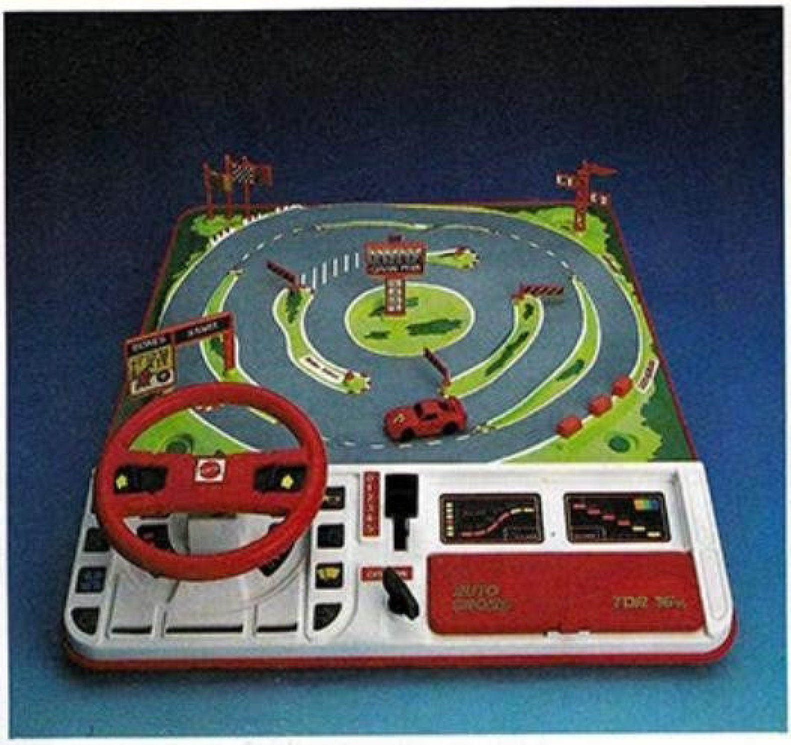


MOLDENOVA
Completo estuche para que te diviertas conociendo la técnica del moldeo en escayola.

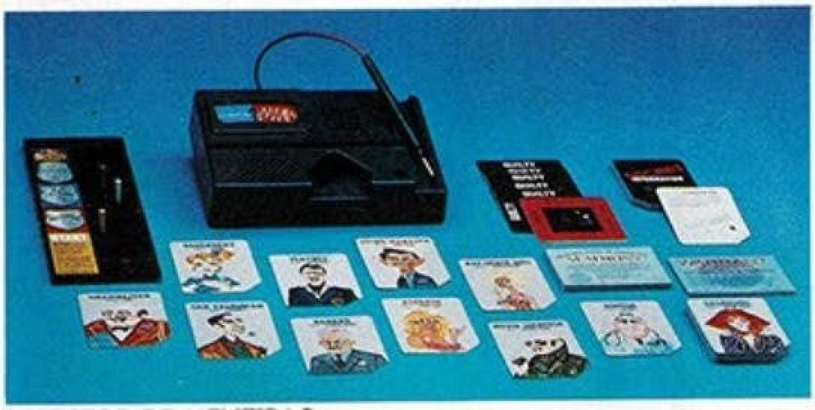
Mediterraneo



NO PANIC
¡La memoria y los nervios a prueba! ¡Para pensar rápido antes de que se acabe el tiempo!



AUTO CROSS TDR 16V.
Nuevo diseño, circuito con más posibilidades, 5 velocidades y... ¡cambio del sentido de la marcha! (Eléctrico a pilas.)



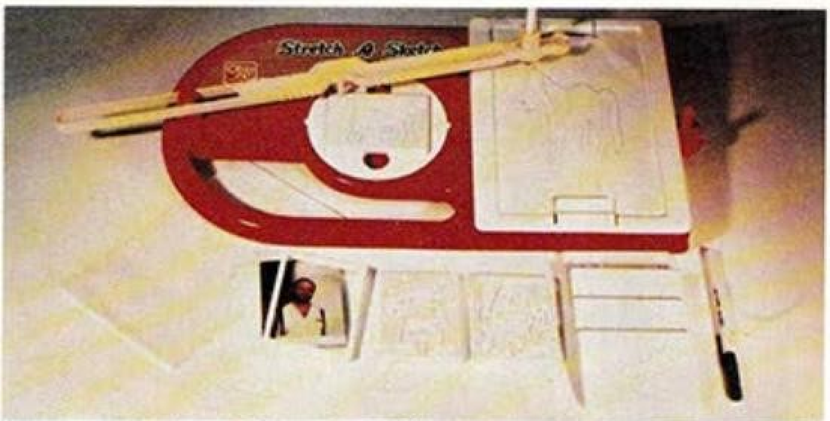
DETECTOR DE MENTIRAS
Para jugar a investigar y descubrir al culpable entre varios sospechosos. ¡Un detective en casa!



POP BALL
Muchos reflejos y mucha acción para conseguir colocar las bolas de colores en sus lugares correspondientes. (Eléctrico a pilas).

MATTEL JUEGOS

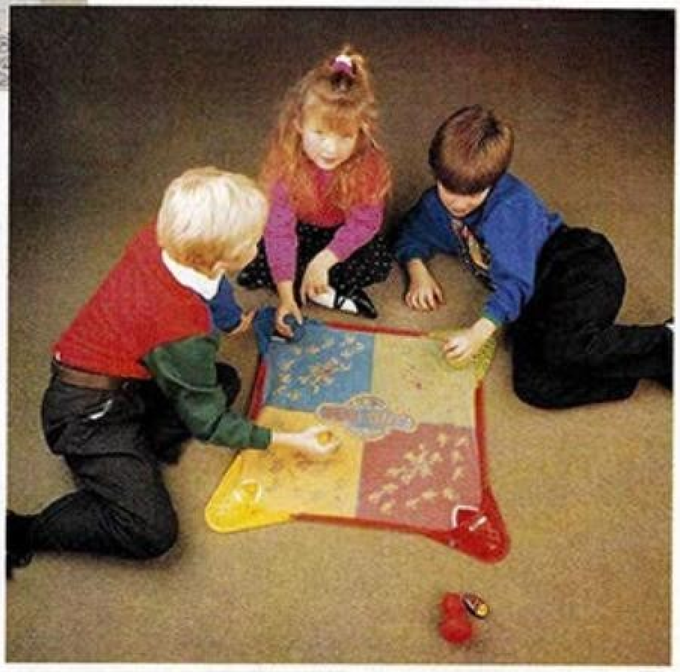
El Corte Inglés







COPY-COPY
Juego de dibujo para hacer caricaturas de dibujos y fotografías. Con él puedes hacer los personajes gruesos o delgados, pequeños o grandes.



BICHOS ZAS
Juego de actividad donde la habilidad y la rapidez son esenciales. El que meta más bichos en la portería contraria ganará.



MICRO MAGIC
Micrófono mágico que te permite cambiar de voz de 100 formas diferentes. Es un sintetizador vocal. Funciona a pilas.



PANTALLA MAGICA
Juguete de dibujo con infinidad de posibilidades de dibujar y que borras muy fácilmente.

BANDAI



BILLAR AMERICANO
Auténtica mesa de billar. Material de plástico especial. Tacos de madera. Bolas de Pasta.
Bandas de goma.
La caída de las bolas en los orificios, conduce automáticamente las mismas hasta su lugar de recogida.



FUTBOLIN DE VARILLAS
Futbolín de varillas telescópicas. Patas desmontables.
Marcador de tantos.



YAMAHA FZR 750R
De esta moto, Yamaha sólo fabricó 1.000 unidades a nivel mundial. Hazte ahora con ella, en una reproducción a escala de 1/12.



FERRARI F40
Ferrari, para conmemorar su 40 aniversario, fabricó este coche en el que incorpora todos sus conocimientos. Tú puedes tenerlo a escala 1/24.



TIGER I LATE VERSION
Tanque alemán que tuvo un gran rendimiento en la II Guerra Mundial. Aquí se presenta, con todo detalle, a escala 1/35.



FERRARI F189 EARLY VERSION
Nigel Mansell pilotó este Fórmula 1 durante 1989, con un motor V12 y 7 velocidades, que se puede reproducir fielmente a escala 1/20.

TAMIYA

EAGLE SQUADRON TOP SHOT PILOT

Un sofisticado simulador de vuelo donde se tiene que llevar a cabo una difícil misión: despegando de tu portaviones tendrás que destruir los objetivos enemigos que se te presenten y aterrizar de nuevo en tu nave, antes de que se te acabe el combustible. Sólo para los mejores pilotos.





SPACE TURBO

Viaja con tu nave por el espacio, controlando su velocidad y dirección, a la vez que destruyes las naves del enemigo. Si aciertas verás como se desintegran en tu pantalla-visor. La guerra de las galaxias ha llegado.

TRICKY TRAPS

El más emocionante juego de habilidad, para gente de cabeza fría y buen pulso. Cómo pasar las 5 bolas a través del circuito con obstáculos antes de que el tiempo se acabe.





RACING TURBO

El auténtico volante. El único de arranque con llave, cuatro marchas, turbo, ruido de motor, indicador de gasolina, velocímetro, cuentavueltas y marcador. Nada más próximo a la realidad.

JUEGOS ELECTRONICOS



NINTENDO

Capta tu imaginación, y te ofrece muchas horas de diversión, transportándote de tus fantasías a lo infinito; de la realidad actual al más inalcanzable futuro.
Nintendo te ayuda a coordinar los sentidos de la vista y el tacto, y te refuerza tu memoria y aprendizaje.
Nintendo te ayuda, asimismo, a realizarte y al mismo tiempo, te da confianza a ti mismo, mientras avanzas de un nivel a otro.
Escoge la mejor diversión familiar sin salir de casa, elige Nintendo.

Nintendo®
ENTERTAINMENT SYSTEM

LA INTELIGENCIA

Está científicamente comprobado que la práctica del ajedrez eleva el coeficiente intelectual de los jóvenes, crea el hábito de pensar antes de actuar, aumenta la capacidad de memoria y les enseña a tomar decisiones por sí mismos.



SUPER VIP
48 niveles de juego. Potencia E.L.O.: 1.980.



ALLEGRO 4
16 niveles de juego. Potencia E.L.O.: 1.710.



PORTATILES
4 juegos en 1. Ajedrez. Damas. Bingo. 3 en raya.

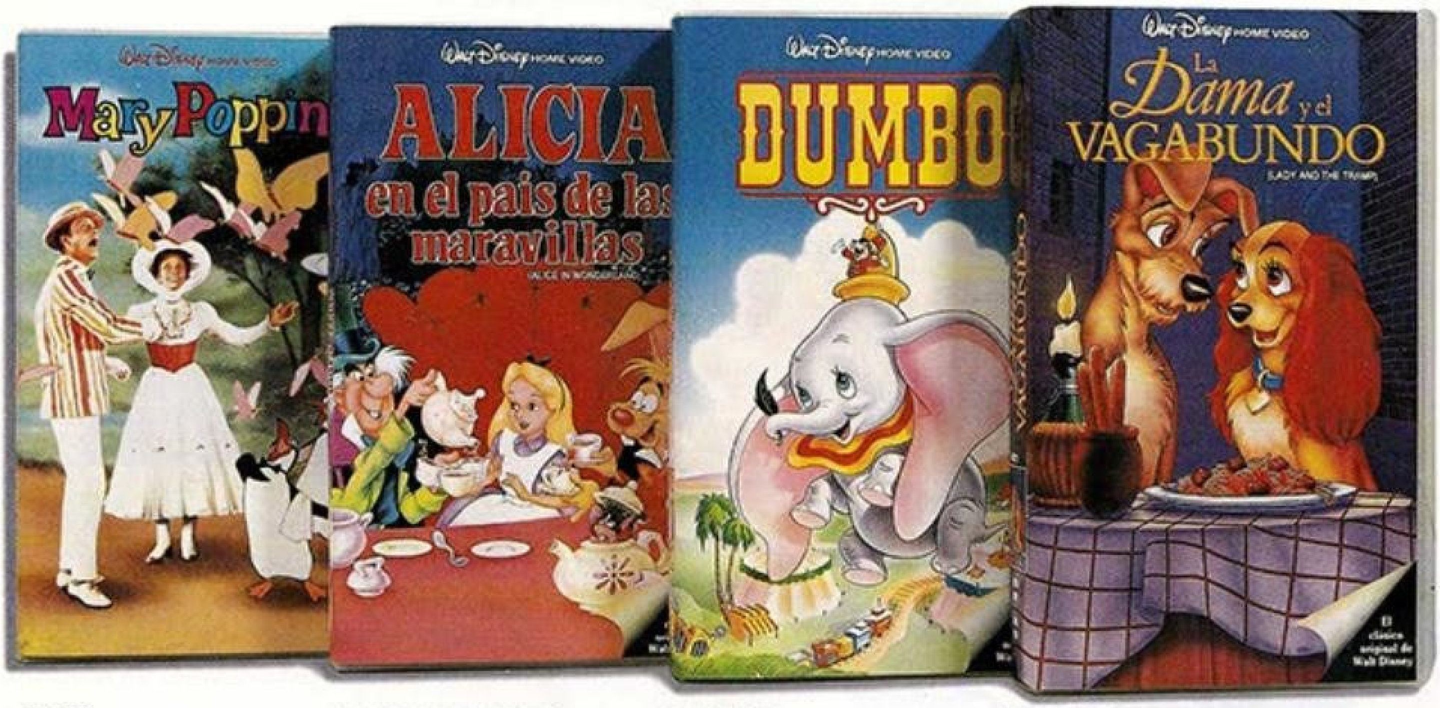


PRIMO
44 niveles de juego. Potencia E.L.O.: 1.892.

NOVAG®

El Corte Inglés

CLASICOS DE DISNEY EN VIDEO



MARY POPPINS.

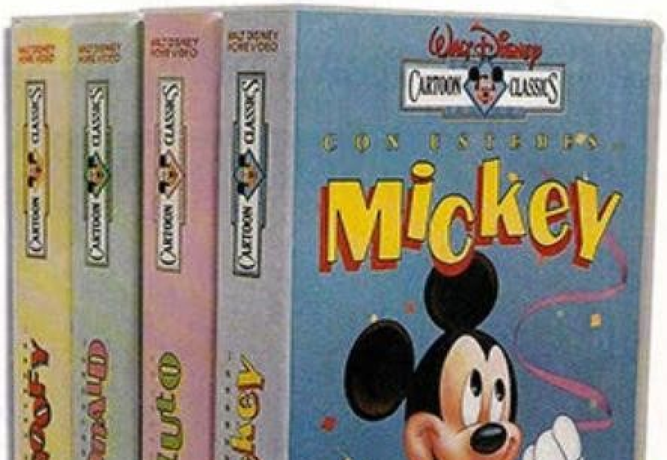
ALICIA EN EL PAIS DE LAS MARAVILLAS.

DUMBO.

LA DAMA Y EL VAGABUNDO.

Llévate a casa y para siempre las mejores películas infantiles de Disney y sus más famosos personajes de dibujos animados.





MARY POPPINS.
ALICIA EN EL PAIS DE LAS MARAVILLAS.
DUMBO.
LA DAMA Y EL VAGABUNDO.

¡CON USTEDES!... MICKEY.
¡CON USTEDES!... DONALD.
¡CON USTEDES!... PLUTO.
¡CON USTEDES!... GOOFY.

FILMAYER VIDEO

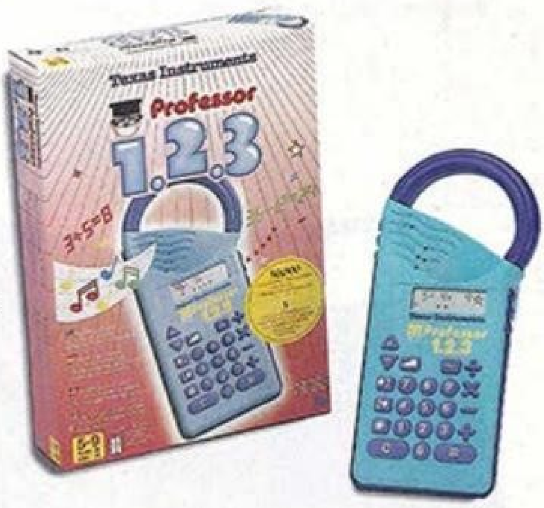


TEXAS INSTRUMENTS.
MI PRIMER ORDENADOR
Con este pequeño ordenador, diseñado especialmente para niños entre 3 y 7 años, los niños responden a preguntas, juegan y se divierten mientras aprenden formas, colores, letras, números y muchas otras cosas.



TEXAS INSTRUMENTS.
PROFESSOR TIME
Divertido reloj portátil que ayuda al niño en la identificación y el aprendizaje de las horas. Además, Professor Time dispone de música y puede utilizarse como un simpático despertador.

TEXAS INSTRUMENTS.
PROFESSOR 1, 2, 3
Con este divertido juguete, el niño aprende los números y las operaciones matemáticas. Es ideal para completar las lecciones de clase. Professor 1, 2, 3 indica las respuestas correctas con música y con gráficos sencillos de comprender.

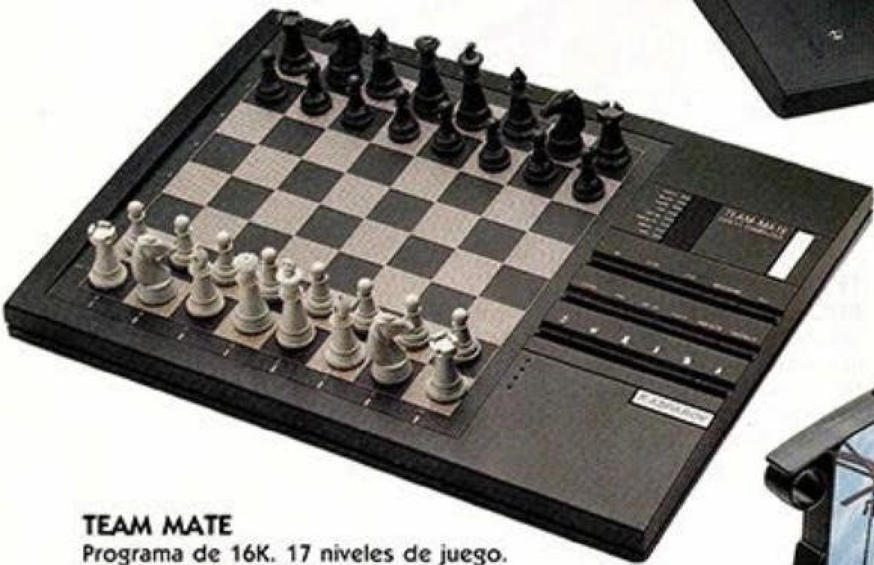




TEXAS INSTRUMENTS.
LA BOLA MAGICA
Bonita bola ilustrada con bellos dibujos de animales de granja en cada una de sus 12 caras. Cuando gira suena música. Cuando se para una amigable voz identifica al animal de la cara superior y éste emite un sonido. Para niños entre 6 meses y 3 años.



CHESS PARTNER
Ocho niveles de dificultad, incluyendo uso especial. "Infinito" ideal para principiantes. Es ideal como primer ajedrez.



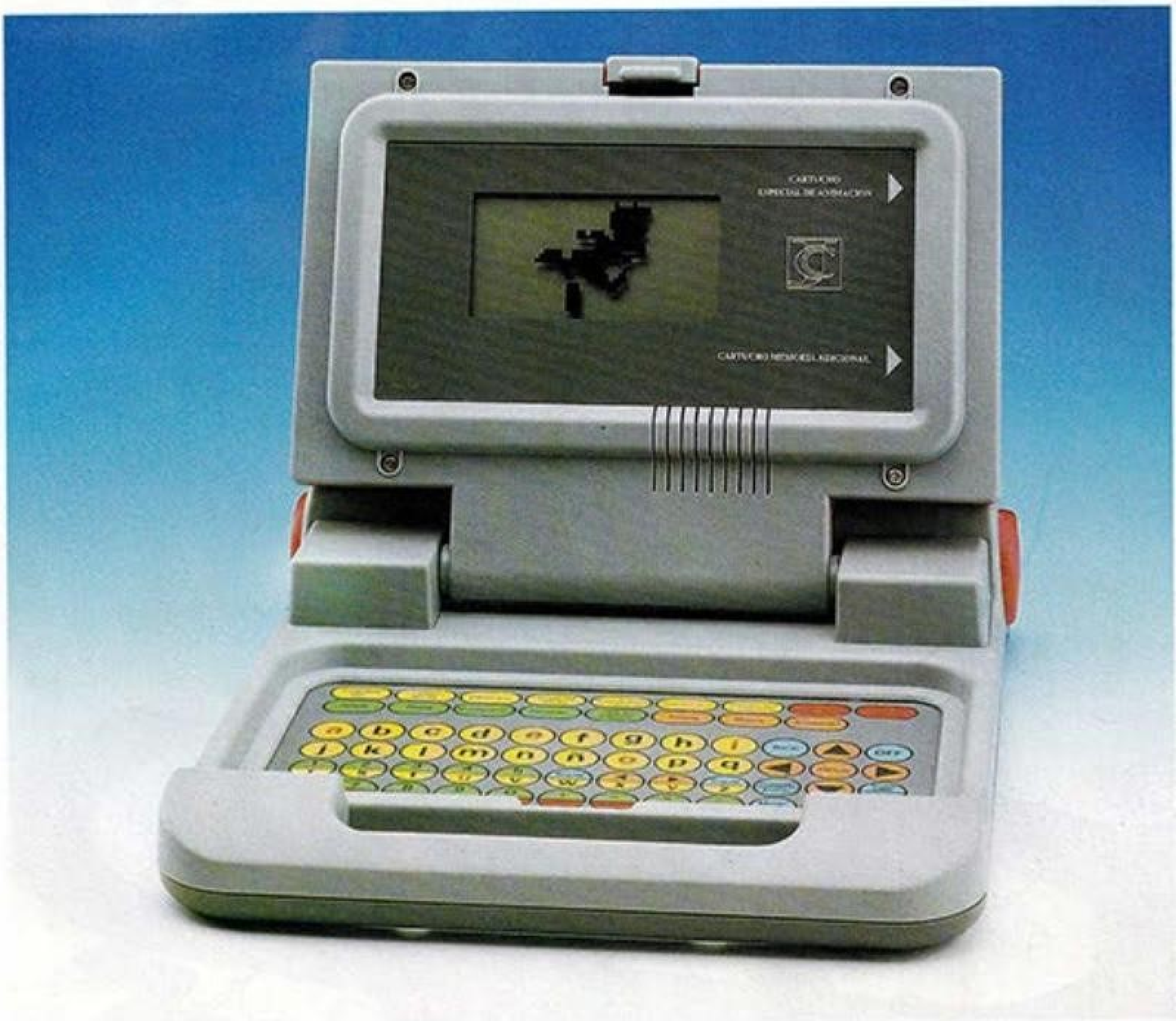
TEAM MATE
Programa de 16K. 17 niveles de juego.





ELECTRONIC HELICOPTER
Efectos sonoros y visuales. Posición de radar. Lanzamiento de proyectiles. Tiro certero. Helicóptero de ataque contra un puesto militar con poderoso radar. ¡Y mucho más!

POCKET PLUS
Enseña jugadas tácticas. Avisa de las piezas en peligro. Es un perfecto compañero de viajes.



- Es el juego que habla.
- Tiene forma de ordenador personal portátil con pantalla.
- Introduce al niño en un mundo distinto, atractivo y didáctico.
- Tiene 17 actividades distintas incorporadas en la máquina con cartuchos de ampliación del contenido de los juegos y cartuchos de memoria para grabar dibujos o música previamente elaborada.
- Funciona con 4 pilas tipo R-14.





IMCADISA

El Corte Inglés

PISTAS DE COCHES Y TRENES













DAREDEVIL RALLY
Una pista de 8 m. de longitud que se coloca en una superficie de 2,2 m.². El mayor recorrido de pista, el menor espacio.

Un gran surtido de modelos y accesorios para ampliaciones.



LIGHT SIZZLERS
¡Coches a la velocidad de la luz! Al dirigir un rayo de luz sobre un coche, se pone en marcha y sigue corriendo a gran velocidad mientras recibe luz.



HILL CLIMBER
Fantástico circuito para los Miniautomagic, con un propulsor para subir los coches hacia lo más alto de la pista.



LOOP & SPLASH
Para lanzar los Miniautomagic a través de un Looping y al final, caer al agua para... ¡cambiar de color!





TALGO PENDULAR

TREN T.G.V.

Tren eléctrico a pilas. Sistema de enganche tan sencillo que cualquier niño puede montarlo y desmontarlo. Control de sentido de la marcha y desvíos con accesorios.





SCALEXTRIC
Toda la emoción de las competiciones





EXIN



SCALEXTRIC RADIO CONTROL





MANDOS RADIO CONTROL





PISTAS RADIO CONTROL

SCALEXTRIC RADIO CONTROL

¡Una revolución en el mercado de Scalextric! Los mandos, sin cables, permiten a los pilotos, durante la carrera, libertad total de movimientos y un perfecto control de los coches, gracias a la alta sensibilidad del Sistema Radio Control.
Una gran innovación tecnológica de Scalextric... ¡adaptable a todos los circuitos!

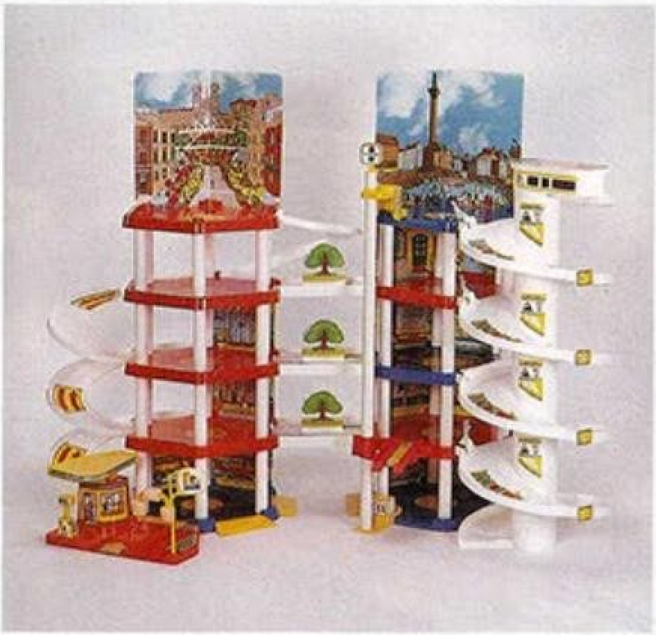
EXIN®

El Corte Inglés

GARAJES Y COCHES



GARAJE EUROESTACION
Nada menos que diez plantas para aparcar tus coches donde quieras. Con gasolinera y lavado para circular por todas sus plantas.



GARAJE METROPOLI
Un garaje que es toda una ciudad. Con dos cuerpos de cuatro plantas cada uno, estación de servicio...



GARAJE-HOTEL-AEROPUERTO
Todo en uno. Tres plantas completas que vienen ya montadas. Con lavado de coches y surtidor de gasolina.

EJ

DADI

TRAVEL CITY MICROMACHINES

Estos módulos independientes son un juego cada uno, el aeropuerto, la gasolinera, el embarcadero, etc... Su tamaño te permite llevarlos en cualquier parte y cualquier sitio. Y todos juntos forman una gran ciudad.





PROYECTOR FAMOPLAY

Juega a proyectar. Serás el más rápido aprendiendo a dibujar. Colorear, reducir, ampliar o dibujar, es muy fácil con el proyector Famoplay.



C-7 AIRCARGO

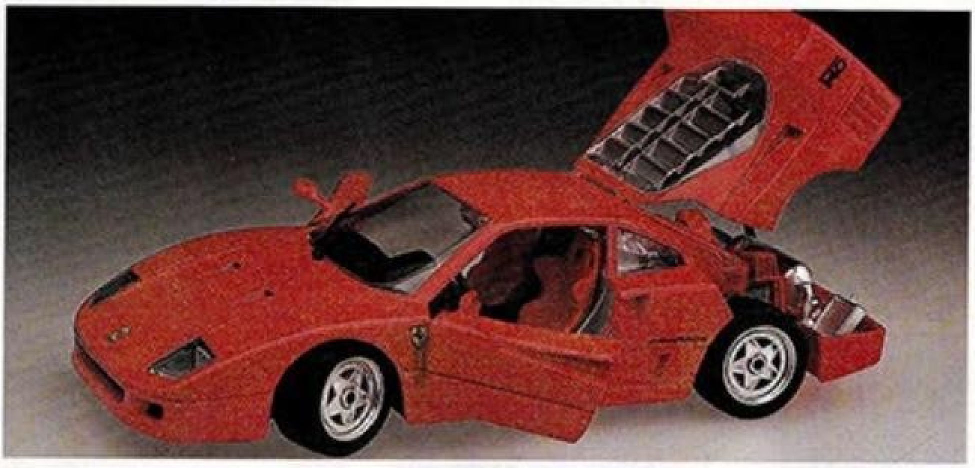
Este avión puede llevar una gran carga en su interior: toda tu colección de Micromachines.

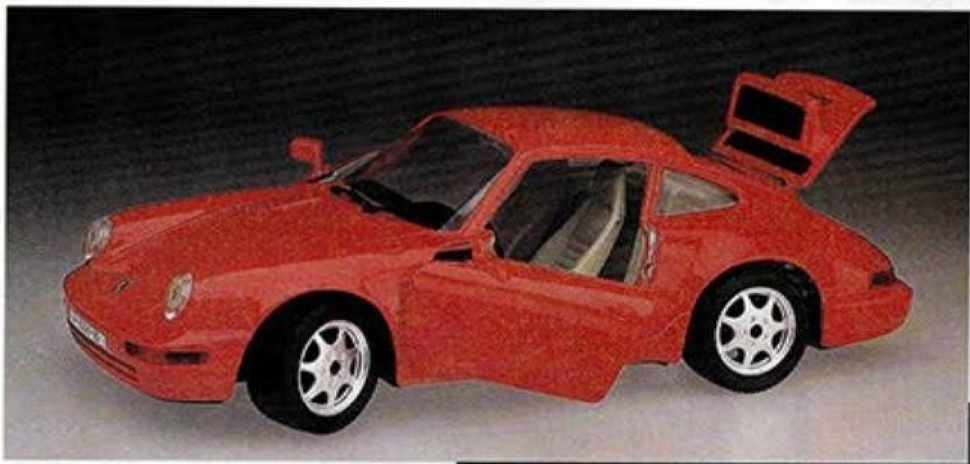


PORTAVIONES MICROMACHINES

La Armada MICROMACHINES, cuenta con este portaviones. Con ascensores y rampas, pista de aterrizaje, bodega y todos los elementos como en un Portaviones de verdad. Y recuerda, si no son Micromachines no son los auténticos.

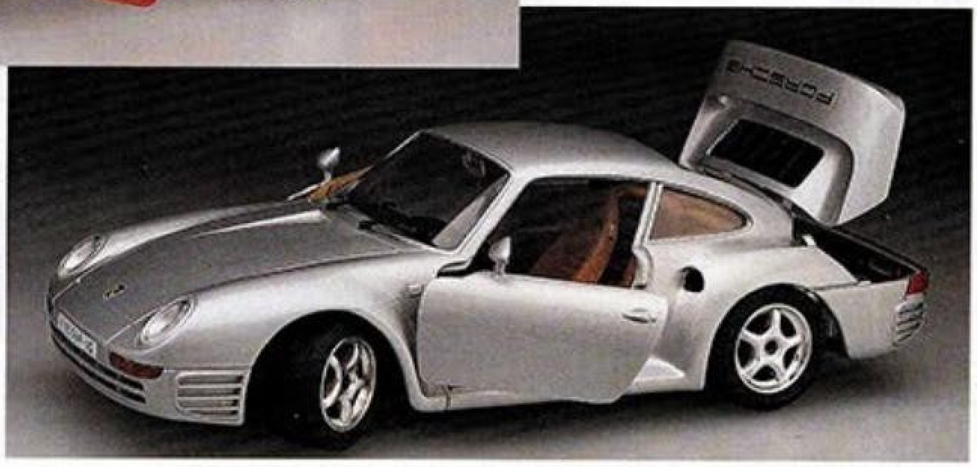
FERRARI F-40

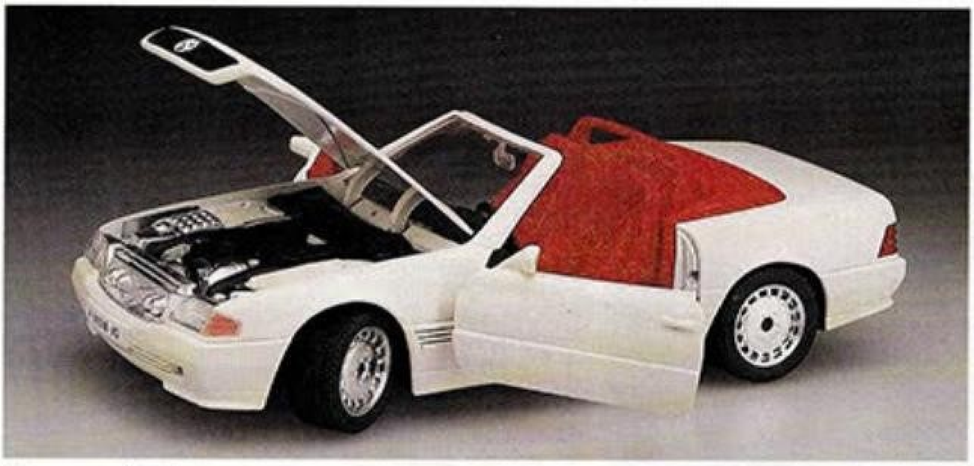




PORSCHE 911
CARRERA-4

PORSCHE 959 TURBO





MERCEDES 500 SL
CABRIOLET

Son reproducciones exactas a los de verdad. Incluso del motor. Son metálicos. Las ruedas delanteras se mueven al girar el volante. Y las puertas, el capó, y los asientos son practicables. Escala 1/20

Guiloy





SUPERTRAILERS 4×1 REACTOR F-15

Dentro de su cisterna, encontrarás un centro secreto de información y espionaje, con un avión reactor F-15, radar, vehículo auxiliar, etc... Tan fácil de abrir como de cerrar.





SUPERTRAILER 4×1 MOTO RACING

Un completo equipo de motos de carreras en el interior de su cisterna. Con dos motos campeonas del mundo en velocidad, grúa elevadora, vehículo auxiliar contra incendios, etc...
El mundo de la moto, dentro de un camión.

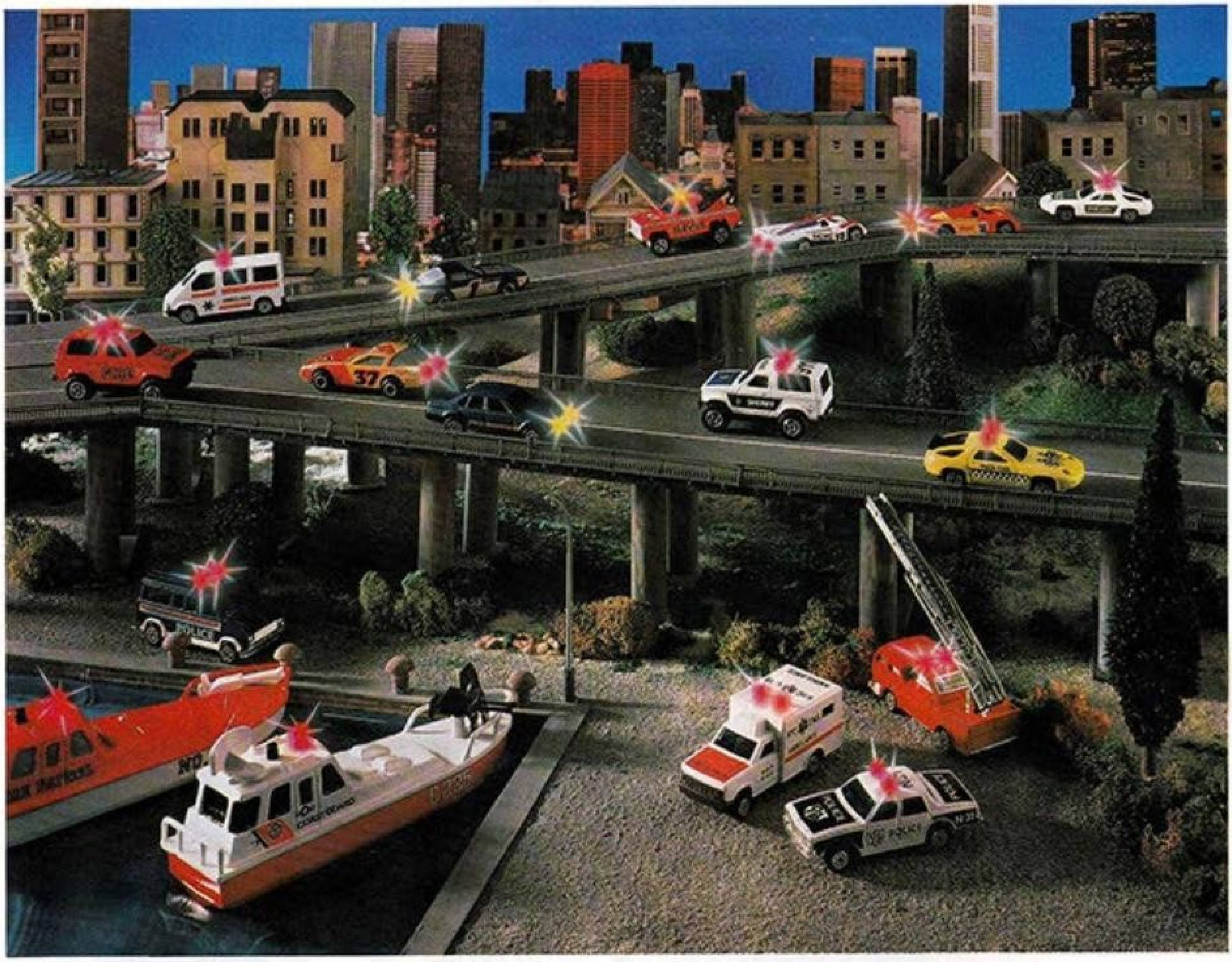
TRAK-TOR CON PALA Y EXCAVADORA

La fuerza hecha juguete. Compacto y robusto, para dotar a la acción de juego de mucha garra. Un juguete para ponerse manos a la obra.



GOZAN

El Corte Inglés



SONIC FLASHERS
Toda una colección de los más variados vehículos con sonido y luces.



CONJUNTO GRAND PRIX
7 vehículos y dos lanzadores para llegar muy, muy lejos con los coches a una velocidad de vértigo.

SONIC FLASHERS: SPECIAL FORCES
Vehículos para jugar al combate por aire o por tierra con sonido auténtico. ¡Llévatelos por asalto!



MINI PARKING RACING Nº 2

Todo lo que necesitas para que tus coches estén en perfectas condiciones: lavado, gasolina, taller, rampas... Y además es eléctrico y desmontable.
(Con tres coches incluidos)





PARKING RACING Nº 2 ELECTRICO

Con coches, rampas, surtidores, elevador, lava-coches... para jugar al completo.
Eléctrico y desmontable. (Con tres coches incluidos)

HELIPUERTO

Eléctrico y desmontable con torre de control, hangares, helicópteros, plataforma de lanzamiento. Los helicópteros se elevan desde la plataforma de lanzamiento mediante un motor.

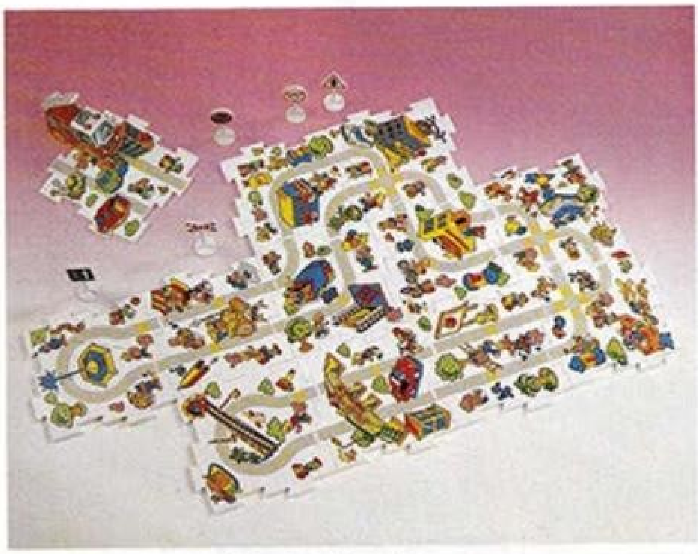




CAMION RESCATE RALLYE
Camión porta-helicópteros y vehículo. Helicóptero con movimiento y luz intermitente. Sistema de elevación para el vehículo (funciona con pilas).



CAMION BOMBEROS
Camión conducido por cable con luces, sirenas y movimiento de escalera manual (funciona con pilas).





PISTAS PUZZLE CIUDAD Y TREN (Se venden por separado).
Camión de bomberos o locomotora eléctricos con sonido. Posibilidad de montar diversas formas de circuito. Con señales de tráfico (funciona con pilas).



PARKING CENTER 2
Con lavacoches, farolas elevadas, surtidor de gasolina y dos niveles de aparcamiento para no parar de jugar. (Coches no incluidos)



PARKING 3
Juega con tus coches a tres niveles. Hazlos subir, bajar, cargar gasolina o déjalos aparcados todo el tiempo que quieras. (Coches no incluidos)

MOLTO
Made in Spain

El Corte Inglés





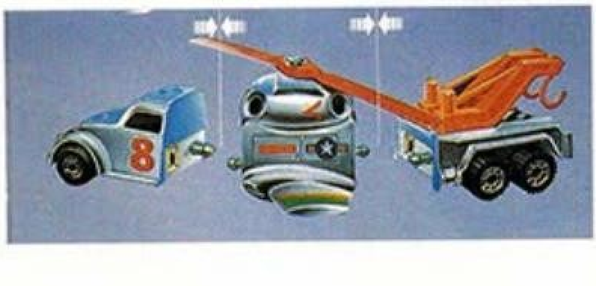






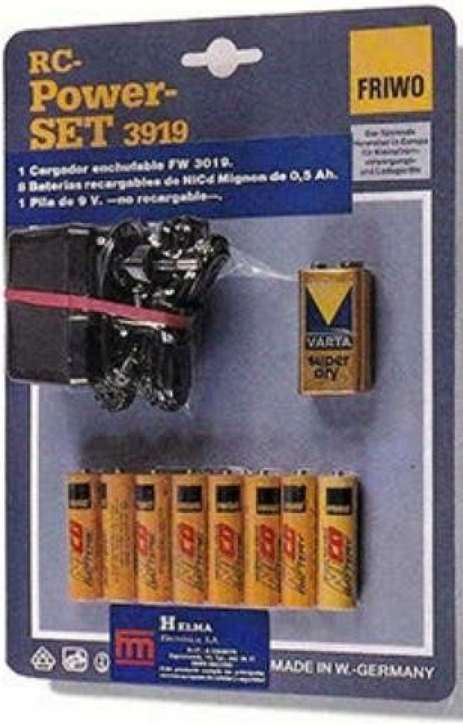






CONNECTABLES
Una novedad total en el mundo del juguete.
Todas las piezas se combinan entre sí.
La imaginación de los niños les permitirá crear, montar y combinar sus propios modelos.

BIZAK
EL JUGUETE ES NUESTRO MUNDO



FW 3919
La fuente de energía completa en un set para todos los coches RC que funcionan con 8 baterías Mignon. Este set evita las molestias de escoger individualmente las baterías y el cargador.



FW 4074
La función de carga está señalizada mediante un diodo luminoso. Se han de colocar simplemente las baterías en los compartimentos de carga. Según el tipo y número de baterías se conectará automáticamente la corriente.



TOP-BOX 4+1
Control electrónico del tiempo de carga. Conmutación automática a carga de mantenimiento. Ajuste autónomo de la corriente de carga mediante el contacto positivo de la batería.



FRIWO

El Corte Inglés



CAMION RACING TRUCK
Interruptor de encendido y apagado. Selector de velocidad corta y rápida. Corrector de dirección. Amortiguación trasera y delantera individual. Adaptador para la carga de baterías. Sistema turbo que duplica la velocidad normal.

EXCLUSIVA
El Corte Inglés



TYPHOON HOVERCRAFT
Funciona en tierra firme y en agua. Interruptor de encendido y apagado. Sistema de pausa. Adaptador para el cargador.

EXCLUSIVA
El Corte Inglés

El Corte Inglés



EXCLUSIVA

El Corte Inglés



MINI BLASTER - JET BLASTER - MAX TURBO BLASTER
Interruptor de encendido y apagado. Corrector de dirección. Selector de velocidad lenta y rápida. Amortiguación trasera. Amortiguación delantera independiente (1).
Sistema turbo que duplica la velocidad (2). Adaptador para el cargador de baterías.
Parachoques y defensas laterales.

(1) Jet Blaster - Max Turbo Blaster.
(2) Max Turbo Blaster.

EXCLUSIVA
El Corte Inglés

El Corte Inglés

VEHICULOS Y BICICLETAS



TRICICLO
Corre, corre por los pasillos o por el parque y lleva detrás todo lo que quieras.

COCHE DE MUÑECAS
Aquí podrás llevar a pasear a tu muñeca favorita. Bajarle y subirle la capota, para que tome el sol o se proteja de frío. Y llevar su biberón y todo lo que necesite en la bolsita como en los cochecitos de verdad.





BICICLETA
¿Qué prefieres una "bici" o una moto? Aquí tienes las dos en una. Bicicleta para que tú la impulses a la velocidad que quieras. Y una moto como las de verdad.

COLOMA



TRACTOR MERCEDES A PILAS
De 1 a 4 años
Funcionamiento con 8 pilas R-20 (NO INCLUIDAS) o batería recargable 6V Velocidad 2 km/h. Autonomía 3 horas. Interruptor marcha en pie.

MONTAÑA 12"
De 3 a 7 años
1 freno delantero. Movimiento de nylon. Cubiertas semi-llenas 12" × 40.





TRI-MOTO YAMAHA A.T.C. 6V
De 3 a 8 años
1 batería recargable 6V con cargador. 1 motoreductor. Velocidad 5-6 km/h. Autonomía 2 horas. Acelerador marcha en empuñadura. Freno. Fusible de seguridad.

MOTO HONDA CAMPSA 6V
De 3 a 8 años
1 batería recargable 6V con cargador. 2 motoreductores. Velocidad 6-8 km/h. Autonomía 2 horas. Acelerador marcha en empuñadura. Freno. Fusible de seguridad. Caballete.



INJUSA

El Corte Inglés

CORREPASILLOS
Para jugar andando y andar jugando.



CUMPLEAÑOS



BOMBERO



BASE



COLE

Topes de seguridad delanteros y traseros. Dirección bloqueable. Apertura del capó. Asidero resistente, de una sola pieza.

GEYPER



LAMBORGHINI COUNTACH - SPORT PROTOTIPO 3
Los dos coches superdeportivos de Famosa, con los que vas a vencer en la carrera más divertida. ¡Con el diseño y las formas igual que los de verdad...!





MOTO GRAND PRIX
Si te gustaría ser un as del motociclismo, pilota esta máquina. ¡Te vas a poner muy rápido en el podium de los campeones!

Famosa

El Corte Inglés



SUPERPUPITRE FEBER
Completo y con diferentes alturas.
(No incluye lapiceros)



PONYFEBER
Correpasillos y balancín,
con sonido real de
galope, trote y relincho.



PATINETE SIRENAS
El más rápido y con cuatro diferentes
sonidos.

POCOSAÑOS FEBER



SUPERMOTO FEBER COMPETICION



FEBER SCOOTER

AVIONETA FEBER
¡Con sonido de motor!



FEBER TEAM

El Corte Inglés

BOLERO 500
Bicicleta con cuadro «BOLERO» y parrilla trasera integrada, luz delantera, cubrecadenas integral de alta seguridad, inflador y soporte de pie.
Ruedas de 500 mm





XL2 BICOLOR
Bicicleta con cuadro «BMX», protectores en el tubo horizontal, potencia, manillar, puños y plato. Sillín anatómico «Composite» con plantilla de alta absorción al impacto, frenos reforzados de duraluminio, neumáticos de perfil ancho, pedales de cross y soporte de pie. Ruedas de 500 mm



STAR 2
Bicicleta con cuadro «BMX-STAR» con exclusivo sistema de amortiguación de doble muelle de alta seguridad (protección integral), protectores de tubo horizontal, potencia, manillar puños y plato. Sillín anatómico «Composite» con plantilla de alta absorción al impacto. Frenos reforzados de duraluminio, guardabarros delantero y trasero, pedales de cross, neumáticos de perfil ancho y soporte de pie.
Ruedas de 500 mm

FORCE 8
10 velocidades. Cuadro de acero reforzado. Horquilla Unicrown con patas estampadas. Pedales todo terreno. Juego de cambios Triplex con pata 10 velocidades. Sillín serie Royal. Puños Polisport. Protector de cadena.



BH

MUÑECAS Y COMPLEMENTOS



NENA MIA
Reconoce a su mamá. Si se le aleja de su mamá la llama con desconsuelo. Si se le acerca le dice frases cariñosas.

CINCO LOBITOS
Al levantarle el brazo canta los "5 lobitos" a la pequeña, al tiempo que lleva el compás con la mano derecha.

TIRITON
Si bañas a Tiritón, al sacarlo del agua tirita de frío. Se presenta con bañera y un juego completo de accesorios de baño (trousseau).

COSQUIS
¡Búscale las cosquillas! Os lo pasaréis "chupi". Tiene cosquillas en los pies, en su barriguita y muchas más bajo sus bracitos. Hay Cosquis niño y también niña.

Berjusa

El Corte Inglés



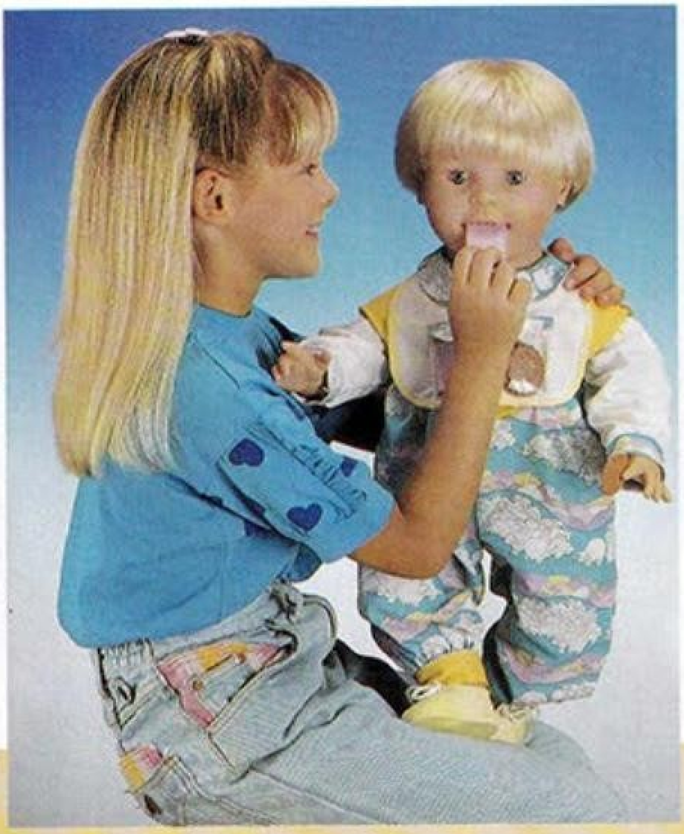
BABYBEBE NIDO
Ven, ven a bañar, cuidar, enseñar y acostar a tu Babybebé. (No incluye muñeco)



COLUMPIO PORTA BABYBEBE
Ven, ven a pasear, jugar y columpiar a tu Babybebé. (No incluye muñeco)



BABYBEBE
Ven, ven, con biberón mágico y zapatos de verdad para que puedas comprar.



BABY ÑAM
¡Qué glotón, siempre pide más!



BABYCUIDADOS
Cuidado con sus pompas.

FEBER

El Corte Inglés



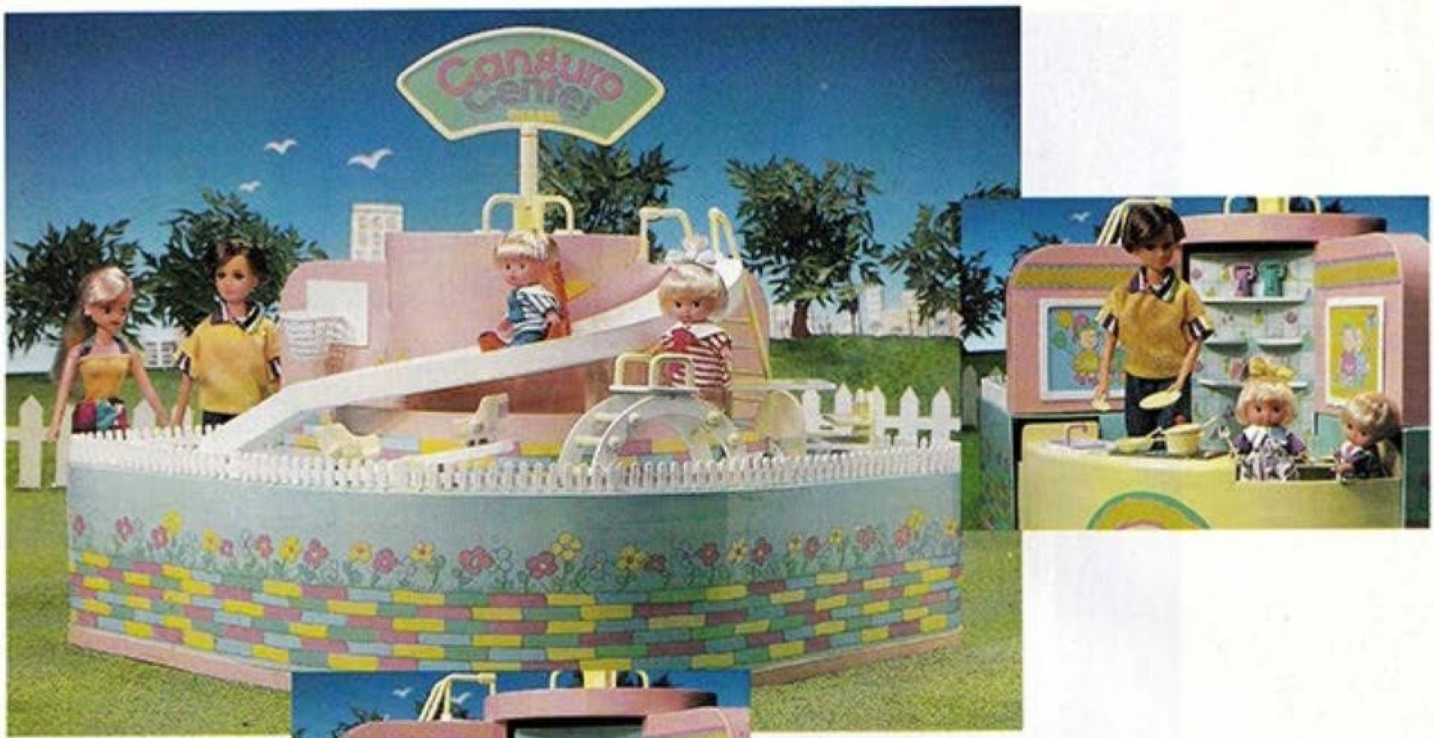


TIENDA NURSERY - TIENDA FANCY SHOP
¡Levanta la persiana y descubrirás la completa colección para Mellizos y Chabel! (No incluyen muñecos)



BUS CONVERTIBLE
¡Todo cambia! descúbrelo.
(No incluyen muñecos)

Chabel Family





CANGURO CENTER
¡Gira y gira y todo cambia!
Cuatro ambientes y un parque completo.
(No incluyen muñecos)



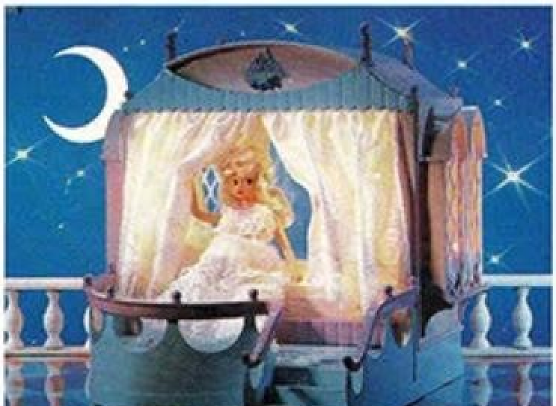
HAMBURGUESERIA CHABEL
¡Ven al Burger de Chabel!
(No incluyen muñecos)



PALACIO CENICIENTA
(No incluye muñecos)



CARROZA CENICIENTA
(No incluye muñecos)



APOSENTO CENICIENTA
(No incluye muñecos)



CASA CENICIENTA
(No incluye muñecos)

Chabel Cenicienta



UVIMOVIL
¡Doctora Chabel, Doctora Chabel!
Luces, sirenas y lámpara quirófano eléctrica.
(No incluyen muñecos)

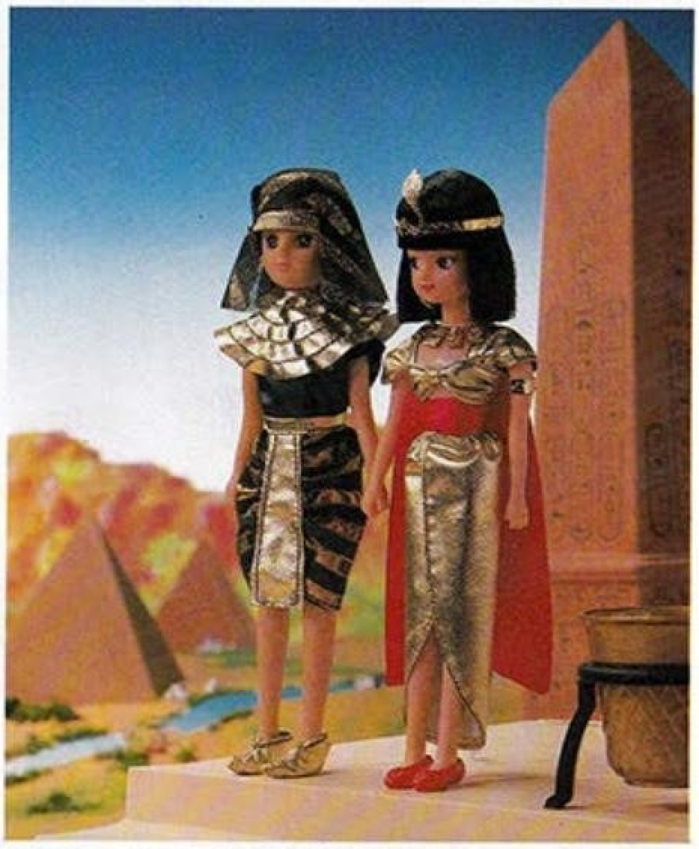


CHABEL 5º ANIVERSARIO
Celebrado con su mejor vestido.



CHABEL Y DANY STAR "ROMEO Y JULIETA"

Chabel es la protagonista de las mejores películas, ¡Colecciónalas!



CHABEL Y DANY STAR "CLEOPATRA"

COLECCION CHABEL YE-YE

¡Chabel es una chica Ye-Ye!



DISCOTECA CHABEL
Con cassette Chabel incorporado ya puedes ser Disc-Jockey.
Cada pista con un baile diferente, luces y altavoces de sonido.
Puedes jugar con todas tus muñecas Chabel (son válidos todos los modelos. No incluye muñecas)





Chabel

El Corte Inglés



COCHE PASEO

(No incluye muñeco)



MALETIN PRIMERAS TOMAS





CALIENTACOMIDAS Y CALIENTABIBERONES





(No incluye muñeco)

¡Babifeber lo tiene todo, todo, todo!

BABY FEBER



TRONA CONVERTIBLE MESA
(No incluye muñeco)





MOCHILA CANGURO Y SILLA SUPERPEGABLE
(No incluye muñeco)





MALETIN CAMBIADOR (No incluye muñeco)





TACA-TAC (No incluye muñeco)



SILLITA SUPERPEGABLE (No incluye muñeco)



CUNA (No incluye muñeco)



CANASTILLA
(No incluye muñeco)

BABY FEBER



TOILETTE BABYFEBER (No incluye muñeco)



MESA (No incluye muñeco)



BAÑERA (No incluye muñeco)



BABY FEBER

El Corte Inglés



COQUETA
¡Todo se le cambia, todo se le combina!



ESTUCHE REDONDO BELLEZA CHABEL





ESTUCHE CORAZON BELLEZA CHABEL
¡Es exclusivo de Chabel!

FEBER

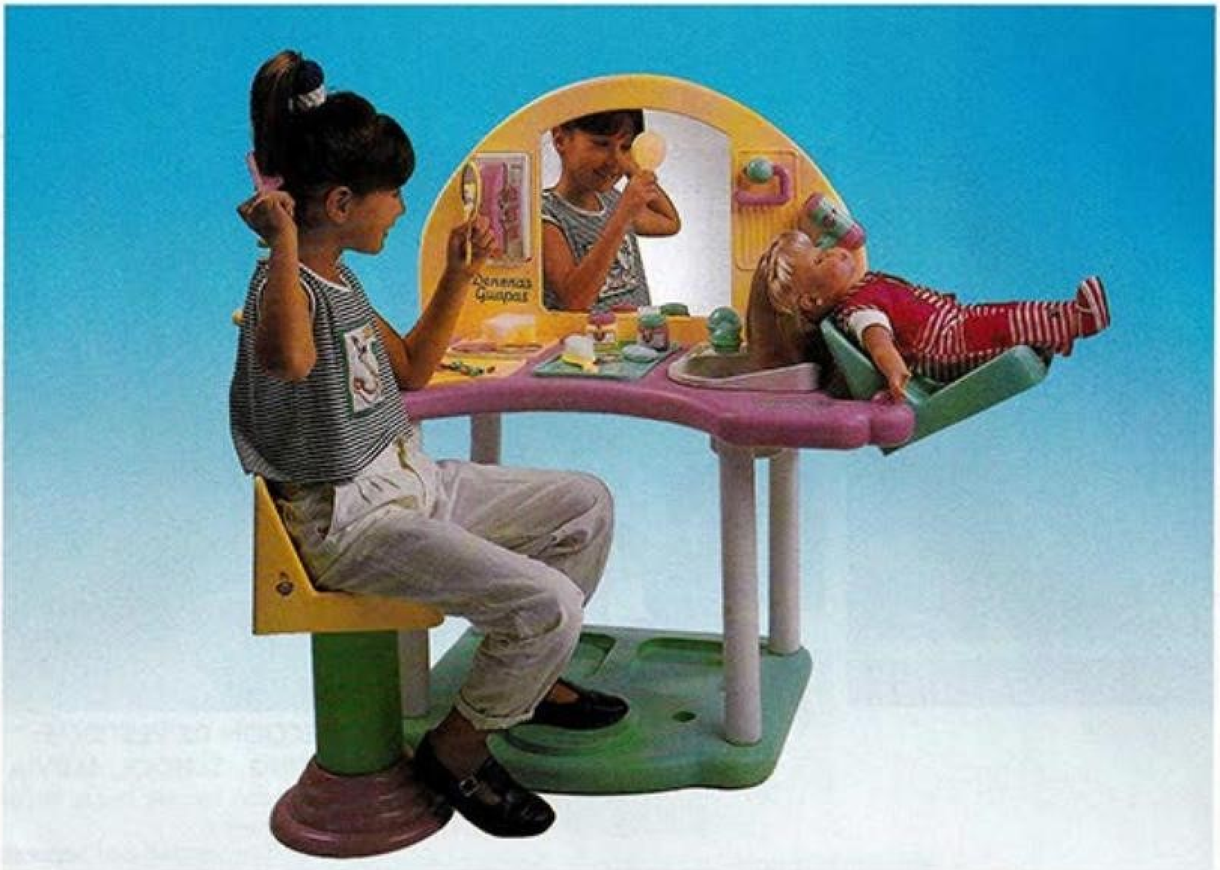






COLECCION DE VESTIDOS: FOOTING, SCHOOL, LLUVIA
¡Mira! Todos son de Pocas Pecas
¡Colecciónalas!
(Se venden por separado)





MESA BELLEZA
¡Exclusivo de Pocas Pecas, es único!
(No incluye muñeca)



BODEGON POCAS PECAS
Pocas Pecas tiene vestidos exclusivos.

Denenas Guapas

POCAS PECAS PRESUMIDA
Le gusta cambiar de vestidos.







SILLON PELUQUERIA
Exclusivo de Pocas Pecas, con luz y sonido de calor. (No incluye muñeca)

Denenas Guapas

El Corte Inglés





ARMARIO

LACITOS
Lacitos le crece el pelo, lo puedes peinar y pintar y tiene todos los accesorios.

CAMA





TOCADOR



PELUQUERIA

Jesmar



ANDA CONMIGO
Cógeme de la mano, levanta mis brazos y ¡verás qué bien ando! Además te contaré todo lo que sé.

DIENTECITOS
Si aprietas mi pierna izquierda, me salen mis primeros dientes y me pongo a llorar.



JULY MAMA
July mamá espera un bebé. ¿Será niño o niña? Da igual. Ella ya lo tiene todo preparado. La camita, la bañera, la ropita...





CORIN
Si me das con la varita mágica en la cabeza ¡sorpresa! Empiezo a crecer y mi pelo también crece.

Jesmar

El Corte Inglés

PAYASO TONTON LEVITA
Tu alegre compañero multicolor.





MUÑECA CON ESTAMPADO ROSA
Para jugar y adornar tu habitación.

PAYASO AZUL CON BICI
¡El payaso que va sobre ruedas!





SPORT GOOFY FUTBOLISTA
Juega con la selección y con tu amigo Goofy.

Layna

NUEVA MISS MAQUILLAJE
Como por arte de magia, puede hacerse aparecer y desaparecer... ¡maquillaje de ojos, labios, mejillas, cejas! ¡Y pendientes! ¡Y color en las uñas! ¡Y pecas! Además, la falda es reversible.





MISS MODELOS
Las niñas pueden decorar a su gusto el vestuario de Miss Modelos... ¡Y sólo usando agua! ¡Y tantas veces como lo desee!

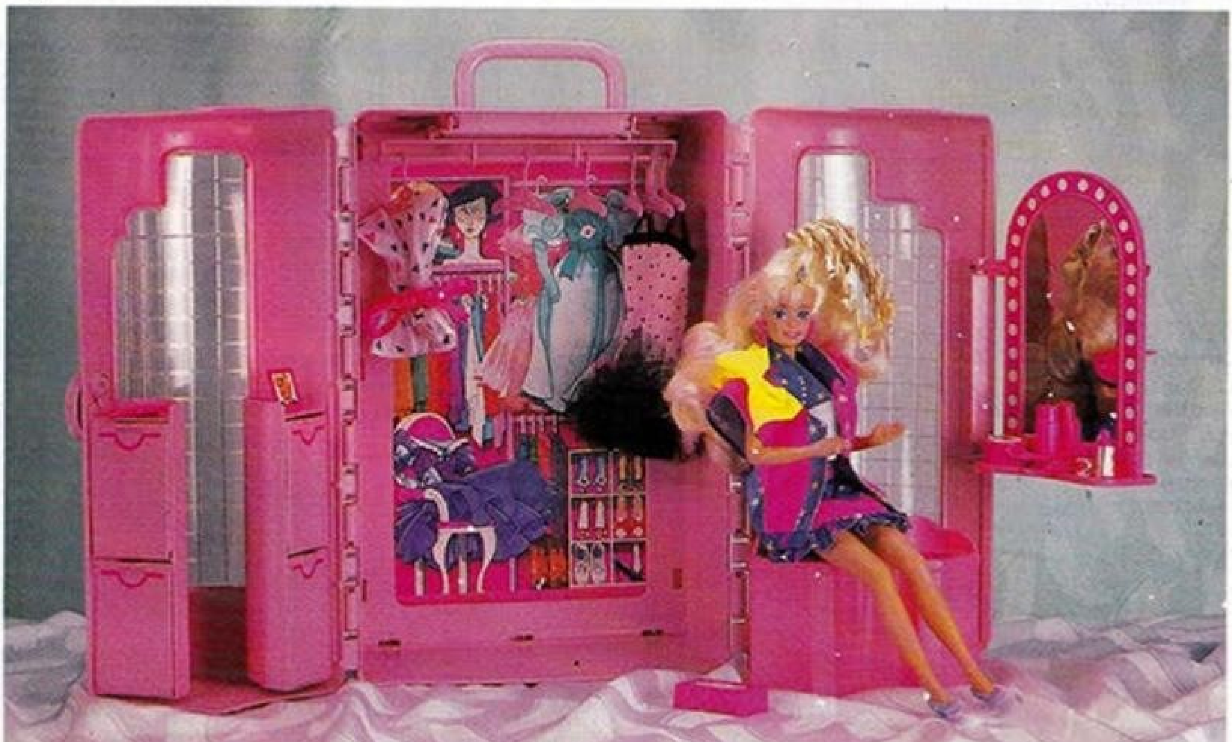
DESTELLOS
Cuando se le abraza cariñosamente, desprende destellos de luz. Su vestido, además, puede convertirse en camisón.
(Eléctrica a pilas).



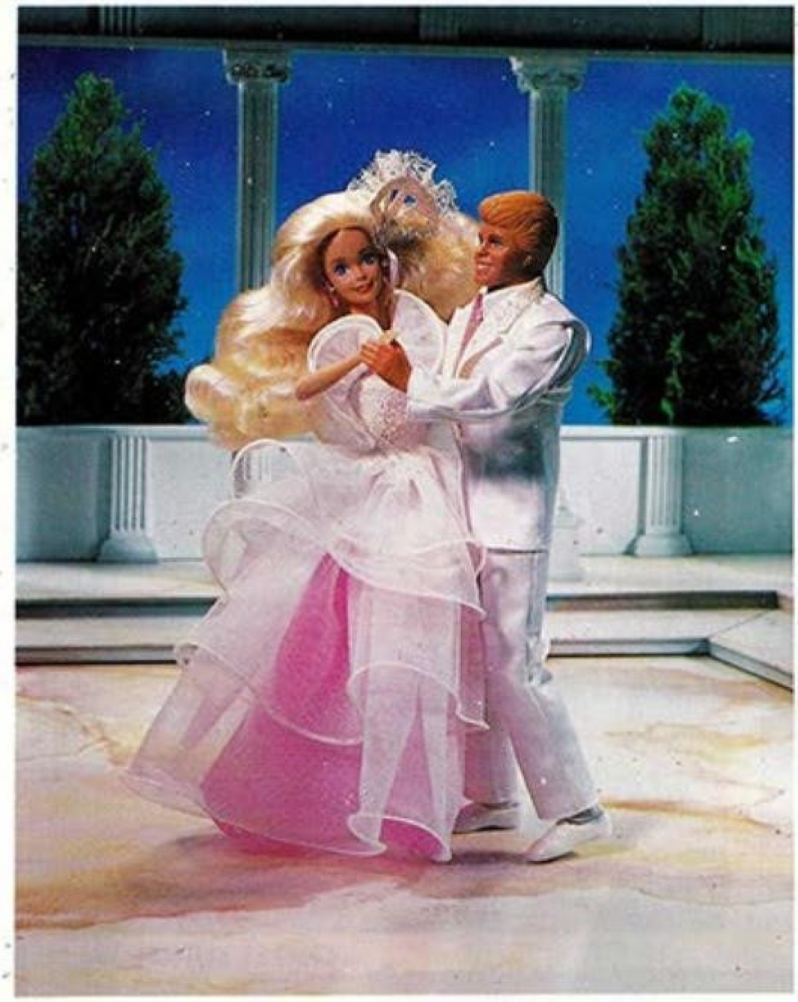


BARBIE ELEGANTE
Falda, volante y delantal pueden combinarse de muchas maneras para adecuarlos al Mobiliario de Barbie.

BARBIE WEEK-END
¡Una maletita que es al mismo tiempo un completo Apartamento para Barbie!
(Figura se vende por separado).

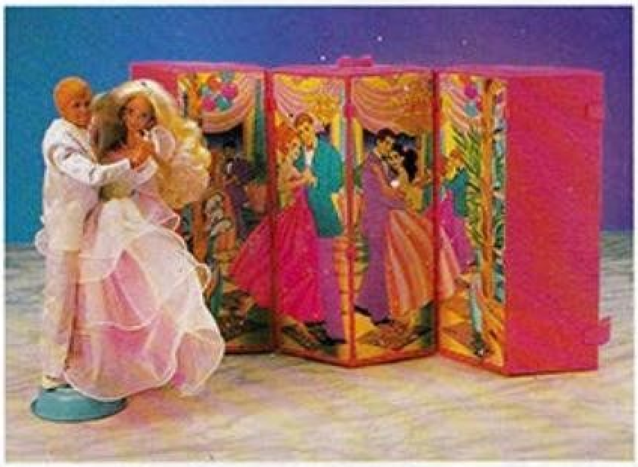


Barbie

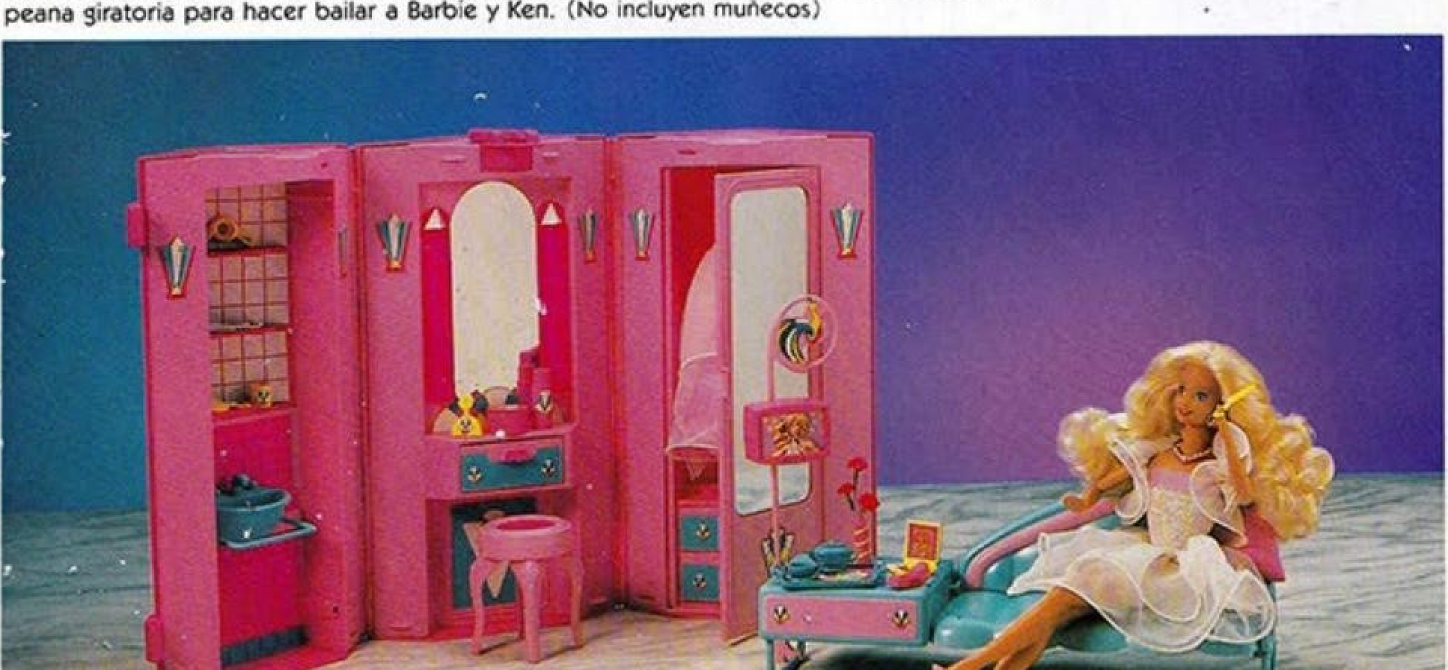


MAGIC DANCE BARBIE
Con precioso vestido que se transforma en elegantes modelos de baile.

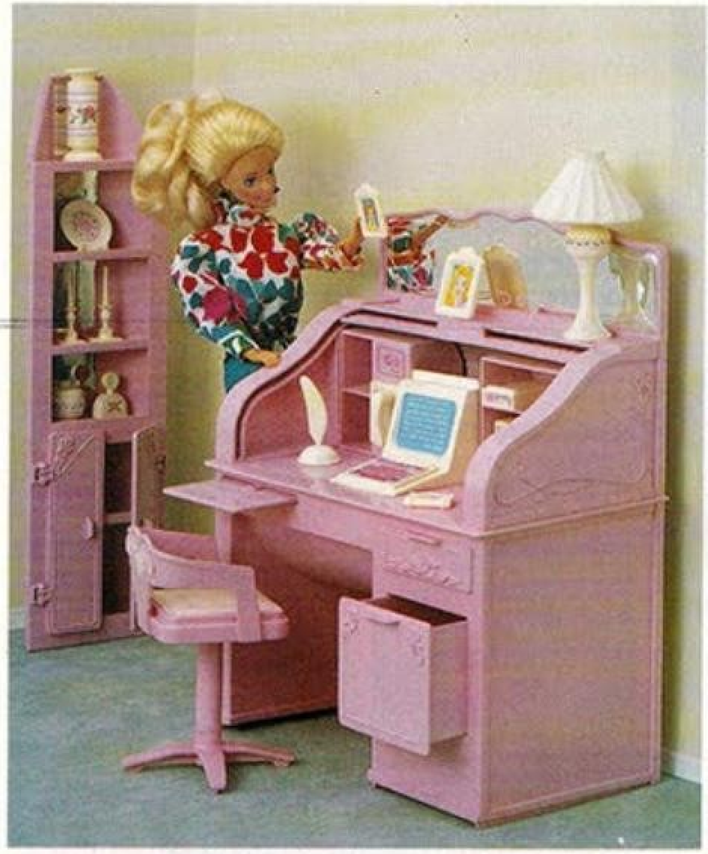
MAGIC DANCE KEN
Con elegante traje blanco que se combina según el ritmo de baile. Su cabello puede cambiar de color.



SALON DE BAILE MAGIC DANCE
Por un lado es un animado Salón de Baile y por otro lado, un completo tocador. Se incluye peana giratoria para hacer bailar a Barbie y Ken. (No incluyen muñecos)



Barbie



ESCRITORIO SECRETER DE BARBIE
Con cierre de persiana y gran cantidad de accesorios y detalles. Sillón de trabajo incluido.
(Figura no incluida).



CHALET SUNCHARM BARBIE
Original estructura con un piso superior para dormitorio y planta baja con sala de estar. ¡Ideal para vacaciones en la montaña! (Figura no incluida).



AQUA MAGIC PARK
Formidable piscina con tobogán y un surtidor y una fuente de agua que funciona de verdad.
(Figuras se venden aparte).



BARBIE SUNCHARM
KEN SUNCHARM
NIA SUNCHARM

(Se venden por separado)
A los tres les gusta viajar y conocer nuevas gentes y sus costumbres. Por ello, visten con colores muy vistosos. Los tres llevan una pulsera de regalo para las niñas.



SUNCHARM BARBIE MAGIC VAN

Decorada con vivos colores, es coche y casa a la vez, con muchos accesorios y detalles.
(Figura se vende por separado)

Barbie

El Corte Inglés

GRANJA PIN Y PON
La granja Pin y Pon es transformable. Con granero y establo para el pony. En ella viven gallinas, conejos, palomas... Y tiene un montón de accesorios para jugar ¡Naturalmente!





PALACIO GRANDE
Erase una vez el Palacio Pin y Pon, un palacio donde viven los reyes y el príncipe, el hada buena y la bruja, los caballeros y las damas de la corte. ¡Un palacio que te encantará!

PIN Y PON CASA GRANDE
La Casa grande Pin y Pon, con habitaciones, muebles e invernadero, cuando le da el sol CAMBIA DE COLOR!!





JARDIN MAGICO
El jardín mágico Pin y Pon, tiene flores que crecen, una piscina donde Pin y Pon se divierten y un efecto mágico: con el agua los niños, las flores, las turtugas cambian de color.

Famosa



CASITA HABITACION CON RETOÑO

¡Qué se esconde en esta caja pequeñita...! Un armario de ropita para jugar con tus barriguitas, a vestirlos, a cuidarlos.



CASA DE NATY

Naty estrena su casita, con salón, cocina, baño, dormitorio, gimnasio, garaje... Entra en la casa de Naty. (Muñeca no incluida)



TABLA BAÑERA CON BARRIGUITAS

Barriguitas tiene ahora un vestidor, ¡sorpresa!, que es también una bañera.



CASITA DE BARRIGUITAS

Amiguita, bienvenida a la casita de Barriguitas, con su cuarto de dormir y de jugar. ¡Qué casita más bonita!
(Muñeca no incluida)



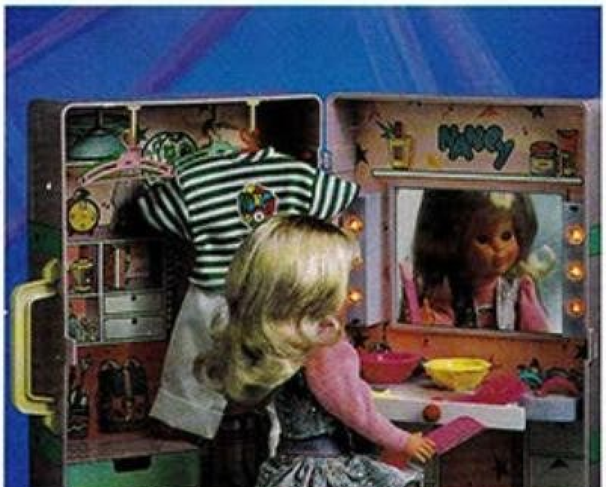


NANCY PEINADOS

A Nancy Peinados le crece el pelo. Para poder hacerle mil peinados distintos, y adornarla con todos sus avalorios.

BUSTO NANCY BEAUTY

Te va gustar cambiar el color de sus cejas, de sus labios, de su pelo y de su lunar. Verás qué guapa está Nancy Beauty.



NANCY BEAUTY CON ARMARIO TOCADOR

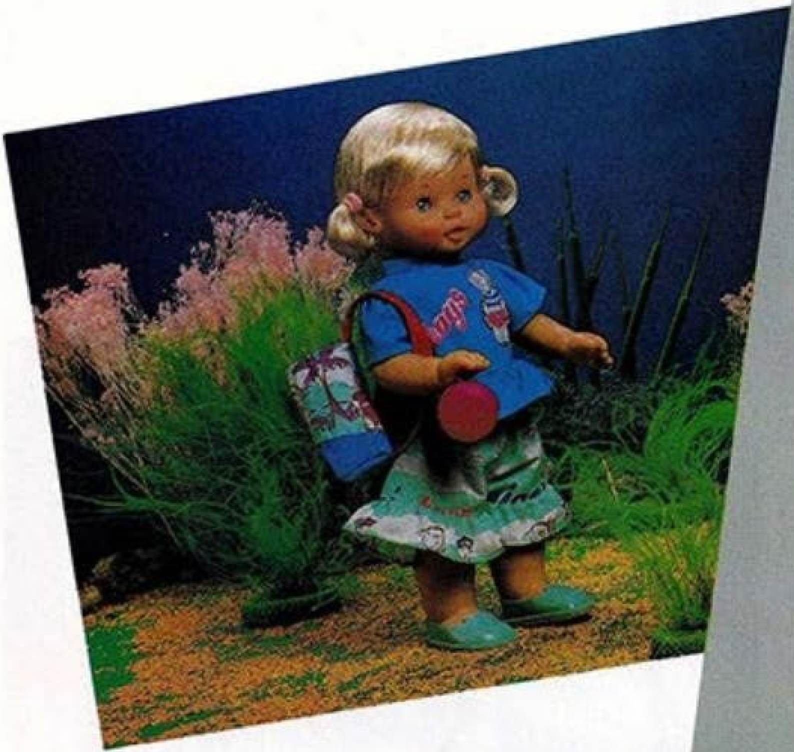
Esta Nancy, que es muy coqueta, siempre viaja con su maleta. Porque al abrirla se convierte en un armario-tocador, con muchos accesorios, que se ilumina. Además, cambia el color de su maquillaje.



NANCY CON MOCHILA CAMA

¡Qué fantástico es llevar contigo la habitación de Nancy! Con esta mochila que cuando se abre se convierte en su dormitorio y que tiene todos los detalles. Hasta luz propia.

Famosa





ARANCHA YO-YO
Anda y maneja su yoyo como nadie.

BABY SALTITOS
¡Baby Saltitos es tan alegre que cuando le haces saltar, se ríe sin parar...!



BABY SOLITO
Cuida de tu Bebé para que no se quede Solito, él te llama con su voz y con su manita.



CASA DE NENUCO

Esta es la casa de Nenuco, para que juegues con tus Nenucos como en una casa de verdad. Con baño, cocina, dormitorio, luces y ventanas y puertas que se abren.

NENUCO NIÑA CON CUNA NIDO

Nenuco se despierta cada mañana en su habitación, en su cama nido, con sus armarios de la ropa, y sus mesillas de noche con luz. Un dormitorio ¡tan cuco! (Se venden por separado)





NENUCO NIÑA CON BAÑERA

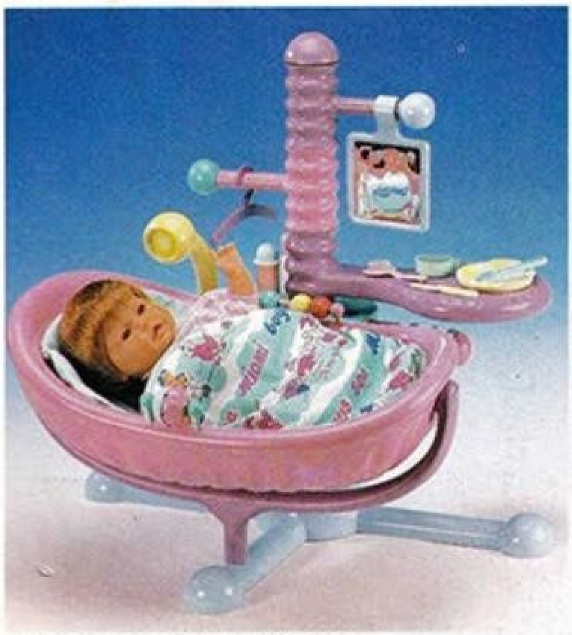
Esta es la bañera más completa para bañar a Nenuco, con sus grifos con agua, sus cajones para guardar las cositas de aseo, su toallero... (Se venden por separado)

NENUCO NIÑA COCINITA

¡Es la hora del desayuno! Nenuco en su cocinita se sienta a comer y se lo come todo. Una cocina muy completa, con fregadero, agua, horno, nevera, armarios... La cocina ideal de toda cocinera. (Se venden por separado).



Famosa



CUCO NIDO CON MUÑECO

Baby Cuco tiene un cuco-nido muy especial para dormir, con una bolita sonajero, con su truco, al moverla tiene luz y música. (No incluye muñeco).

MOCHILA HABITACION CON NENUCO





NENUCO NIÑA CON BOLSO VESTIDOR



CUCO PASEO

Con unos tirantes muy elegantes que se convertirán en "Canguro" cuando saques de paseo a CUCO.

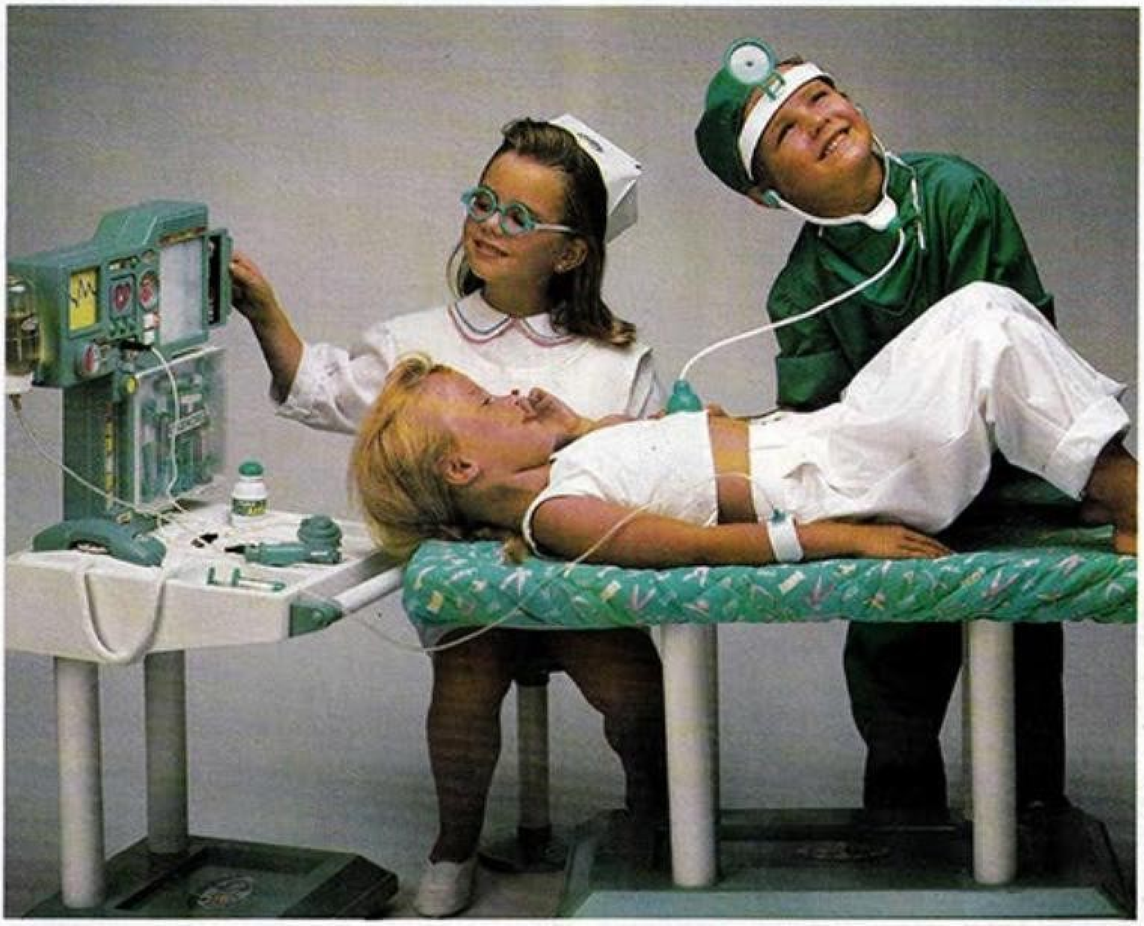
Famosa



LOS TEMBLORES

Gritan, tiemblan y se estremecen. Lo tienen todo para gustarte. Son feos, brutos y desagradables. ¡Atrévete!

COMPLEMENTOS NIÑA



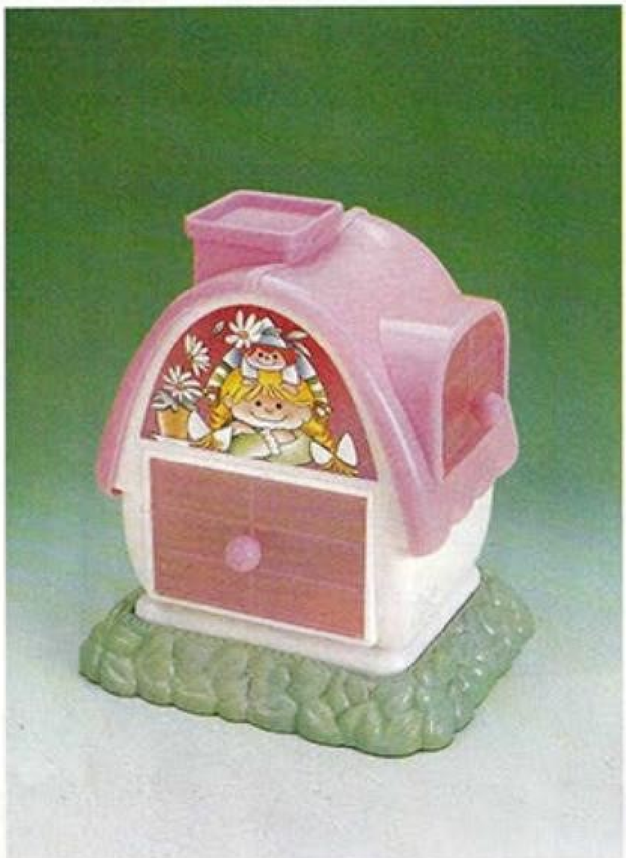
MESA EQUIPO MEDICO



MALETIN URGENCIAS

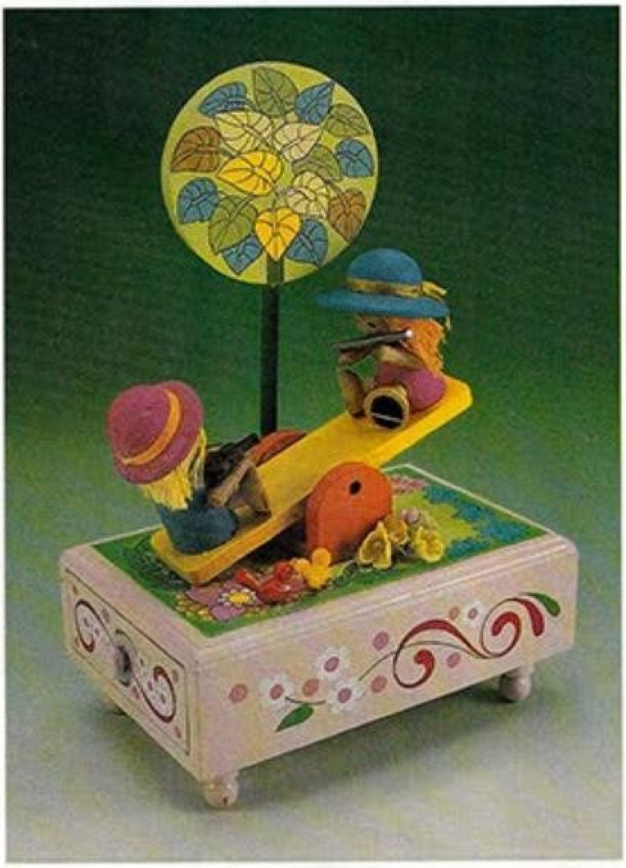
FEBER

CASITA MUSICAL
Guarda todo lo que tienes (anillos, pulseras, dinero...) en esta simpática casita.

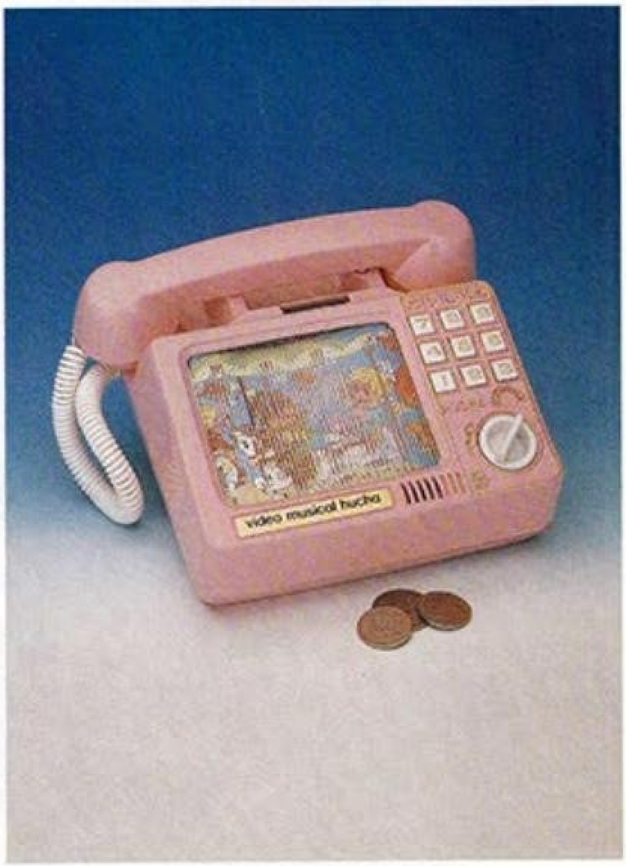


TELEFONO JOYERO MUSICAL LADY
Guarda tus tesoros donde nadie lo espera.





PITICLIN BALANCIN MUSICAL
¡Mira cómo se divierten tus amiguitos al compás de la música!



TELEFONO VIDEO MUSICAL
Ya verás lo bien que te lo pasas contándole a tus amigos lo que ocurre en la pantalla.

JUGUETES BG BERNABEU GISBERT

GRAN COCINA

En esta cocinita tienes de todo para jugar a lo grande. Nevera, congelador, menaje, cocina, horno, fregadero... hasta microondas.



COCINITA

Corre, corre... ya es hora de sacar el asado del horno. Luego déjalo enfriar en el poyete y sírvelo en los platos que trae la Cocinita.









MESA Y SILLA

Conjunto que desmontado ocupa el mínimo sitio. Una vez que lo formas es como las de verdad. (Los accesorios no se incluyen)

DISFRACES

Si quieres un disfraz original, decídete por uno de éstos. Te convertirás en una preciosa Escarlata, en un presentador de circo o en un exótico oriental.

ESCARLATA



MR. CIRCUS

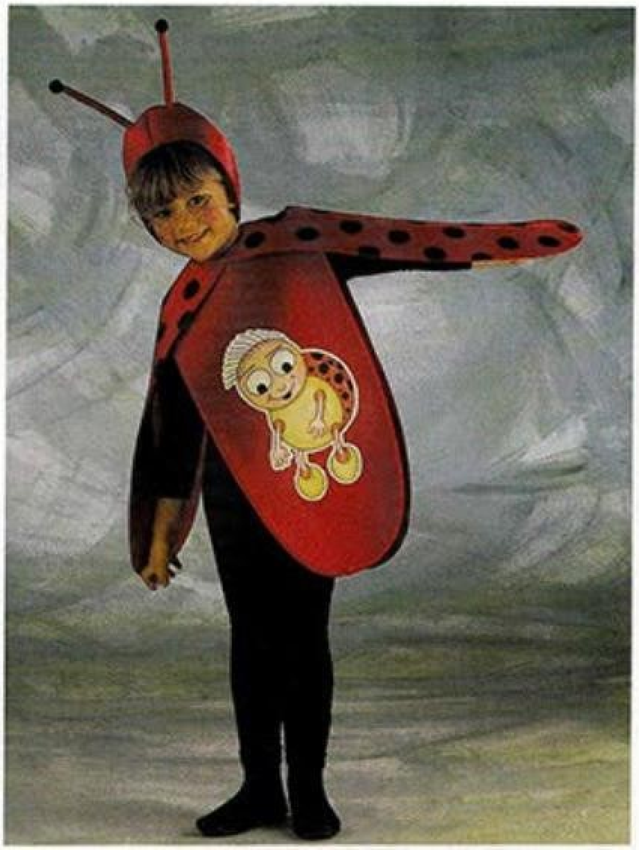


THAIS-MONGOL





CENICIENTA



MARIQUITA

Sorprende a tus amigos disfrazándote. Seguro que con estos trajes se quedarán maravillados al verte...

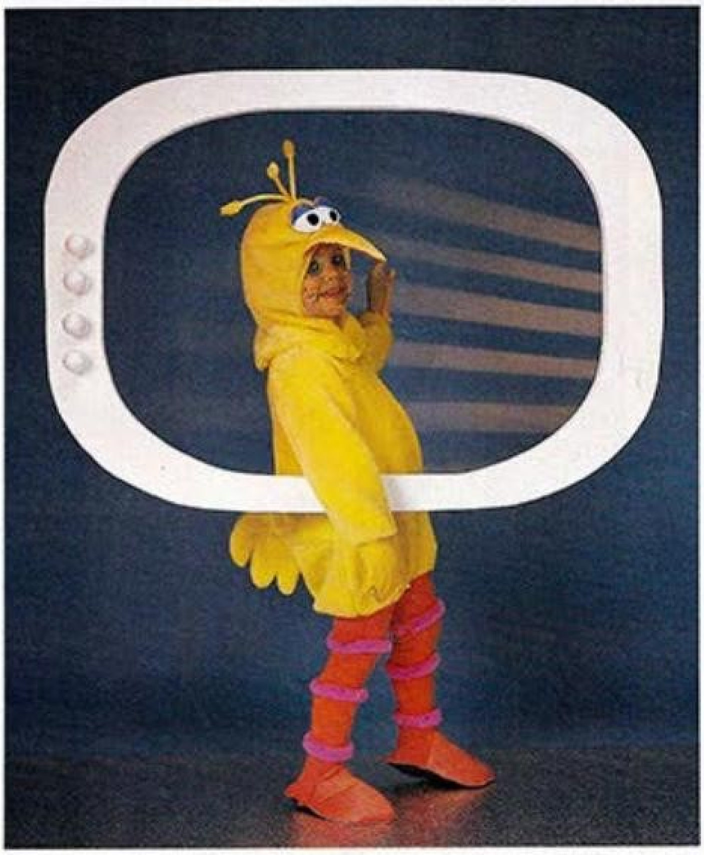


GIRAYA-NINJA

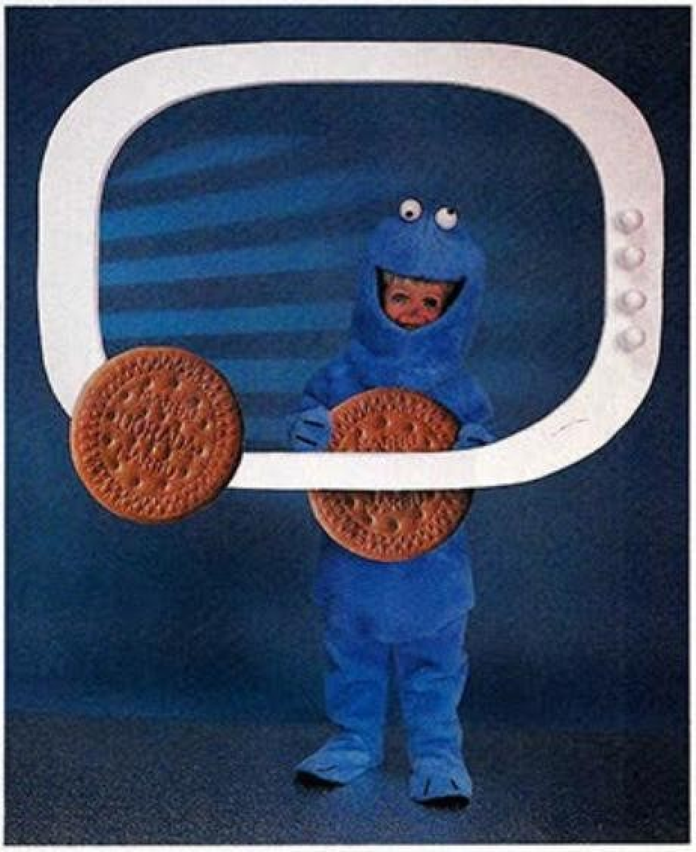


PANTERA ROSA

CAPONATA



MONSTRUO DE LAS GALLETAS

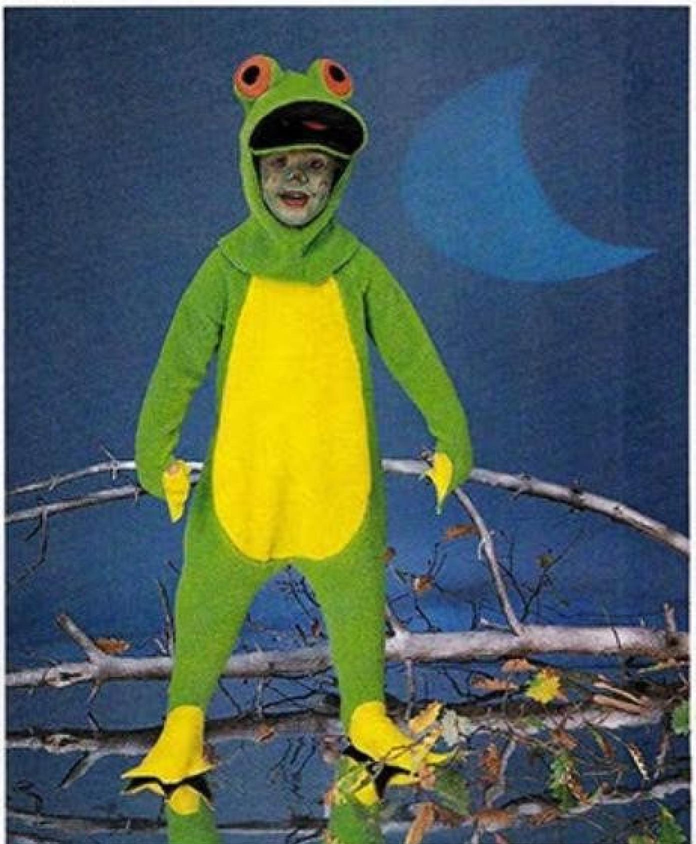


A la hora de disfrazarte, no olvides a los animales, juega a ser la simpática gallina Caponata, el insaciable Monstruo de las Galletas, un feroz Leopardo o una divertida Rana.

LEOPARDO



RANA





ESCARLATA
"Salida de un cuento". Así aparecerás delante de tus amigas con este disfraz de Escarlata.

NINJA
Disfrázate del guerrero más feroz venido de lejanos países. Con tu espada mágica conseguirás vencer a todos y hacerte el amo de la fiesta.





REINA DEL NILO
A las orillas del Nilo, vive una reina cuyo vestido es digno de la mismísima Cleopatra. ¿Te gustaría ponértelo?

TAILANDESA
Inspirado en un lejano país de Oriente, este exótico disfraz te convertirá en una misteriosa tailandesa.



JUGUETES DIVERSOS



INDIANA JONES

EQUIPO N.° 6
Cámara fotográfica. Carrete color. Reloj brújula. Prismático. Portacámara.

EQUIPO N.° 3
Brújula. Bolsa Icono.
Mochila Radio - Transmisores. Cantimplora.



PARIS-DAKAR

EQUIPO N.° 4
Cámara fotográfica. Reloj. Riñonera.

EQUIPO N.° 1
Mochila. Pala multifuncional. Cantimplora. Brújula. Abridor multiuso.

STAR TOYS
BARCELONA-Spain



METRALLETA SUPERNOVA CON FRICCION
Para las más emocionantes aventuras galácticas.



JUEGO TIRO AL BLANCO
Pon a prueba tu puntería sobre monstruos de muchos desconocidos.



FUSIL DE COMBATE Y EQUIPO DE SUPERVIVENCIA
Con todos los detalles para subsistir en las condiciones más duras.

Pery

El Corte Inglés



BALANCITOS CASA
Divertida casa con 14 actividades y sonidos. (Incluye Balancito)



RUFO
Al tirar de la cuerda y soltar, Rufo camina solo.



COSE FACIL
Máquina de serigrafiar para las pequeñas modistas.



CLIPO BASICO II
La primera construcción del niño con 40 piezas.

PLAYSKOOL

SOFT'N BUSY VEHICLES

Su primer coche de tela con distintas actividades.





BUSY ELEPHANT

Bebé elefante, blandito y suave con seis actividades.



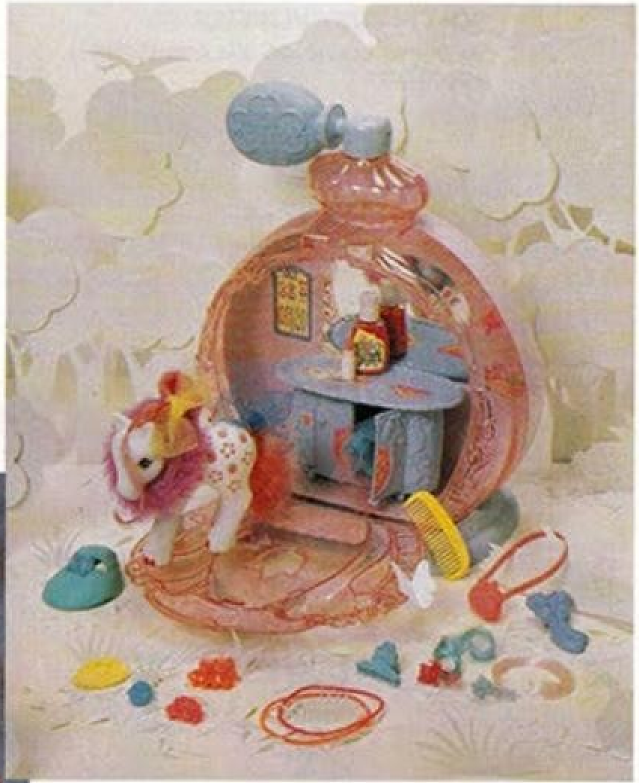
ACTIVITY CENTER MUSICAL

16 actividades y sonidos en este centro de actividades que se puede acoplar a la cuna, al parque del bebé o al suelo.

PLAYSKOOL

El Corte Inglés

TOCADOR
Con atomizador que perfuma a tu Pony con una fragancia muy especial. (Pony no incluido)





CARRUSEL
¡Son como los caballitos de un tiovivo! (Se venden por separado)

CAMITA MECEDORA
¡Se mece de verdad! para dormir a tu pequeño pony. (Pony no incluido)





BAILARIN
¡Vibran al compás de la música rock! (Se venden por separado)



DUCKY
Accionados por proximidad. Si me das la comidita voy hacia ti, si me quieres coger por detrás, corro y me escapo moviendo las alas.



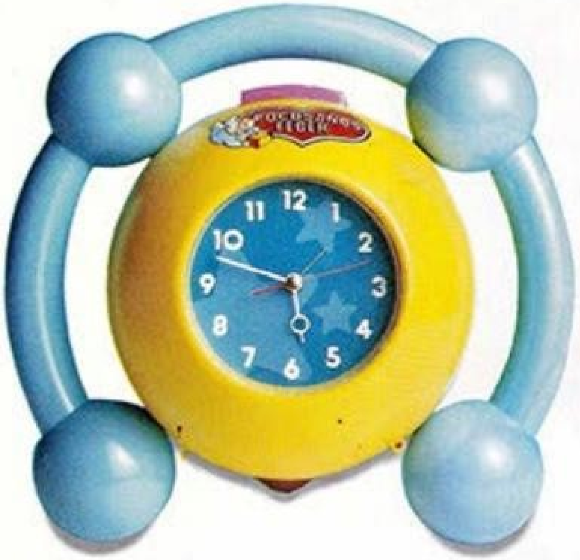
PITITREN
Accionado por sonido. Cuando le pitas se pone en marcha imitando el sonido del tren y desplazándose en línea recta o círculos.



PUPI
Cuando tiras de la correa camina y ladra y si vuelves a tirar se para.

Midena S.A.

El Corte Inglés



DESPERTADOR POCOS AÑOS

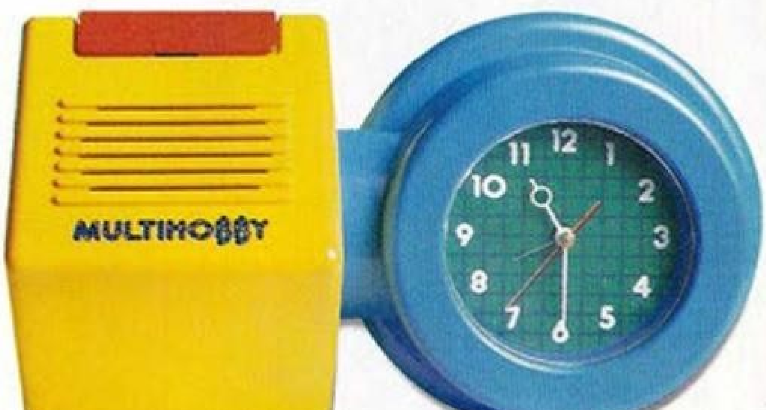
DESPERTADOR CHABEL
(No incluye muñeca)



DESPERTADOR DENENAS GUAPAS



DESPERTADOR MULTIHOBBY

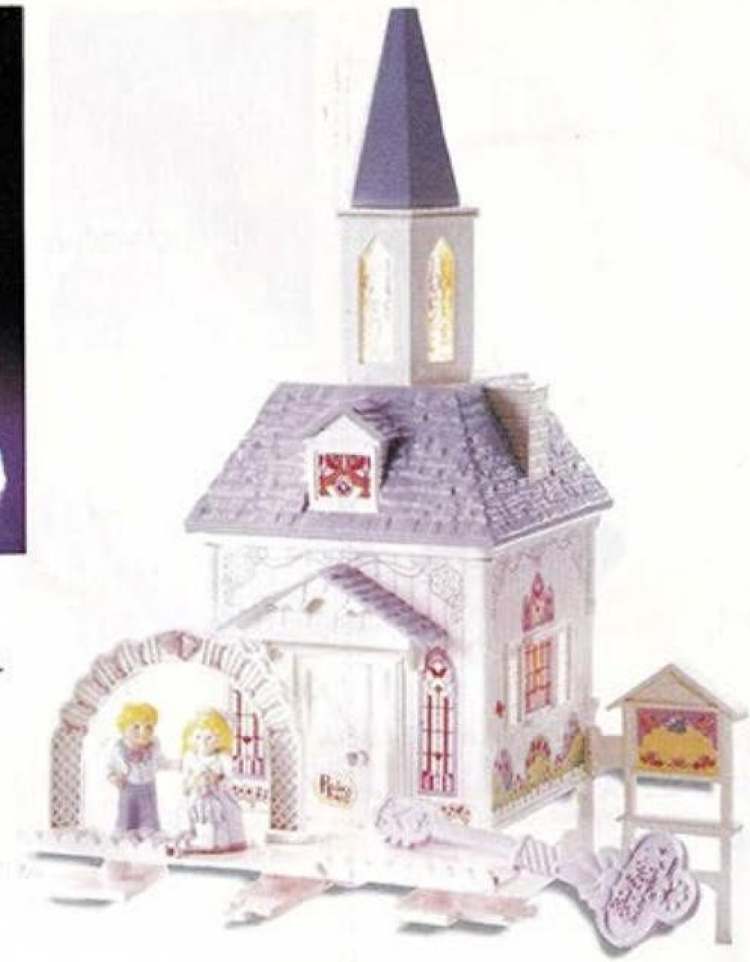


Ring, Ring, Hablará y los buenos días te dará.

DESPERTADORES



LA CIUDAD DE LA LLAVE MAGICA
GRAN MANSION. La llave activa las luces, abre y cierra puertas... Funciona con pilas.



LA CIUDAD DE LA LLAVE MAGICA
IGLESIA NUPCIAL. Gracias a la llave, la luz se enciende y los novios suben al altar. Funciona con pilas.





LA CIUDAD DE LA LLAVE MAGICA
CASA DE MUÑECAS. La llave hace encender las luces, mecer al bebé y hacerle gatear. Funciona con pilas.

LA CIUDAD DE LA LLAVE MAGICA
GLORIETA MUSICAL. La llave acciona la música y toda la glorieta se anima. No necesita pilas.



CARRUSEL MUSICAL DE CUNA

Suena durante 10 minutos la "Canción de Cuna" de Brahms a la vez que van girando los animalitos. (0 a 12 meses)



ANDADOR DESCUBREFORMAS

Andador con empuñadura plegable para convertirlo en camión descubreformas. Recoge los bloques del suelo. (9 a 36 meses)



CASITA DE SORPRESAS

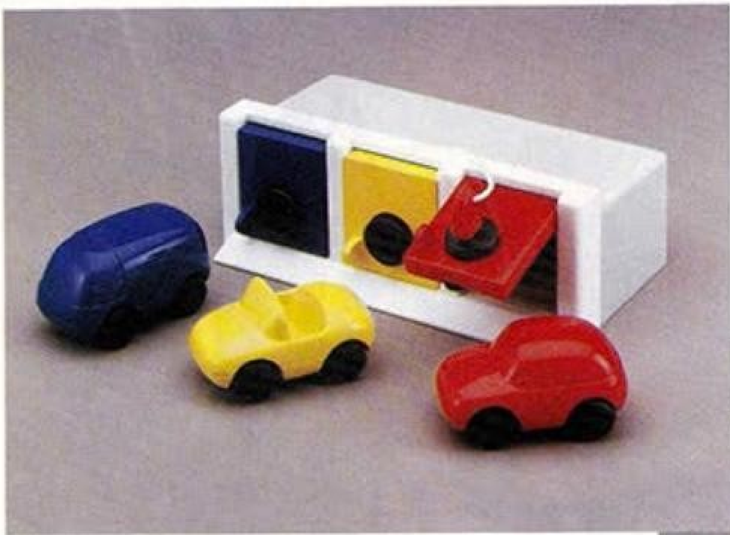
Techo articulado, la puerta cruje, los personajes bajan por la chimenea, la ventana es un sonajero cilíndrico... (1 a 3 años)



BABY BUS SORPRESA

Aparece un perrito al girar el rodillo, luces giratorias, gatito deslizador, ruedas sonoras... (6 a 30 meses)

Fisher-Price



GARAJE

Educativo juego que permite precisar los movimientos de la mano. Además el niño aprende a relacionar colores y formas.



CAMARA FOTOGRAFICA

Para fotografiar como papá y mamá porque este juguete es muy parecido a una cámara real.



CAJA FUERTE

Con las tres formas básicas del espacio, se induce al niño a la identificación de los objetos, colores y formas. Recomendado a partir de 18 meses.



TAP A CHAP

Cuatro simpáticos muñequitos que al golpear con el martillo asoman la cabeza y salen de sus agujeros. El niño aprende colores y asocia la relación fuerza/reacción. Recomendado a partir de los dos años.

Fisher-Price

El Corte Inglés

CHICCO RODEO

De 3 a 6 años. Con una ligera presión de las piernas del niño, el caballo anda unos centímetros automáticamente. También, gracias a las ruedas, puede arrastrarse incluso por moqueta. Y con un tirón de brida, relincha.





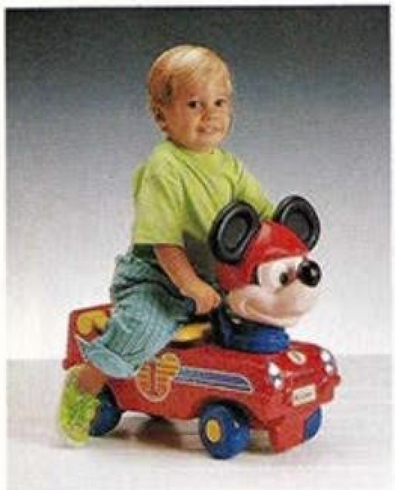
JUMBO CHICO

De 3 a 7 años. Con gran cabina para el comandante y los pasajeros que bajan solos del avión apretando un botón. El portón posterior puede cargar los cuatro equipajes de colores y el carrito de transporte que incluye unidad de embalaje: 4 piezas.



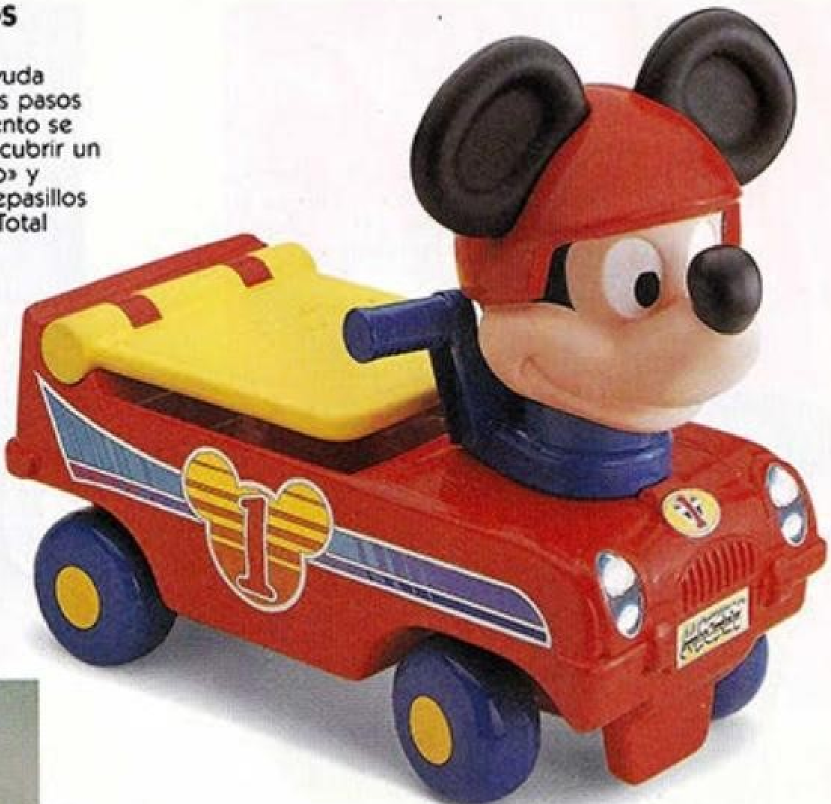
CANTATRENO

Locomotora musical con diferentes actividades realizada en material plástico atóxico y muy resistente. Para escuchar música, distinguir colores, arrastrarlo...



CORREPASILLOS DISNEY

¡Una divertida ayuda para los primeros pasos del bebé! El asiento se levanta para descubrir un «almacén secreto» y convertir al correpasillos en un andador. Total seguridad.





ESTACION DE BOMBEROS MICKEY

Por un lado Estación de Bomberos y por otro, una casa «en llamas». Con coche de bomberos y los «bomberos» Mickey, Donald y Goofy.



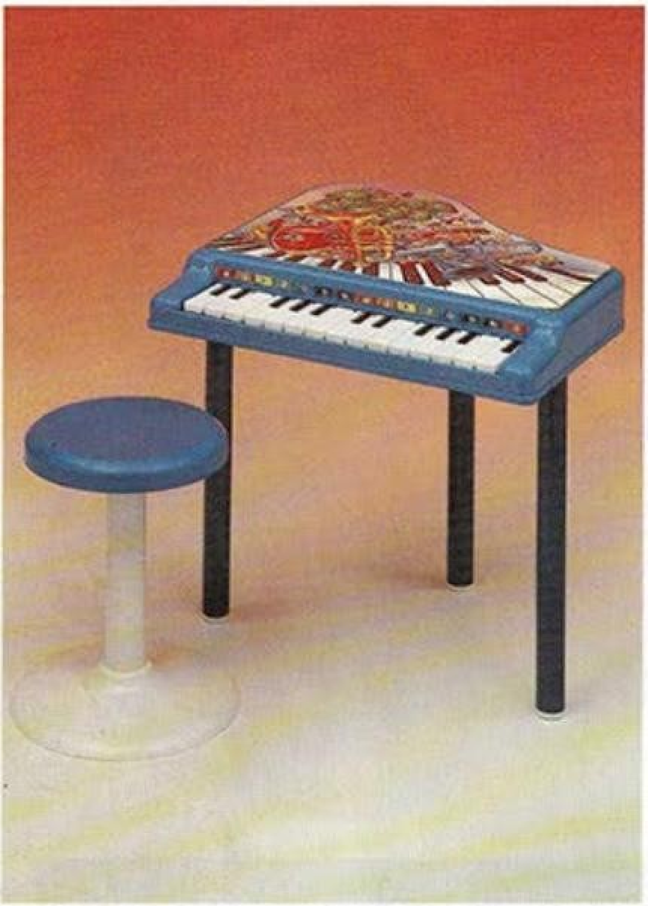
CIRCUITOS SORPRESA DISNEY

Al tocar la bocina, aparecen por sorpresa los amigos de Mickey.



GRANJA DISNEY

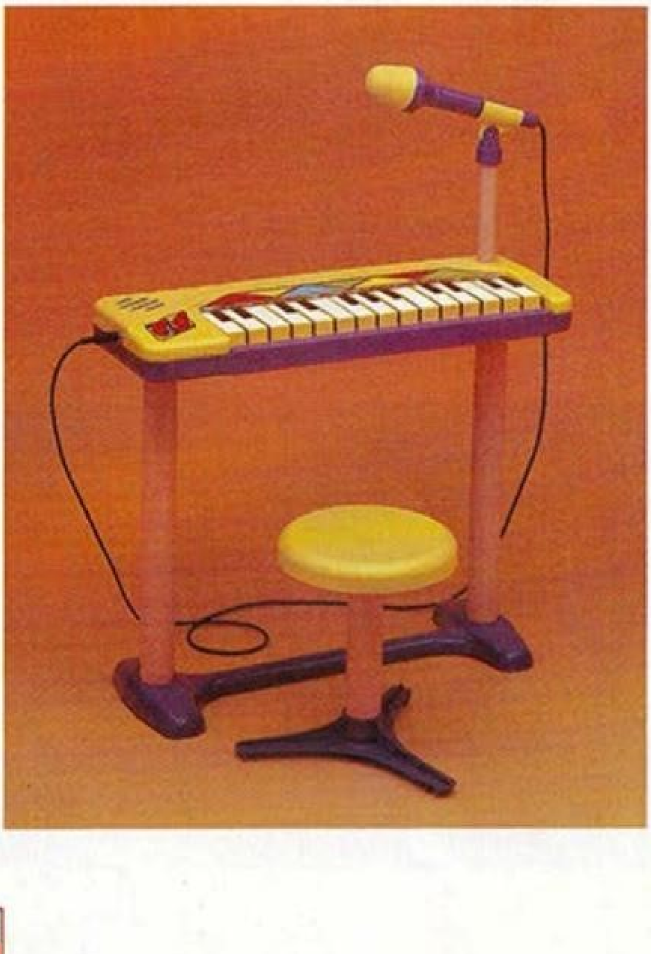
Con 4 figuras. Disney, animales domésticos y muchos elementos para familiarizar al niño con una granja.



PIANO JAZZ
15 notas y banqueta. Buen sonido y afinación.



BATERIA THE HAWKS
Bombo 2 tambores regulables en altura, platillo y banqueta.



ORGANO ELECTRONICO
Con luces intermitentes, 15 canciones pregrabadas, replay y micrófono.



GUITARRA ELECTRONICA
Con luces intermitentes, 15 canciones pregrabadas y sonido disco.

reig
MUSICALES

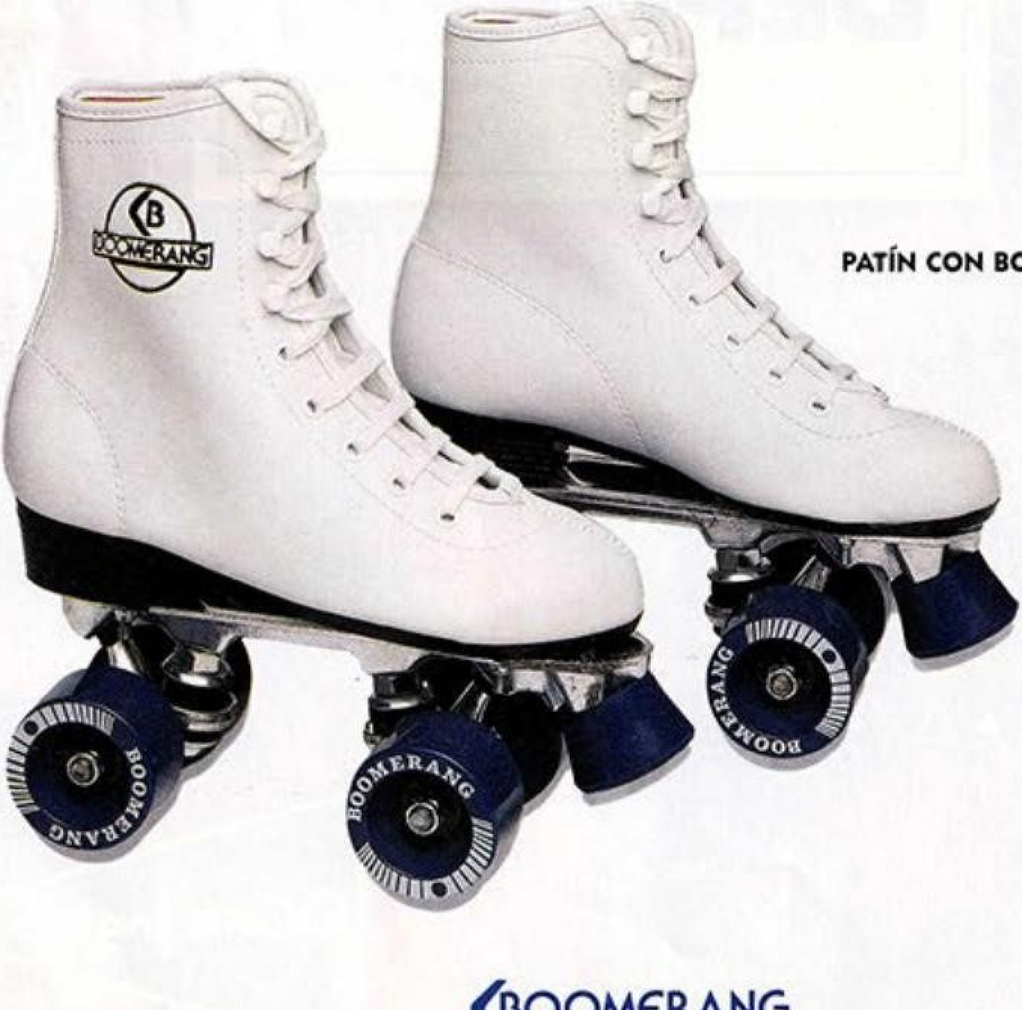


ESPECIAL DEPORTES

El Corte Inglés



FUNDA PATÍN
CON BOTA

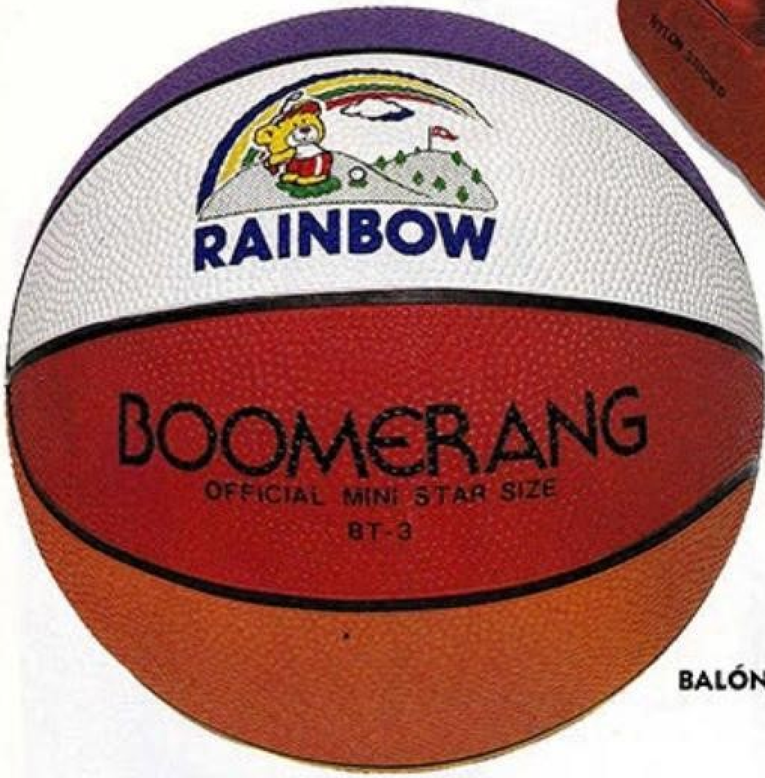


PATÍN CON BOTA

BOOMERANG

JUEGO BEISBOL
COMPUESTO DE BOLA,
GUANTE Y BATE





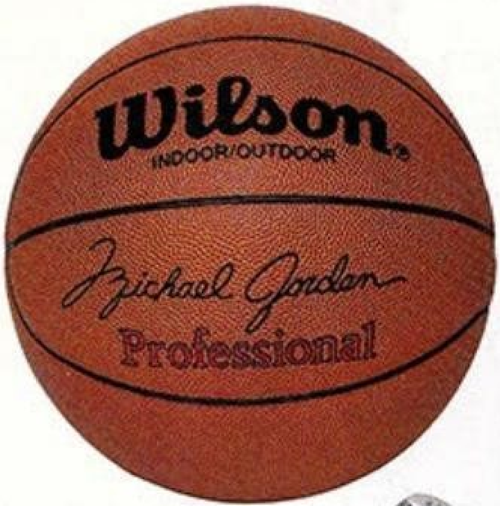
BALÓN BALONCESTO MINI



MESA PING-PONG MÓVIL

BOOMERANG

El Corte Inglés



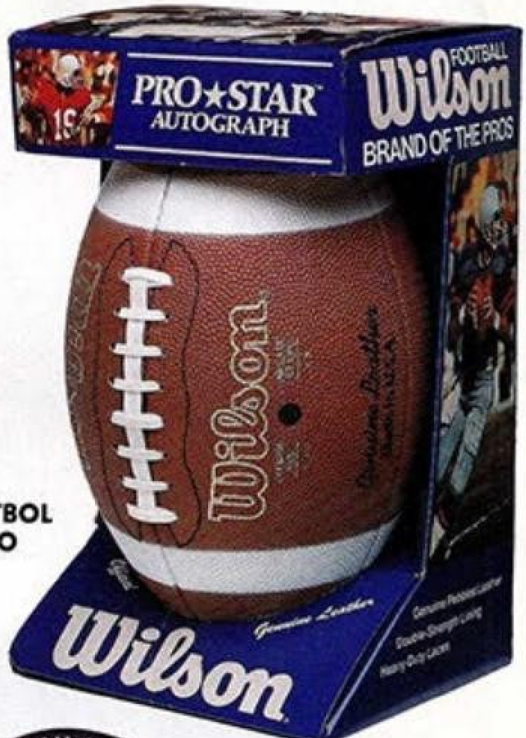
BALÓN BALONCESTO
Modelo Michael Jordan.



RAQUETA TENIS JUNIOR
Composición en grafito modelo Rakattak.



MEDIO JUEGO GOLF
Para niño, modelo
Bernahard Langer.



BALÓN FÚTBOL AMERICANO





RAQUETA TENIS METÁLICA
Para niño modelo Rakattak.

Wilson







MONOPATÍN
En madera Maple de 30'' x 10'' y siete láminas. Supercóncavo. Eje en aluminio 9'' PRO. Rodamientos 608 - ZZ y rueda de P.V. 66 mm. 95 A.

CASCO MONOPATÍN

MONOPATÍN
En madera Maple de 30'' x 10'' y siete láminas. Supercóncavo y con rueda de P.V. 66 mm. 92 A.



TABLA DE MONOPATÍN
En madera Maple de 30'' x 10'' y siete láminas. Supercóncavo. Eje en aluminio 9'' PRO. Ruedas monopatín de P.V. 66 mm. 95 A. Para calle y pista.



RODILLERAS MONOPATÍN

CALIFORNIA PRO



MOCHILA DEPORTIVA MODELO MAREA



MOCHILA DEPORTIVA MODELO LIRA



BALÓN FÚTBOL
MODELO SCORPION



BALÓN FÚTBOL
MODELO ETRUSCO

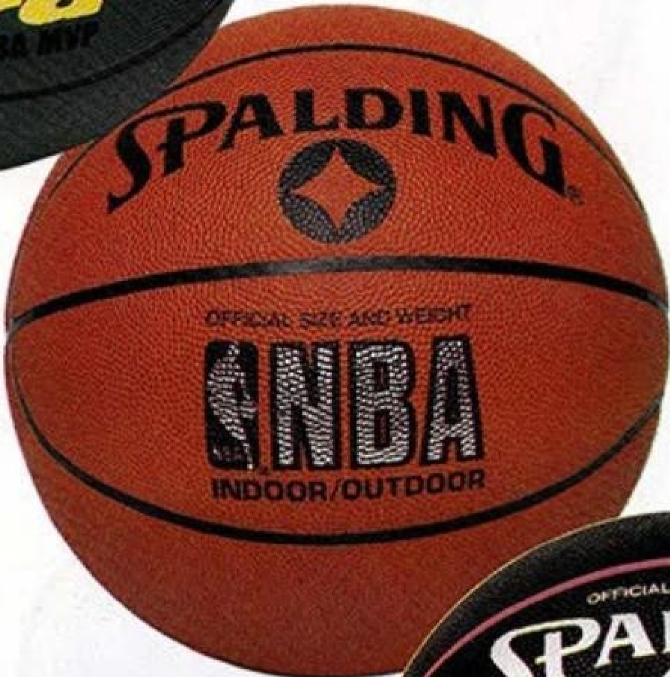


ESPINILLERA FÚTBOL

adidas



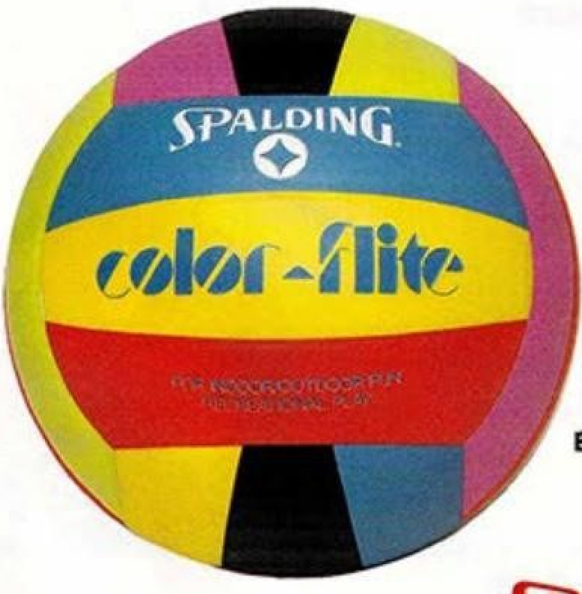
BALÓN BALONCESTO MODELO LARRY BIRD



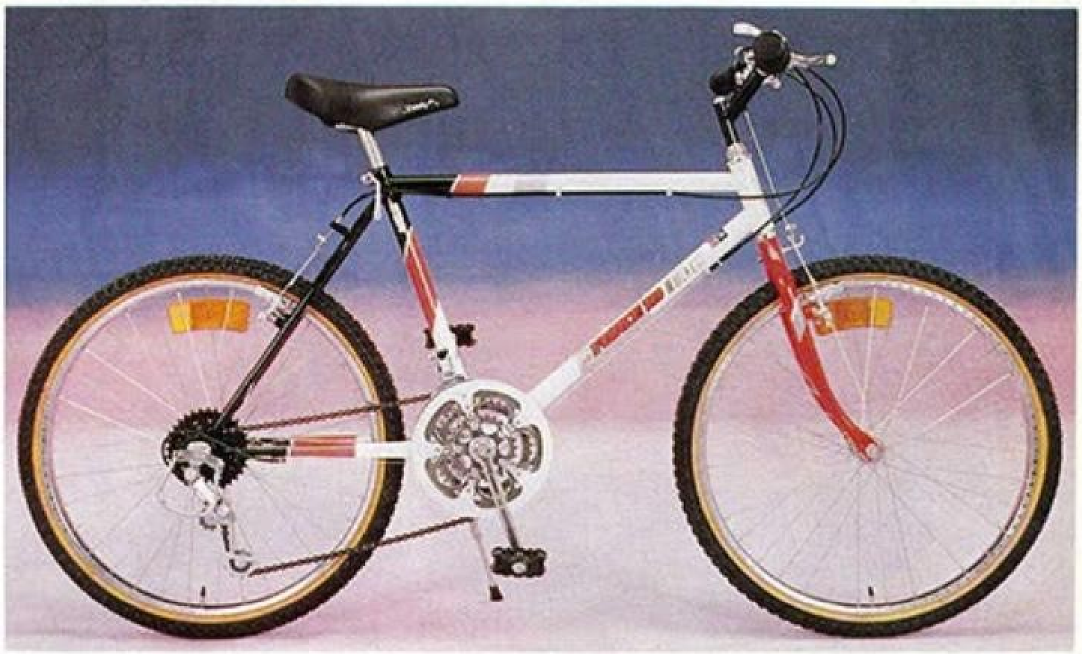
BALÓN BALONCESTO MODELO NBA PLATA



BALÓN BALONCESTO MODELO FAST BREAK



BALÓN BALONVOLEA MODELO COLOR-FLITE



FORCE 10
Cuadro de acero reforzado con soldaduras MIG. Potencia de acero calibrado 3 TTT Extreme 3. Juego de cambios SUNTOUR AC - 1000 - 2. Endexado 18 velocidades. Piñón SUNTOUR 6 velocidades 14 - 32 Z.

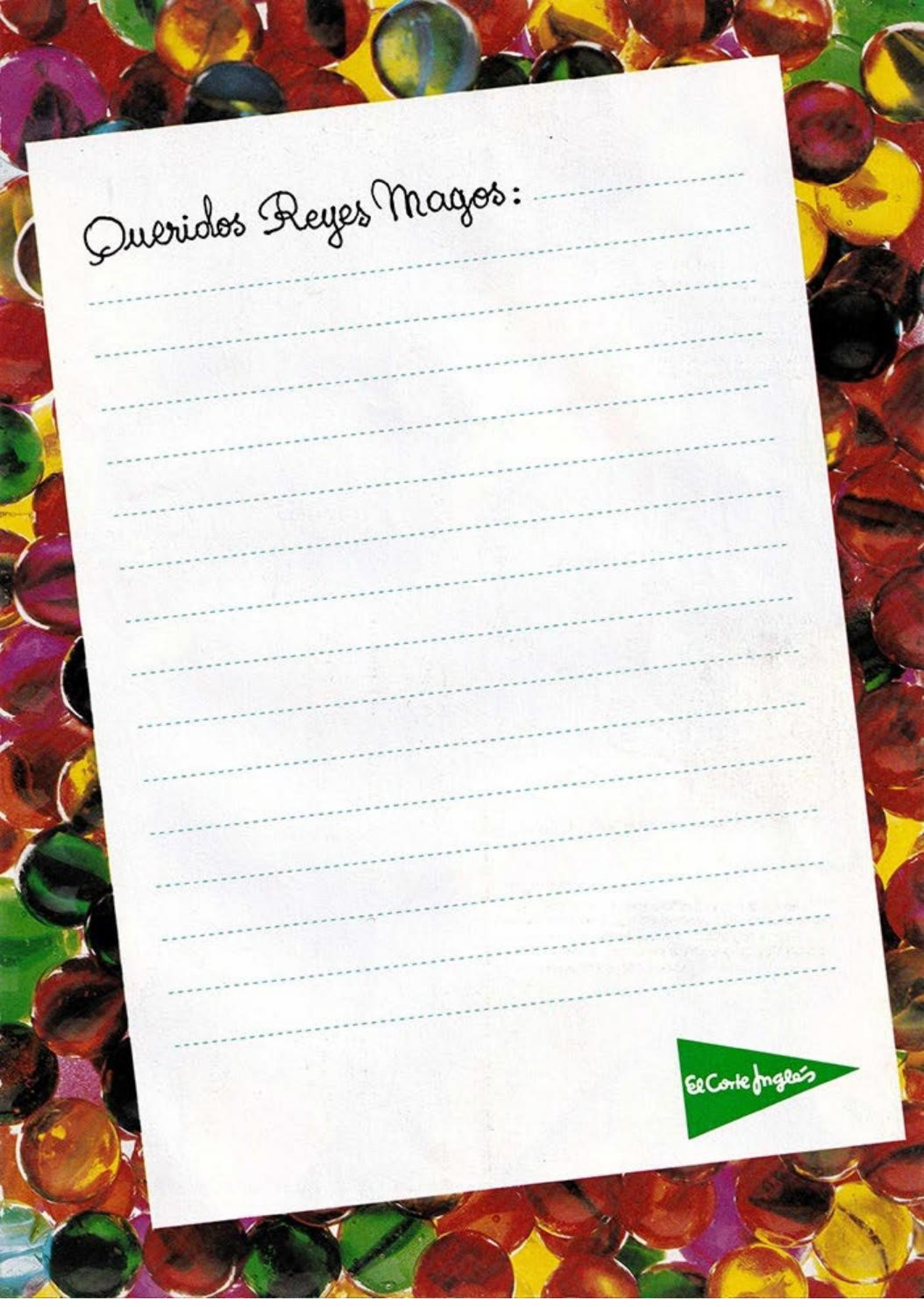


FÓRMULA 1
Cuadro aerodinámico, cambio de 5 velocidades con palanca en el manillar, frenos y potencia de duraluminio, sillín Fórmula 1 y protección en el plato, potencia y tija de sillín. Ruedas lenticulares de 500 mm.

XL 3 BICOLOR
Cuadro BMX, protectores en el tubo horizontal, potencia, manillar, puños y plato. Sillín anatómico, frenos reforzados de duraluminio, neumáticos con perfil ancho, pedales de cross y soporte de pie. Ruedas integrales de 500 mm.



BH


Queridos Reyes Magos:
El Corte Inglés



D. L. M-39641-1990



MEDIO-MILENIO

Un juego basado en la cultura y el conocimiento en general, con más de 5.000 preguntas y cuatro niveles de dificultad, que conmemora el V Centenario.


MAGIC NURSERY
¿SERÁ NIÑO?
¿SERÁ NIÑA?
¿SERÁN GEMELOS?
¡Cada bebé, una sorpresa!
MATTEL
©1990 MATTEL ESPAÑA, S.A.
Todos los derechos reservados.
Los bebés Magic Nursery están esperando a que su mamá los descubra con sorpresa, ¡y es que cada bebé Magic Nursery es diferente!
El Corte Inglés

elcondensadordefluzo.com

ECDF